

Introdução à Programação - Prof. Humberto Brandão

2ª Lista de Exercícios

1. Elabore um algoritmo que efetue a leitura de uma serie de 10 notas; Ao final, o programa deve dizer quantas notas estão 10% acima da média, e quantas notas estão 10% abaixo da média;
2. Desenvolva um algoritmo que permita a leitura de um vetor de 7 números, e gere um segundo vetor com os mesmos dados, só que de maneira invertida, ou seja, o primeiro elemento ficará na ultima posição, e segundo na penúltima, e assim por diante. Escreva o vetor invertido na tela;
3. Faça um algoritmo que leia o custo e o preço de 10 produtos. Ao final ele deverá relacionar os produtos que:
 - a. Tem lucro menor que 10%;
 - b. Tem lucro entre 10% e 30%;
 - c. Tem lucro maior que 30%.
4. Construa um algoritmo que preencha uma matriz 5x5 com números lidos do teclado. Após a leitura, o programa deve calcular:
 - a. A soma dos números impares fornecidos;
 - b. A soma de cada linha da matriz;
 - c. A soma de cada coluna da matriz.
5. Elabore um algoritmo que leia duas matrizes 3x3. Ao final ele deve fornecer a matriz resultante da multiplicação das duas matrizes lidas do teclado.

Data de entrega: 11/05/2008

Não serão aceitas entregas impressas. Apenas em formato digital: via *e-mail*.

Devem ser entregues 5 arquivos no formato: <nomeDoAluno>_exercicio<numero>.ila

Exemplo:

- Humberto_exercicio01.ila
- ...
- Humberto_exercicio05.ila

Todos os arquivos devem ser zipados em um arquivo com o nome do aluno. Este arquivo zipado deve ser enviado para o *e-mail*:

- | |
|-----------------------------------|
| <code>humberto@dcc.ufmg.br</code> |
|-----------------------------------|
- Exemplo: humbertoBrandao.zip

Serão aceitos trabalhos enviados até as 0h (virada do 11/05 para o dia 12/05).

O *e-mail* deve ter o assunto: “[IntroProg] 2ª lista de exercícios”.