

Projeto e Análise de Algoritmos
Projeto de Algoritmos
Programação Dinâmica

Prof. Humberto Brandão
humberto@bcc.unifal-mg.edu.br

Universidade Federal de Alfenas
versão da aula: 0.3

Programação Dinâmica

- Programação Dinâmica não está relacionada com um programa de computador.

Programação Dinâmica

- Programação Dinâmica não está relacionada com um programa de computador.
 - A palavra está **relacionada com um método** de solução baseado em tabela.

Programação Dinâmica

- Programação Dinâmica não está relacionada com um programa de computador.
 - A palavra está relacionada com um método de solução baseado em tabela.
- Programação dinâmica (PD) × Divisão e conquista (DeC):
 - DeC quebra o problema em sub-problemas menores.
 - PD resolve todos os sub-problemas menores mas somente reusa as soluções ótimas.

Programação Dinâmica

- Dica:

- Quando

$$\sum \text{tamanho dos subproblemas} = O(n)$$

- É provável que o algoritmo recursivo tenha complexidade polinomial;

Programação Dinâmica

- Dica:

- Quando

$$\sum \text{tamanho dos subproblemas} = O(n)$$

- É provável que o algoritmo recursivo tenha complexidade polinomial;
 - Neste caso, nenhuma técnica mais elaborada é necessária;

Programação Dinâmica

- Dica:

- Quando

$$\sum \text{tamanho dos subproblemas} = O(n)$$

- É provável que o algoritmo recursivo tenha complexidade polinomial;
 - Neste caso, nenhuma técnica mais elaborada é necessária;
 - Você precisa apenas da **descrição recursiva** da resolução;

Programação Dinâmica

- Dica 2:
 - Quando a divisão de um problema de tamanho n resulta em n subproblemas de tamanho $n-1$ cada um
 - É provável que o algoritmo recursivo tenha complexidade exponencial;

Programação Dinâmica

- Dica 2:
 - Quando a divisão de um problema de tamanho n resulta em n subproblemas de tamanho $n-1$ cada um
 - É provável que o algoritmo recursivo tenha complexidade exponencial;
 - Neste caso, a programação dinâmica *PODE* levar a um algoritmo mais eficiente;

Programação Dinâmica

- Dica 2:
 - Quando a divisão de um problema de tamanho n resulta em n subproblemas de tamanho $n-1$ cada um
 - É provável que o algoritmo recursivo tenha complexidade exponencial;
 - Neste caso, a programação dinâmica PODE levar a um algoritmo mais eficiente;
 - A programação dinâmica calcula a solução para todos os sub-problemas, **partindo dos sub-problemas menores para os maiores**, armazenando os resultados em uma tabela.

Programação Dinâmica

- Ponto chave:
 - A vantagem é que uma vez que um **sub-problema é resolvido**, a resposta é armazenada em uma tabela e nunca mais é recalculado.

Programação Dinâmica

- Ponto chave:
 - A vantagem é que uma vez que um sub-problema é resolvido, a resposta é armazenada em uma tabela e nunca mais é recalculado.
- Ponto Crítico:
 - A solução do subproblema s' que compõe o problema maior s , deve ser ótima também para o problema s .
 - assim, pode-se aproveitá-la completamente;

Programação Dinâmica

- Exemplo:

$$M = M_2 \times M_3 \times M_4 \times \dots \times M_n$$

- onde M_i é uma matriz com $i-1$ linhas e i colunas,
 $2 \leq i \leq n$.

Programação Dinâmica

- Exemplo:

$$M = M_2 \times M_3 \times M_4 \times \dots \times M_n$$

- onde M_i é uma matriz com $i-1$ linhas e i colunas,
 $2 \leq i \leq n$.
- Isso serve para dizer que o número de colunas da matriz i é igual ao número de linhas da matriz $i+1$;

Programação Dinâmica

- Exemplo:

$$M = M_2 \times M_3 \times M_4 \times \dots \times M_n$$

- onde M_i é uma matriz com $i-1$ linhas e i colunas,
 $2 \leq i \leq n$.
- Isso serve para dizer que o número de colunas da matriz i é igual ao número de linhas da matriz $i+1$;
- A ordem da multiplicação pode ter um efeito enorme no número total de operações de adição e multiplicação necessárias para obter M .

Programação Dinâmica

- Considere o **produto** de uma matriz de dimensão $l_1 \times c_1$ por outra matriz de dimensão $l_2 \times c_2$ cujo algoritmo **requer** $O(l_1 \cdot c_1 \cdot c_2)$ operações.
 - Lembre-se do algoritmo de multiplicação de matrizes (**3 loops aninhados**);

Programação Dinâmica

- Considere o **produto** de uma matriz de dimensão $l_1 \times c_1$ por outra matriz de dimensão $l_2 \times c_2$ cujo algoritmo **requer** $O(l_1 \cdot c_1 \cdot c_2)$ operações.
 - Lembre-se do algoritmo de multiplicação de matrizes (**3 loops aninhados**);
- Lembrando: $c_1 = l_2$
- Considere o produto

$$M = M1_{[10,20]} \times M2_{[20,50]} \times M3_{[50,1]} \times M4_{[1,100]}$$

- onde as dimensões de cada matriz aparecem entre colchetes.

Programação Dinâmica

$$M = M1_{[10,20]} \times M2_{[20,50]} \times M3_{[50,1]} \times M4_{[1,100]}$$

- Considere duas formas possíveis de multiplicar as matrizes:
 - Operações = $O(l_1.c_1.c_2)$

$$M = M_1 \times (M_2 \times (M_3 \times M_4))$$

$$50 \times 1 \times 100 = 5\,000 \text{ operações}$$

$$M = M_1 \times (M_2 \times M_a), \text{ sendo } M_a[50, 100]$$

$$20 \times 50 \times 100 = 100\,000 \text{ operações}$$

$$M = M_1 \times M_b, \text{ sendo } M_b[20, 100]$$

$$10 \times 20 \times 100 = 20\,000 \text{ operações}$$

$$\text{Total} = 125\,000 \text{ operações}$$

Programação Dinâmica

$$M = M1_{[10,20]} \times M2_{[20,50]} \times M3_{[50,1]} \times M4_{[1,100]}$$

- Considere duas formas possíveis de multiplicar as matrizes:
 - Operações = $O(l_1.c_1.c_2)$

$$M = M_1 \times (M_2 \times \underbrace{(M_3 \times M_4)})$$

$50 \times 1 \times 100 = 5\,000$ operações

$$M = (M_1 \times \underbrace{(M_2 \times M_3)}) \times M_4$$

$20 \times 50 \times 1 = 1\,000$ operações

$$M = M_1 \times \underbrace{(M_2 \times M_a)}, \text{ sendo } M_a[50, 100]$$

$20 \times 50 \times 100 = 100\,000$ operações

$$M = \underbrace{(M_1 \times M_a)} \times M_4, \text{ sendo } M_a[20, 1]$$

$10 \times 20 \times 1 = 200$ operações

$$M = \underbrace{M_1 \times M_b}, \text{ sendo } M_b[20, 100]$$

$10 \times 20 \times 100 = 20\,000$ operações

$$M = \underbrace{M_b \times M_4}, \text{ sendo } M_b[10, 1]$$

$10 \times 1 \times 100 = 1\,000$ operações

Total = 125 000 operações

Total = 2 200 operações

Programação Dinâmica

- Tentar **todas as ordens possíveis** para minimizar o número de operações $f(n)$ **é de ordem exponencial** em n , onde $f(n) \geq 2^{n-2}$;

Programação Dinâmica

- Tentar todas as ordens possíveis para minimizar o número de operações $f(n)$ é de ordem exponencial em n , onde $f(n) \geq 2^{n-2}$;
- Este problema é o de tentar todas as possíveis possibilidades na colocação de parênteses;

Programação Dinâmica

- Tentar todas as ordens possíveis para minimizar o número de operações $f(n)$ é de ordem exponencial em n , onde $f(n) \geq 2^{n-2}$;
- Este problema é o de tentar todas as possíveis possibilidades na colocação de parênteses;
- Vamos analisar no quadro, as diversas possibilidades na colocação de parênteses ao multiplicar 4 matrizes, por exemplo;

$$M = M_1 \times M_2 \times M_3 \times M_4$$

Programação Dinâmica

- Usando programação dinâmica é possível obter um algoritmo $O(n^3)$.

Programação Dinâmica

- Usando programação dinâmica é possível obter um algoritmo $O(n^3)$.
- Vamos voltar a matriz:

$$M = M1_{[10,20]} \times M2_{[20,50]} \times M3_{[50,1]} \times M4_{[1,100]}$$

- Definiremos uma **tabela que mostra o custo m_{ij} de obter a matriz que é resultante da multiplicação da matriz M_i até a matriz M_j ; $i \leq j$.**

Programação Dinâmica

$$O(l_1 \cdot c_1 \cdot c_2)$$

$$M = M1_{[10,20]} \times M2_{[20,50]} \times M3_{[50,1]} \times M4_{[1,100]}$$

- Quando $i=j$, $M_{ij} = 0$, obviamente.

$m_{11} = 0$ (10,20)	$m_{22} = 0$ (20,50)	$m_{33} = 0$ (50,1)	$m_{44} = 0$ (1,100)

Programação Dinâmica

$O(l_1 \cdot c_1 \cdot c_2)$

$$M = M1_{(10,20)} \times M2_{[20,50]} \times M3_{[50,1]} \times M4_{[1,100]}$$

- Quando $i=j$, $M_{ij} = 0$, obviamente.

$$10.000 = 0 + (10 \times 20 \times 50)$$

$m_{11} = 0$ (10,20)	$m_{22} = 0$ (20,50)	$m_{33} = 0$ (50,1)	$m_{44} = 0$ (1,100)
$m_{12} = 10.000$ $M_1 \times M_2$ (10,50)			

Programação Dinâmica

$O(l_1 \cdot c_1 \cdot c_2)$

$$M = M1_{(10,20)} \times M2_{[20,50]} \times M3_{[50,1]} \times M4_{[1,100]}$$

- Quando $i=j$, $M_{ij} = 0$, obviamente.

$1.000 = 0 + (20 \times 50 \times 1)$

$m_{11} = 0$ (10,20)	$m_{22} = 0$ (20,50)	$m_{33} = 0$ (50,1)	$m_{44} = 0$ (1,100)
$m_{12} = 10.000$ $M_1 \times M_2$ (10,50)	$m_{23} = 1.000$ $M_2 \times M_3$ (20,1)		

Programação Dinâmica

$O(l_1 \cdot c_1 \cdot c_2)$

$$M = M1_{(10,20)} \times M2_{[20,50]} \times M3_{[50,1]} \times M4_{[1,100]}$$

- Quando $i = 50$, $j = 100$, $k = 1$, $m_{34} = 5.000 = 0 + (50 \times 1 \times 100)$ nte.

$m_{11} = 0$ (10,20)	$m_{22} = 0$ (20,50)	$m_{33} = 0$ (50,1)	$m_{44} = 0$ (1,100)
$m_{12} = 10.000$ $M_1 \times M_2$ (10,50)	$m_{23} = 1.000$ $M_2 \times M_3$ (20,1)	$m_{34} = 5.000$ $M_3 \times M_4$ (50,100)	

Programação Dinâmica

$O(l_1 \cdot c_1 \cdot c_2)$

$$M = M1_{(10,20)} \times M2_{[20,50]} \times M3_{[50,1]} \times M4_{[1,100]}$$

- Quando $i=j$, $M_{ij} = 0$, obviamente.

$m_{11} = 0$ (10,20)	$m_{22} = 0$ (20,50)	$m_{33} = 0$ (50,1)	$m_{44} = 0$ (1,100)
$m_{12} = 10.000$ $M_1 \times M_2$ (10,50)	$m_{23} = 1.000$ $M_2 \times M_3$ (20,1)	$m_{34} = 5.000$ $M_3 \times M_4$ (50,100)	
m_{13}			

$(M1 \times (M2 \times M3)) = ?$
 $((M1 \times M2) \times M3) = ?$

Programação Dinâmica

$O(l_1 \cdot c_1 \cdot c_2)$

$$M = M1_{(10,20)} \times M2_{[20,50]} \times M3_{[50,1]} \times M4_{[1,100]}$$

- Quando $i=j$, $M_{ij} = 0$, obviamente.

$m_{11} = 0$ (10,20)	$m_{22} = 0$ (20,50)	$m_{33} = 0$ (50,1)	$m_{44} = 0$ (1,100)
$m_{12} = 10.000$ $M_1 \times M_2$ (10,50)	$m_{23} = 1.000$ $M_2 \times M_3$ (20,1)	$m_{34} = 5.000$ $M_3 \times M_4$ (50,100)	
m_{13}			

$(M1 \times (M2 \times M3)) = 1000 + (10 \times 20 \times 1) = 1.200$
 $((M1 \times M2) \times M3) = ?$

Programação Dinâmica

$O(l_1 \cdot c_1 \cdot c_2)$

$$M = M1_{(10,20)} \times M2_{[20,50]} \times M3_{[50,1]} \times M4_{[1,100]}$$

- Quando $i=j$, $M_{ij} = 0$, obviamente.

$m_{11} = 0$ (10,20)	$m_{22} = 0$ (20,50)	$m_{33} = 0$ (50,1)	$m_{44} = 0$ (1,100)
$m_{12} = 10.000$ $M_1 \times M_2$ (10,50)	$m_{23} = 1.000$ $M_2 \times M_3$ (20,1)	$m_{34} = 5.000$ $M_3 \times M_4$ (50,100)	
m_{13}			

$$(M1 \times (M2 \times M3)) = 1.000 + (10 \times 20 \times 1) = 1.200$$

$$((M1 \times M2) \times M3) = 10.000 + (10 \times 50 \times 1) = 10.500$$

Programação Dinâmica

$O(l_1 \cdot c_1 \cdot c_2)$

$$M = M1_{(10,20)} \times M2_{[20,50]} \times M3_{[50,1]} \times M4_{[1,100]}$$

- Quando $i=j$, $M_{ij} = 0$, obviamente.

$m_{11} = 0$ (10,20)	$m_{22} = 0$ (20,50)	$m_{33} = 0$ (50,1)	$m_{44} = 0$ (1,100)
$m_{12} = 10.000$ $M_1 \times M_2$ (10,50)	$m_{23} = 1.000$ $M_2 \times M_3$ (20,1)	$m_{34} = 5.000$ $M_3 \times M_4$ (50,100)	
m_{13}			

Para multiplicar de M_1 até M_3 , é melhor que seja efetuada a operação $(M_2 \times M_3) = M_{23}$ e depois $M_1 \times (M_{23})$.

Programação Dinâmica

$O(l_1 \cdot c_1 \cdot c_2)$

$$M = M1_{(10,20)} \times M2_{[20,50]} \times M3_{[50,1]} \times M4_{[1,100]}$$

- Quando $i=j$, $M_{ij} = 0$, obviamente

$$1200 = 1000 + (10 \times 20 \times 1)$$

$m_{11} = 0$ (10,20)	$m_{22} = 0$ (20,50)	$m_{33} = 0$ (50,1)	$m_{44} = 0$ (1,100)
$m_{12} = 10.000$ $M_1 \times M_2$ (10,50)	$m_{23} = 1.000$ $M_2 \times M_3$ (20,1)	$m_{34} = 5.000$ $M_3 \times M_4$ (50,100)	
$m_{13} = 1.200$ $M_1 \times (M_2 \times M_3)$ (10,1)			

Programação Dinâmica

$O(l_1 \cdot c_1 \cdot c_2)$

$$M = M1_{(10,20)} \times M2_{[20,50]} \times M3_{[50,1]} \times M4_{[1,100]}$$

- Quando $i=j$, $M_{ij} = 0$, obviamente.

$m_{11} = 0$ (10,20)	$m_{22} = 0$ (20,50)	$m_{33} = 0$ (50,1)	$m_{44} = 0$ (1,100)
$m_{12} = 10.000$ $M_1 \times M_2$ (10,50)	$m_{23} = 1.000$ $M_2 \times M_3$ (20,1)	$m_{34} = 5.000$ $M_3 \times M_4$ (50,100)	
$m_{13} = 1.200$ $M_1 \times (M_2 \times M_3)$ (10,1)	m_{24}		

Para multiplicar de M_2 até M_4 , é melhor que seja efetuada a operação $(M_2 \times M_3) = M_{23}$ e depois $(M_{23}) \times M_4$.

Programação Dinâmica

$O(l_1 \cdot c_1 \cdot c_2)$

$$M = M1_{(10,20)} \times M2_{[20,50]} \times M3_{[50,1]} \times M4_{[1,100]}$$

- Quando $i=j$, $M_{ij} = 0$, obviamente

$$3000 = 1000 + (20 \times 1 \times 100)$$

$m_{11} = 0$ (10,20)	$m_{22} = 0$ (20,50)	$m_{33} = 0$ (50,1)	$m_{44} = 0$ (1,100)
$m_{12} = 10.000$ $M_1 \times M_2$ (10,50)	$m_{23} = 1.000$ $M_2 \times M_3$ (20,1)	$m_{34} = 5.000$ $M_3 \times M_4$ (50,100)	
$m_{13} = 1.200$ $M_1 \times (M_2 \times M_3)$ (10,1)	$m_{24} = 3.000$ $(M_2 \times M_3) \times M_4$ (20,100)		

Programação Dinâmica

$O(l_1 \cdot c_1 \cdot c_2)$

$$M = M1_{(10,20)} \times M2_{[20,50]} \times M3_{[50,1]} \times M4_{[1,100]}$$

- Quando $i=j$, $M_{ij} = 0$, obviamente.

$m_{11} = 0$ (10,20)	$m_{22} = 0$ (20,50)	$m_{33} = 0$ (50,1)	$m_{44} = 0$ (1,100)
$m_{12} = 10.000$ $M_1 \times M_2$ (10,50)	$m_{23} = 1.000$ $M_2 \times M_3$ (20,1)	$m_{34} = 5.000$ $M_3 \times M_4$ (50,100)	
$m_{13} = 1.200$ $M_1 \times (M_2 \times M_3)$ (10,1)	$m_{24} = 3.000$ $(M_2 \times M_3) \times M_4$ (20,100)		
m_{14}			

Para multiplicar de M1 até M4, é melhor que seja efetuada a operação $(M_1 \times (M_2 \times M_3)) = M_{13}$ e depois $(M_{13}) \times M_4$.

Programação Dinâmica

$O(l_1 \cdot c_1 \cdot c_2)$

$$M = M1_{(10,20)} \times M2_{[20,50]} \times M3_{[50,1]} \times M4_{[1,100]}$$

- Quando $i=j$, $M_{ij} = 0$, obviamente.

$m_{11} = 0$ (10,20)	$m_{22} = 0$ (20,50)	$m_{33} = 0$ (50,1)	$m_{44} = 0$ (1,100)
$m_{12} = 10.000$ $M_1 \times M_2$ (10,50)	$m_{23} = 1.000$ $M_2 \times M_3$ (20,1)	$m_{34} = 5.000$ $M_3 \times M_4$ (50,100)	
$m_{13} = 1.200$ $M_1 \times (M_2 \times M_3)$ (10,1)	$m_{24} = 3.000$ $(M_2 \times M_3) \times M_4$ (20,100)		
$m_{14} = 2.200$ $(M_1 \times (M_2 \times M_3)) \times M_4$			

(10,100)

$$2200 = 1200 + (10 \times 1 \times 1000)$$

Programação Dinâmica

- Função de Fibonacci:

$$fib(n) = \begin{cases} 1, se\ n = 0; \\ 1, se\ n = 1; \\ fib(n-1) + fib(n-2), caso\ contrário \end{cases}$$

Bibliografia

- CORMEN, T. H.; LEISERSON, C. E.; RIVEST, R. L.; (2002). Algoritmos – Teoria e Prática. Tradução da 2ª edição americana. Rio de Janeiro. Editora Campus.
- TAMASSIA, ROBERTO; GOODRICH, MICHAEL T. (2004). Projeto de Algoritmos - Fundamentos, Análise e Exemplos da Internet.
- ZIVIANI, N. (2007). Projeto e Algoritmos com implementações em Java e C++. São Paulo. Editora Thomson;
- Material de aulas do Professor Loureiro (DCC-UFMG)
 - <http://www.dcc.ufmg.br/~loureiro/paa/>

