



Exercício extra de Introdução à Programação - Prof. Humberto César Brandão de Oliveira

Aluno: _____ Matrícula: _____

1. Escreva a lápis a saída (resposta em tela) do código abaixo:

```
//declaração de variáveis
variáveis
numérico alfa, beta, teta
//início do programa
início
//atribuições
alfa := 5
beta := 10
teta := 15
//saída em tela
escrever "O valor de alfa é ", alfa
escrever "O valor de beta é ", beta
escrever "O valor de teta é ", teta

//atribuições
alfa := Raiz( (beta^2), 2 )
beta := alfa / 2
teta := beta + alfa

//saída em tela
escrever "Agora, o valor de Alfa é ", alfa
alfa := 7
escrever "Agora, o valor de Beta é ", beta
beta := 20
escrever "Agora, o valor de Teta é ", teta
teta := 30
fim
```

2. Jogo dos 7 erros:

```
//declaração de variáveis
variáveis
numérico nome, cpf

início
//saída em tela
escrever "digite o nome do funcionário"
//leitura do teclado
ler "nome"

//saída em tela
escrever "digite o cpf do funcionário"
//leitura do teclado
leia "cpf"

//saída em tela
escrever "O nome do funcionário é ", nome
escrever "O CPF do funcionário é ", "cpf"
fim
```



3. Descreva, na linguagem vista no curso, um algoritmo que recebe o raio, e informa:

- O diâmetro da esfera;
- Metade do volume da esfera: