

Aluno: \_\_\_\_\_ Matrícula: \_\_\_\_\_ Nota: \_\_\_\_\_

Questão	Valor (pts)	Nota (pts)
01	4	
02	8	
03	4	
04	4	
<b>Total</b>	<b>20</b>	

1. (Valor: 4 pontos) Complete o algoritmo abaixo. Ele deve ser capaz de somar os vetores  $v_1$  e  $v_2$  (lidos do teclado), alocando o valor da soma no vetor  $v_3$ .

```
variaveis
  matriz numerico v1[100]
  matriz numerico v2[100]
  matriz numerico v3[100]
  numerico i
```

```
inicio
```

```
fim
```

2. (Valor: 8 pontos) Descreva uma função chamada "ehPotenciaDeDois" que recebe o número  $n$  como entrada (parâmetro). A função retorna **verdadeiro** se este número  $n$  é potência de 2, ou a função retorna **falso**, em caso contrário.

```
funcao ehPotenciaDeDois( n )  
variaveis
```

```
inicio
```

```
fim
```

3. **(Valor: 4 pontos)** Descreva um algoritmo que lê uma matriz  $100 \times 100$  do teclado. Ao final o algoritmo deve escrever na tela apenas os elementos da diagonal principal e da triangular inferior.

4. (Valor: 4 pontos) Descreva uma função que recebe um número. Ela retorna **verdadeiro** se o número é primo, ou **falso**, em caso contrário.