#### Universidade Federal de Alfenas

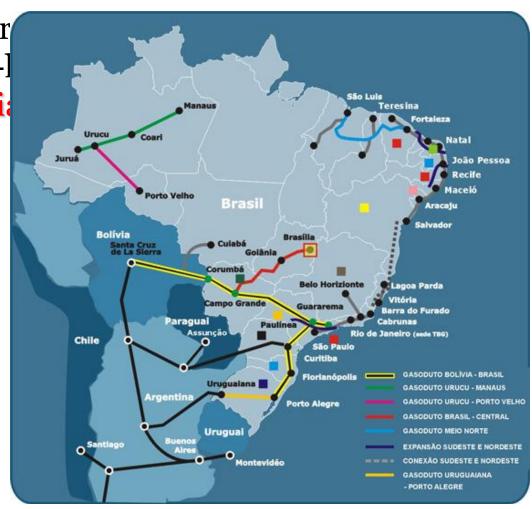
#### Algoritmos em Grafos

Aula 15 – Fluxo Máximo: Introdução Prof. Humberto César Brandão de Oliveira humberto@bcc.unifal-mg.edu.br



 "Podemos interpretar 'fluxo em rede' e usá-l sobre fluxo de materia

Exemplo de um gasoduto:



- Imagine um material percorrendo um sistema desde uma origem, onde o material é produzido, até um destino, onde ele é consumido;
- A origem produz em alguma taxa fixa, e o destino consome na mesma taxa;
  - Na prática, se isso não acontecer, ou existe:
    - Um ladrão de fluxo;
    - · Ou o sistema é sobrecarregado.
      - Vazamento;
      - Apagão;
      - Etc...

- Podemos modelar:
  - Líquidos em tubos;
  - Peças em linhas de montagem;
  - Corrente por redes elétricas;
  - Dados por uma rede de comunicação;
  - Etc...

- "No problema de Fluxo Máximo, desejamos calcular a maior taxa na qual o material pode ser enviado desde a origem até o destino sem violar restrições de capacidade".
- Esta informação é também importante para a produção/fabricação do material:
  - Se um produto for produzido além da capacidade de envio no grafo, será necessário armazená-lo.

#### • Aresta:

- Pode ser vista como um canal material;
- Possui uma capacidade estabelecida;
  - Capacidade máxima de vazão;
  - Ex.: 200kbps, 100m³ de água/s, etc.

#### • Vértices:

- Representam:
  - as junções de canais
  - e origem e destino
  - Exemplos:
    - Roteadores;
    - Bifurcações elétricas;
    - Etc.

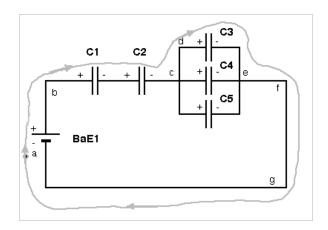
#### Vértices:

 É importante destacar que o material flui da origem para o destino sem acumular em nenhum vértice "interior" do grafo;

#### No que isso acarretaria?

- Em uma rede elétrica...
- Em uma rede de esgoto...
- Em uma rede de computadores...

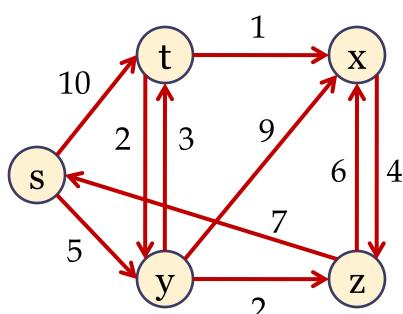
- Chamamos esta propriedade do não armazenamento de conservação de fluxo;
- Idêntica à lei de corrente de Kirchhoff quando o material é a corrente elétrica;



- No problema de fluxo máximo, o objetivo é enviar a maior quantidade de material possível sem sobrecarregar a rede;
- No caso de uma rede de computadores, um envio constante de informações além do que os roteadores podem suportar acarretaria na perda de pacotes depois da lotação dos seus respectivos buffers;

# Imagine como implementar o algoritmo de Fluxo Máximo

 Veja a seguinte rede com as capacidades dos arcos:



 Apesar do problema parecer complexo, existem algoritmos eficientes para resolvê-lo:

- Ford-Fulkerson;
- Edmonds-Karp;
- Push-Relabel;

#### Formalizando...

• Um fluxo em rede G = (V,A) é um grafo orientado em que cada aresta  $(u,v) \in A$  tem uma capacidade não negativa;

```
c(u,v) >= 0;
```

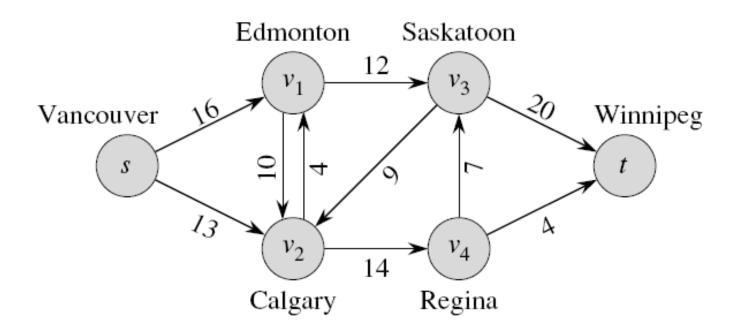
• Se  $(u,v) \not\in A$  supomos que c(u,v) = o;

#### Formalizando...

- Dois vértices do grafo devem estar em evidência:
  - Origem s (source);
  - Destino t (sink);
- Obviamente, **existe** ao menos um caminho de s até t no grafo;
- Devemos supor também que para cada vértice *v* do grafo, existe ao menos um caminho de *s* até *t* passando por *v*.

#### Formalizando...

• Exemplo de grafo de fluxo:



#### Formalizando...

• Um fluxo em *G* é uma função real

$$f: V \times V \to \mathfrak{R}$$

- Que satisfaz três propriedades:
  - Restrição de capacidade;
  - Anti-simetria oblíqua;
  - Conservação de fluxo;

#### Formalizando...

Restrição de capacidade:

$$\forall u, v \in V \text{ exigimos } f(u, v) \leq c(u, v)$$

- Nenhuma aresta pode transportar mais que sua capacidade;
- Impactos já discutidos anteriormente...

#### Formalizando...

Anti-simetria oblíqua:

$$\forall u, v \in V \text{ exigimos } f(u, v) \leq -f(v, u)$$

 Se existe fluxo de a para b, então existe um fluxo inverso de b para a.

#### Formalizando...

Conservação de fluxo:

$$\forall u \in V - \{s, t\} \text{ exigimos } \sum_{v \in V} f(u, v) = 0$$

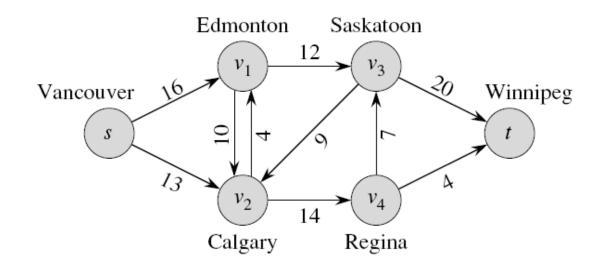
- Isso garante:
  - Que não existe acumulo nos nós interiores;
  - Que os nós interiores não produzem o item transportado;
  - Eles apenas repassam... (roteamento)

- Fluxo total positivo:
  - Representa a quantidade de material que chega até um nó do grafo.

$$ftp_{v} = \sum_{\substack{u \in V \\ f(u,v) > 0}} f(u,v)$$

#### Exemplo:

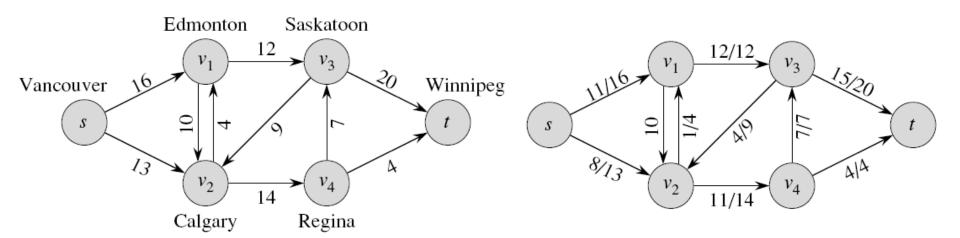
- A empresa fabrica discos em Vancouver;
- Seu depósito é em Winnipeg;
- Outra empresa aluga espaço em seus caminhões para transporte;



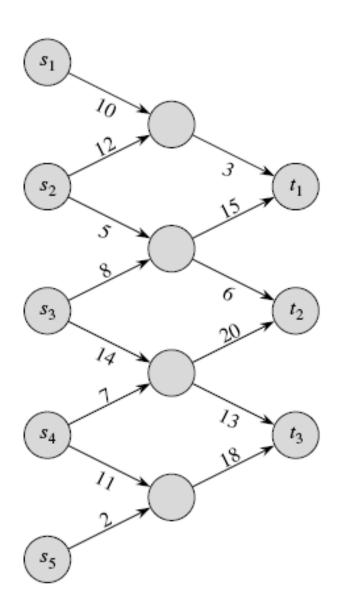
#### Exemplo:

- Não faz sentido nenhum produzir mais discos do que podemos enviar ao sink (depósito), pois não temos depósito na fábrica;
- Não podemos enviar muitos discos pelas primeiras empresas de transporte (próximas a fábrica), pois se as outras não possuem a mesma vazão, pagaremos caro para armazenar nossos discos nas cidades intermediárias.

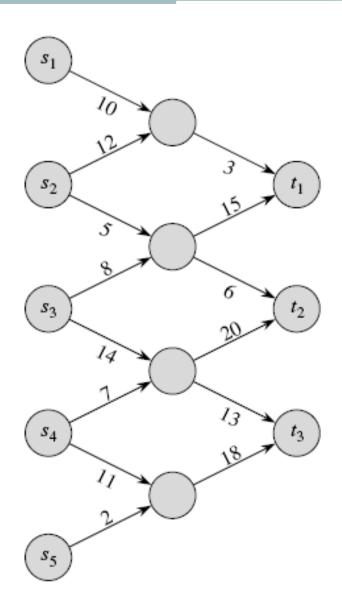
Solução do exemplo:



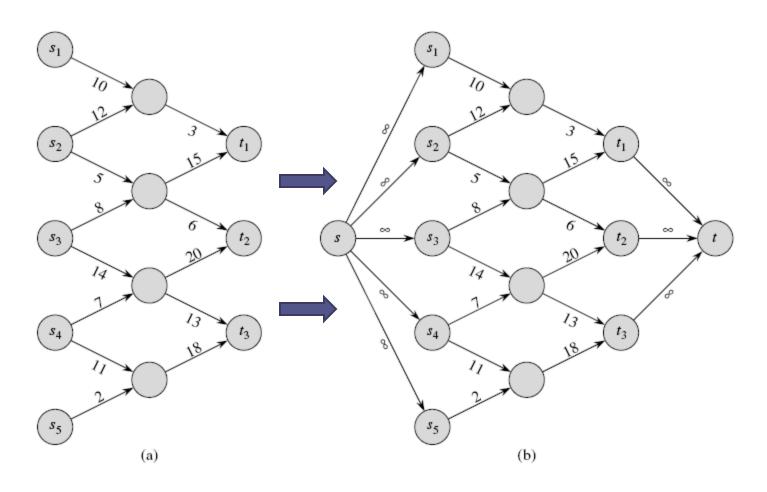
- Redes com várias origens e vários destinos
  - Empresas podem ter várias fábricas e vários depósitos;



- Redes com várias origens e vários destinos
  - O problema é mais complexo aparentemente, mas...



Redes com várias origens e vários destinos



# Redes Residuais

#### Redes Residuais

- A rede residual consiste em arestas que podem admitir mais fluxo.
- Seja f um fluxo em G, e considere um par de vértices u,v
  ∈ V:
  - A quantidade de fluxo adicional que podemos "empurrar" de *u* para *v* antes de exceder a capacidade *c(u,v)* é a capacidade residual.

#### Redes Residuais

• Capacidade Residual ( $c_f$ ):

$$c_f(u,v) = c(u,v) - f(u,v)$$

- Exemplo:
  - Capacidade de a para b é de 10Kbps;
  - Estamos utilizando 2Kbps;
  - Então, a capacidade residual é 8Kbps...

#### **Redes Residuais**

- Quando f(u,v) é negativo...
  - Capacidade de a para b é de 10 litros por segundo;
  - b está enviando para a 2 litros por segundo;
  - Então, a capacidade residual é 12 litros por segundo.
  - Parar de receber os 2 lps, e ainda enviar mais 10 lps.

#### **Redes Residuais**

- Definição formal:
  - Rede residual  $(G_f)$ :

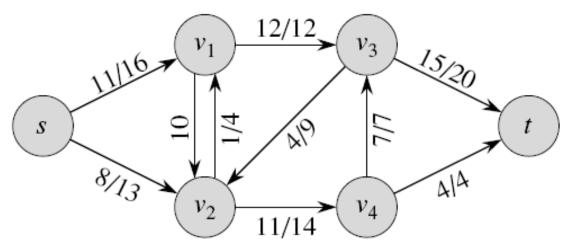
$$G_f = (V, A_f)$$

Arestas residuais

$$A_f = \{(u, v) \in V \times V : c_f(u, v) > 0\}$$

#### **Redes Residuais**

• Calcule a rede residual:



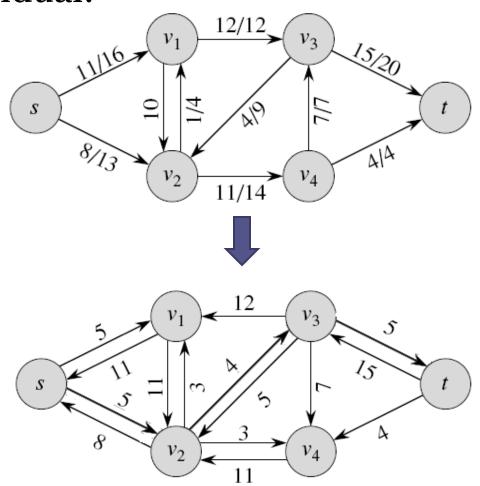
$$G_f = (V, A_f)$$
 
$$A_f = \{(u, v) \in V \times V : c_f(u, v) > 0\}$$
 
$$c_f(u, v) = c(u, v) - f(u, v)$$

### $G_f = (V, A_f)$

#### Redes Residuais

• Rede residual:

$$A_f = \{(u, v) \in V \times V : c_f(u, v) > 0\}$$



#### Redes Residuais

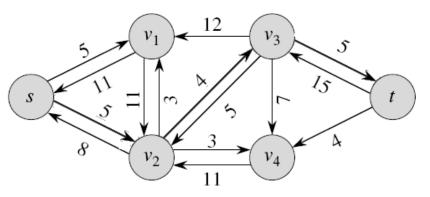
 $G_f = (V, A_f)$ 

• Rede residual:

$$A_f = \{(u, v) \in V \times V : c_f(u, v) > 0\}$$

Olhando a rede residual, existe caminho da origem

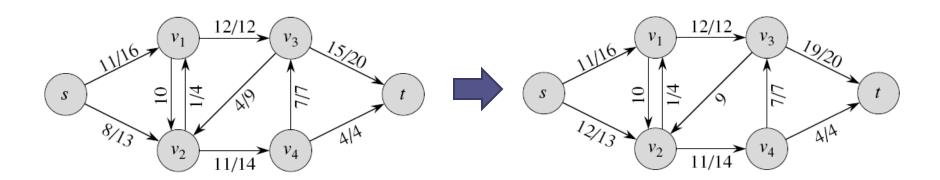
para o destino?



 Se existe, é possível aumentar a quantidade enviada no grafo original...

#### **Redes Residuais**

• Rede residual:



# Bibliografia

- CORMEN, T. H.; LEISERSON, C. E.; RIVEST, R. L.; (2002). Algoritmos – Teoria e Prática. Tradução da 2<sup>a</sup> edição americana. Rio de Janeiro. Editora Campus.
  - 26 Fluxo Máximo
    - 26.1 Fluxo em Redes
- ZIVIANI, N. (2007). Projeto e Algoritmos com implementações em Java e C++. São Paulo. Editora Thomson;

