



Exercício extra de Introdução à Programação - Prof. Humberto Brandão

Aluno: _____

1. Desenvolver um algoritmo que gere a seqüência de *Fibonacci*:
{1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55...}. Escreva em tela até o 1000º termo de *fibonacci*.



2. Jogo dos 7 erros lógicos: O programa deve ler a nota de 2 provas para cada aluno (200 alunos no total) e imprimir na tela se ele está aprovado ou reprovado. Se o aluno tiver nota superior ou igual a 70, ele está aprovado.

```
variaveis  
numerico n1 //nota da primeira prova  
numerico n2 //nota da segunda prova  
numerico numAluno //contador de alunos...  
inicio  
  
faça enquanto (numAluno < 200)  
  ler n1  
  ler n1  
  se ((n2+n2)/2) > 60 então  
    escrever "O aluno ", numAluno, " está aprovado"  
  senão  
    escrever "O aluno ", numAluno, " está reprovado"  
  fim_se  
  numAluno := numAluno + 2  
fim_enquanto  
  
fim
```