

# Universidade Federal de Alfenas

## Algoritmos em Grafos

Aula 05 – Busca em Largura

Prof. Humberto César Brandão de Oliveira

[humberto@bcc.unifal-mg.edu.br](mailto:humberto@bcc.unifal-mg.edu.br)



# Últimas aulas

- Aula 01: Introdução:
  - História;
  - Aplicações
- Aula 02: Conceitos Básicos:
  - Grafo simples;
  - Grafo completo/vazio;
  - Grafo não orientado:
    - Arestas laço;
    - Arestas paralelas;
  - Grafo orientado;
  - Grafo valorado;
- Aula 03: Representação Computacional:
  - Matriz de adjacência;
  - Matriz de incidência;
  - Lista de adjacência;
- Aula 04: Busca em Profundidade:
  - Método recursivo;
  - Marca os tempos de descoberta e finalização de cada vértice;

# Busca em Largura

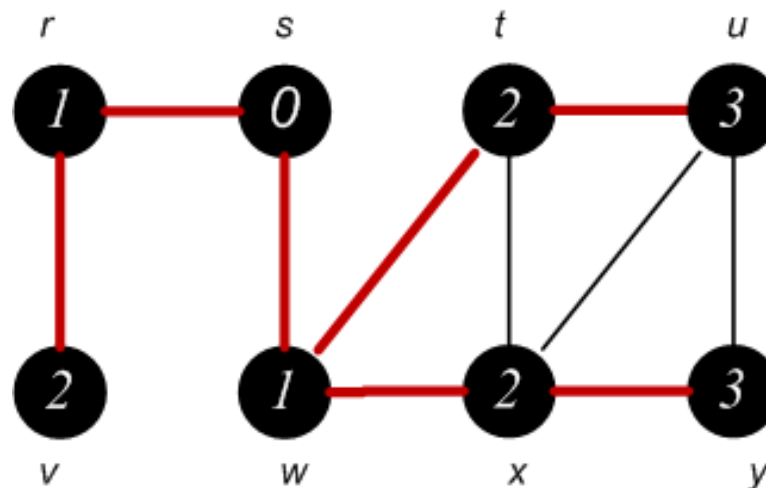
A decorative horizontal line consisting of a solid teal bar on top, followed by a white bar, and then three thin teal lines at the bottom, all extending across the width of the slide.

# Busca em largura

- Um dos algoritmos mais simples da área de grafos;
- Serve de **base para** vários **outros algoritmos**:
  - Base para Caminho mais curto (*Dijkstra*);
    - Utilizado para calcular rotas de custo mínimo em um par de localidades em um mapa, por exemplo;
  - Base para Árvore Geradora Mínima - AGM (*Prim*);
    - Utilizado para interligar localidades a um custo mínimo, por exemplo.

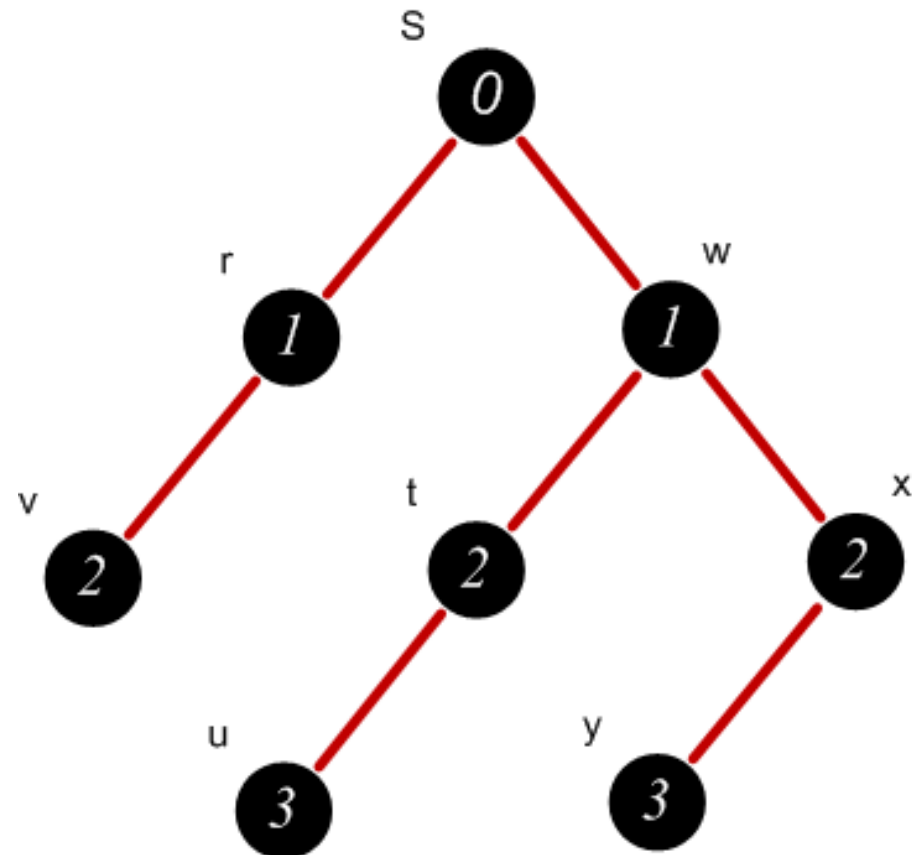
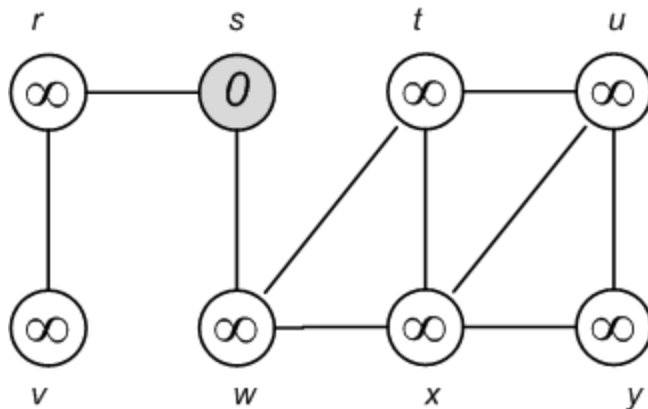
# Busca em largura

- O algoritmo da Busca em Largura **calcula a distância (menor número de arestas) desde o vértice  $s$  (raiz) até todos os vértices acessíveis;**
  - Não considera a distância como o somatório do peso de arestas;
  - Considera a quantidade de saltos necessários mínimos para alcançar outro vértice do grafo;



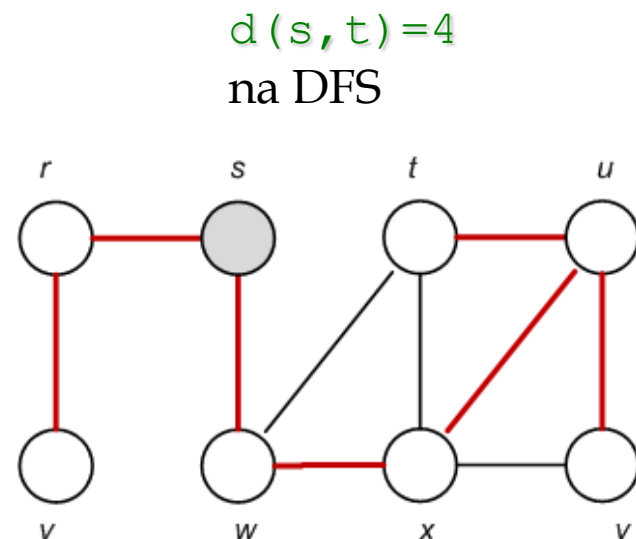
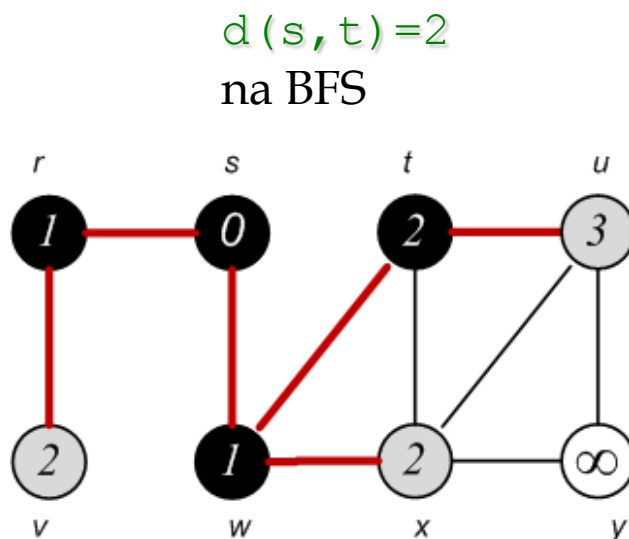
# Busca em largura

- Ele também produz uma “Árvore Primeiro na Extensão”, com raiz em no vértice de partida, que **contém todos os vértices acessíveis**;



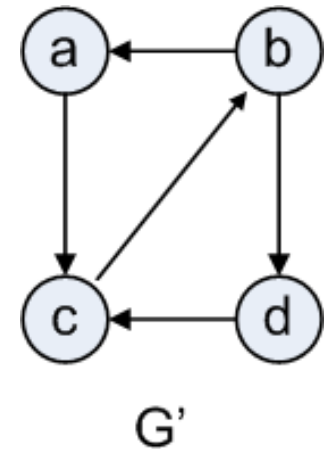
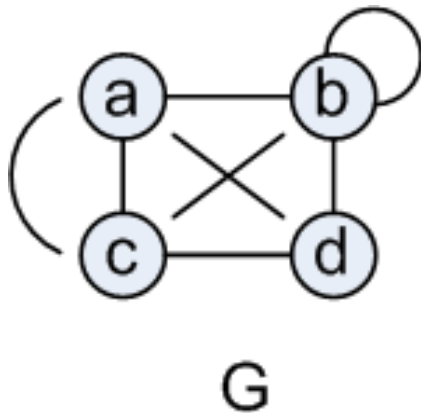
# Busca em largura

- Para cada vértice  $v$  acessível a partir de  $s$ , o caminho na árvore primeiro na extensão de  $s$  até  $v$  corresponde a um “caminho mais curto” de  $s$  até  $v$ , ou seja, um caminho que contém um número mínimo de arestas;
  - Só é possível porque a busca é “guiada de nível em nível”;
- *Observação: Esta informação não é possível ser obtida na busca em profundidade:*



# Busca em largura

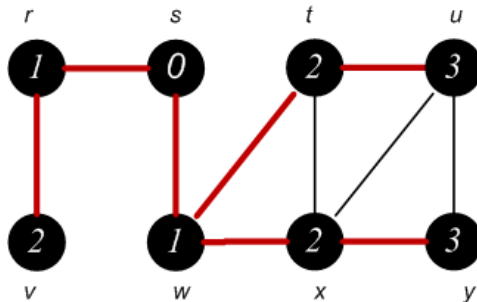
- Assim como a *Busca em Profundidade (DFS)*, o algoritmo da *Busca em Largura (BFS)* **funciona sobre grafos orientados e também não orientados**;
  - O que importa, é a **relação de adjacência**;



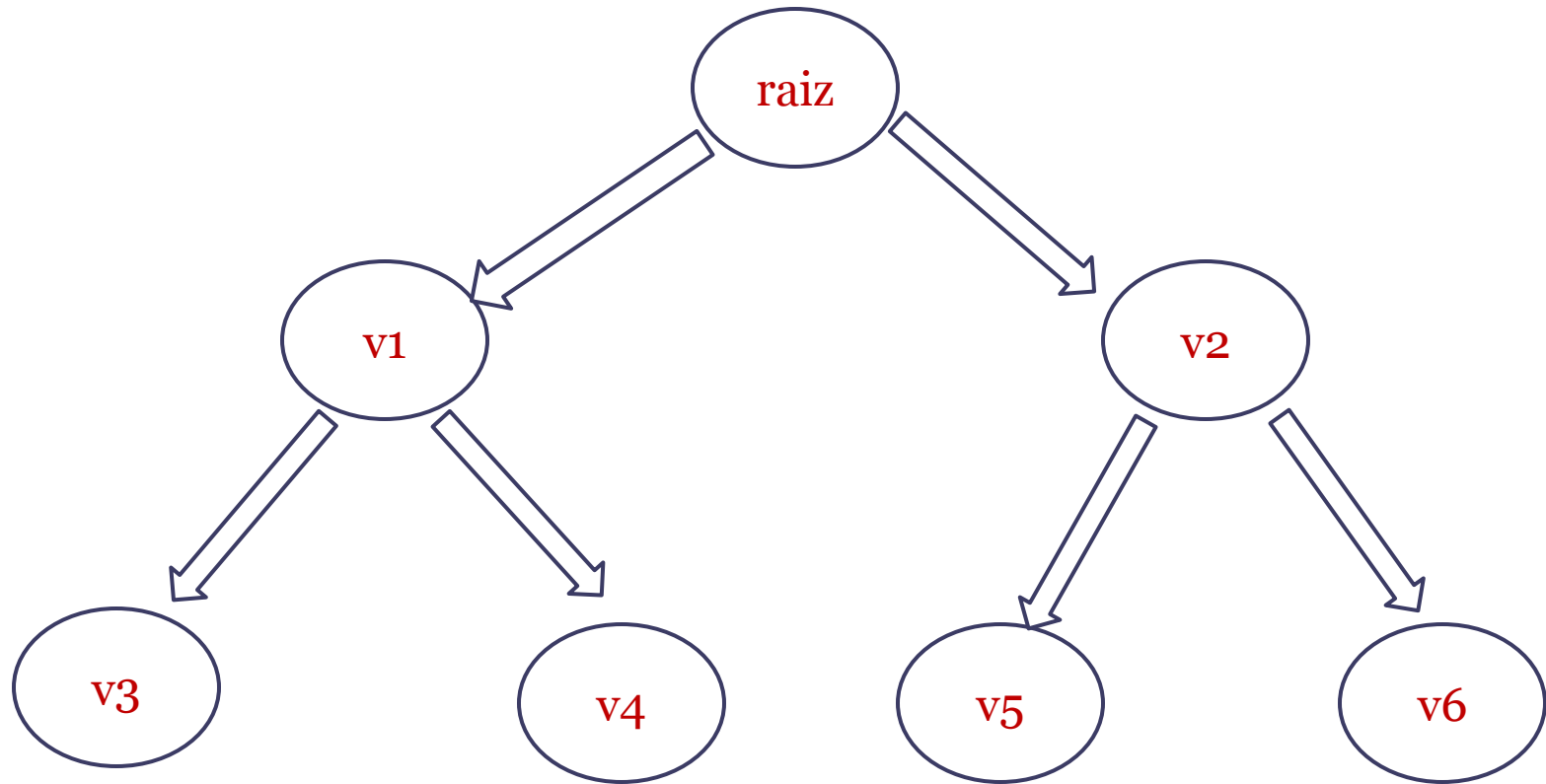


# Busca em largura

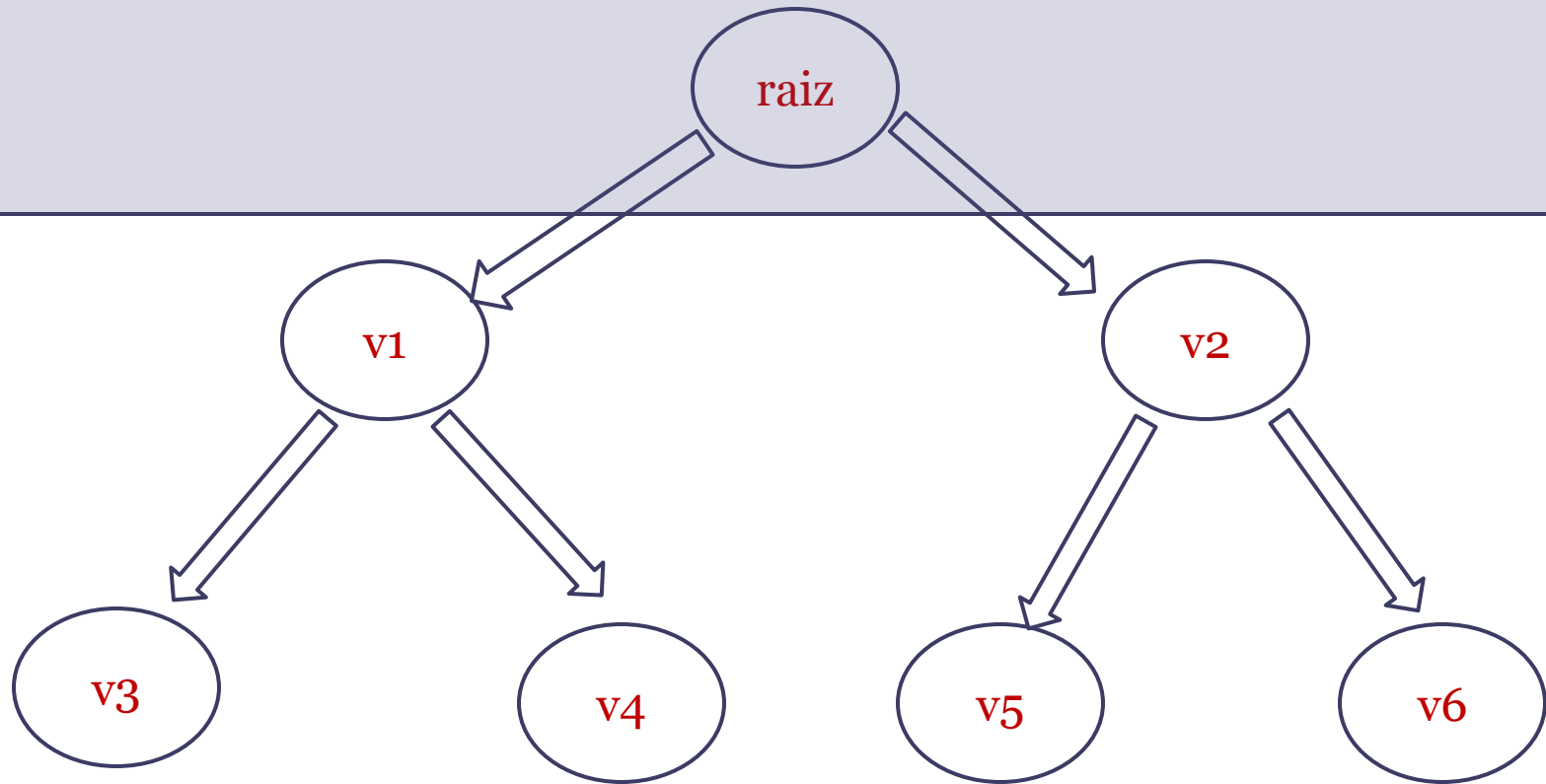
- A busca em largura **recebe esse nome porque expande a fronteira entre vértices descobertos e não descobertos uniformemente ao longo da extensão da fronteira;**
- Isto é, o algoritmo **descobre todos os vértices à distância  $k$  a partir de  $s$ , antes de descobrir quaisquer vértices à distância  $k+1$ ; (ponto chave)**
- Comparação com o movimento da água;



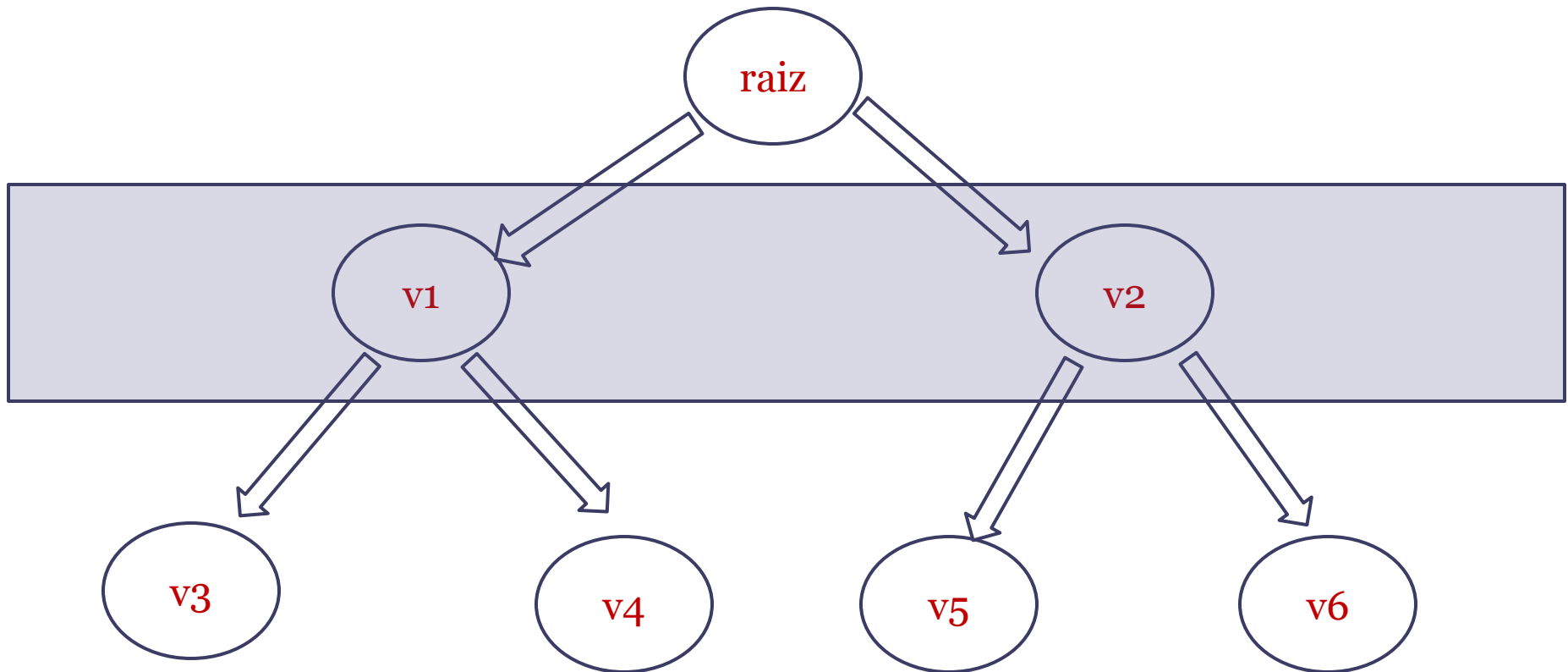
# Aplicando Busca em Largura em uma Árvore



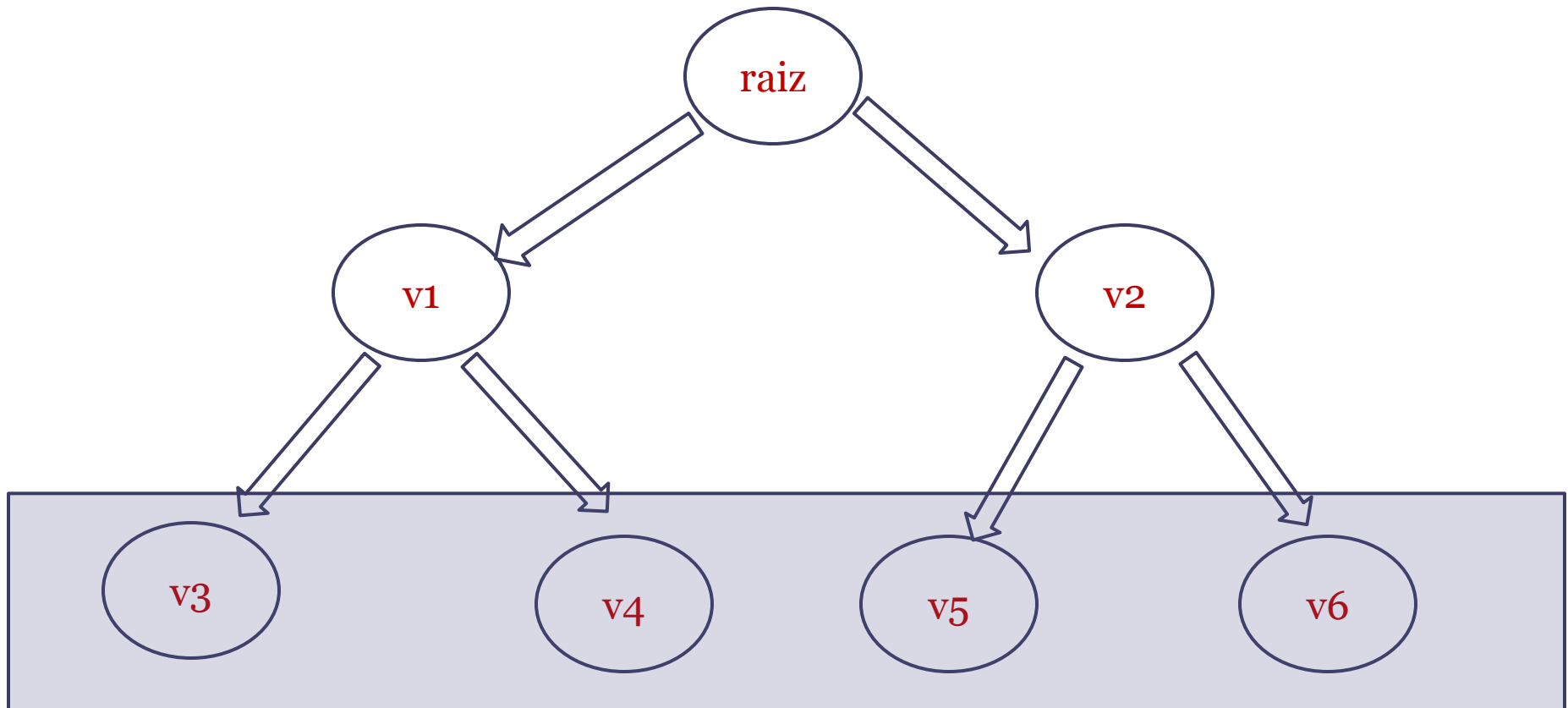
# Aplicando Busca em Largura em uma Árvore



# Aplicando Busca em Largura em uma Árvore



# Aplicando Busca em Largura em uma Árvore



# Busca em largura

- O controle do descobrimento dos nós na busca em largura é feito de **forma semelhante ao controle utilizado na busca em profundidade** anteriormente apresentada:
  - Nó branco = Não visitado/não conhecido;
  - Nó cinza = Nó conhecido/não visitado; Seus adjacentes não foram inseridos em uma fila;
  - Nó preto = Nó conhecido/Nó visitado; Todos os seus adjacentes foram inseridos na fila (não necessariamente visitados, como na DFS);

# Busca em largura

- Um vértice é **descoberto** na primeira vez em que é encontrado;
- Neste momento ele se torna **não branco**;
- **Assim como na DFS**, os vértices de cor cinza e preta distinguem os vértices **já localizados em duas categorias**;
- Vértices de cor cinza podem ter alguns vértices adjacentes brancos; Eles representam a **fronteira** entre vértices descobertos e não descobertos;

# Busca em largura

- A Busca em largura **constrói uma árvore primeiro na extensão**, contendo inicialmente apenas sua raiz;
- Sempre que um vértice  $v$  é descoberto no curso da varredura da lista de adjacências de um vértice  $u$  já descoberto, **o vértice  $v$  e a aresta  $(u,v)$  são adicionados à árvore primeiro na extensão**;
- Neste caso, dizemos que  $u$  é **predecessor** ou pai de  $v$  na árvore primeiro na extensão;



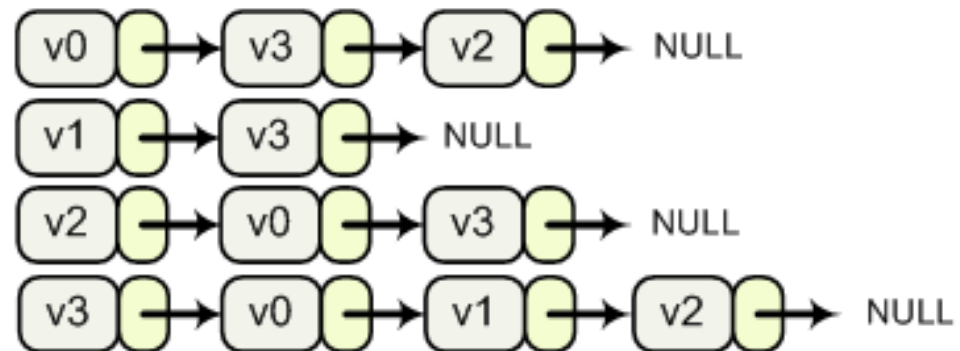
# Busca em largura

- Como um vértice é **descoberto no máximo uma vez**, este possui apenas **um pai**;
  - A relação de “pai” depende da organização em função da representação do grafo (especificamente da relação de adjacência);
- **Conceito de Ancestral:**
  - Se  $u$  está no caminho na árvore a partir da raiz  $s$  até o vértice  $v$ , então  $u$  é ancestral de  $v$ , e  $v$  é um descendente de  $u$ .
- **Tudo depende do nó escolhido para raiz**; *As vezes é prefixado, como em algumas aplicações da área de redes*;
  - Roteamento, por exemplo (montando tabelas de encaminhamento);

# Busca em largura

- **Segundo Cormen**, a Busca em Largura (**BFS**) pressupõe que o grafo  $G=(V,A)$  é representado por uma lista de adjacência;
  - Mas isso não é uma total verdade na prática...
  - Vocês irão ver no TP1 que com o uso de interfaces, este detalhe pode ser ocultado para os programadores;

Vetor de Listas



# Busca em largura

- Assim como na DFS, a BFS faz uso de algumas estruturas auxiliares durante a pesquisa:
  - $cor[u]$ ; //indicativo de atingibilidade;
  - $\pi[u]$ ; //indica o vértice predecessor de  $u$ (pai);
  - $d[u]$ ; //indica a distância desde a origem  $d(s,u)$  - em arestas;
  - $Q$ ; //indica a fila (FIFO) – ponto chave do algoritmo.

# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

```
1 para cada vértice  $u \leftarrow V[G] - \{s\}$ 
2    $cor[u] \leftarrow BRANCO$ 
3    $d[u] \leftarrow \infty$ 
4    $\pi[u] \leftarrow NULL$ 
5  $cor[s] \leftarrow CINZA$ 
6  $d[s] \leftarrow 0$ 
7  $\pi[s] \leftarrow NULL$ 
8  $Q \leftarrow novaFila()$ 
9 ENFILEIRA( $Q, s$ )
10 enquanto !vazia( $Q$ )
11    $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow Adj[u]$ 
13     se  $cor[v] = BRANCO$ 
14        $cor[v] \leftarrow CINZA$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17       ENFILEIRA( $Q, v$ )
18    $cor[u] \leftarrow PRETO$ 
```

# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

1	para cada vértice $u \leftarrow V[G] - \{s\}$	10	enquanto !vazia( $Q$ )
2	$cor[u] \leftarrow BRANCO$	11	$u \leftarrow DESENFILIEIRA(Q)$
3	$d[u] \leftarrow \infty$		para cada $v \leftarrow Adj[u]$
4	$\pi[u] \leftarrow NULL$		se $cor[v] = BRANCO$
5	$cor[s] \leftarrow CINZA$		$cor[v] \leftarrow CINZA$
6	$d[s] \leftarrow 0$	15	$d[v] = d[u] + 1$
7	$\pi[s] \leftarrow NULL$	16	$\pi[v] \leftarrow u$
8	$Q \leftarrow novaFila()$	17	$ENFILEIRA(Q, v)$
9	$ENFILEIRA(Q, s)$	18	$cor[u] \leftarrow PRETO$

O procedimento BFS recebe como parâmetro o grafo  $G(V,A)$  e um vértice para iniciar a busca

# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

```

1 para cada vértice  $u \leftarrow V[G] - \{s\}$ 
2    $cor[u] \leftarrow BRANCO$ 
3    $d[u] \leftarrow \infty$ 
4    $\pi[u] \leftarrow NULL$ 
5  $cor[s] \leftarrow CINZA$ 
6  $d[s] \leftarrow 0$ 
7  $\pi[s] \leftarrow NULL$ 
8  $Q \leftarrow novaFila()$ 
9  $ENFILEIRA(Q, s)$ 
10 enquanto  $!vazia(Q)$ 
11    $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow Adj[u]$ 
13     se  $cor[v] == BRANCO$ 
14        $d[v] \leftarrow d[u] + 1$ 
15        $\pi[v] \leftarrow u$ 
16        $ENFILEIRA(Q, v)$ 
17    $cor[u] \leftarrow PRETO$ 

```

Para cada vértice do grafo, diferente do vértice inicial  $s$ , faça...

# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

1	<i>para cada vértice</i> $u \leftarrow V[G] - \{s\}$	10	<i>enquanto</i> $!vazia(Q)$
2	$cor[u] \leftarrow BRANCO$	11	$u \leftarrow DESENFILIEIRA(Q)$
3	$d[u] \leftarrow \infty$	12	<i>para cada</i> $v \leftarrow Adj[u]$
4	$\pi[u] \leftarrow NULL$	13	<i>se</i> $cor[v] = BRANCO$
5	$cor[s] \leftarrow CINZA$	14	$cor[v] \leftarrow CINZA$
6	$d[s] \leftarrow 0$		$d[v] = d[u] + 1$
7	$\pi[s] \leftarrow NULL$		$\pi[v] \leftarrow u$
8	$Q \leftarrow novaFila()$		$ENFILEIRA(Q, v)$
9	$ENFILEIRA(Q, s)$	18	$cor[u] \leftarrow PRETO$

Indica que eles estão descobertos (ainda não conhecidos)

BRANCOS

# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

1 para cada vértice  $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2  $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3  $d[u] \leftarrow \infty$

4  $\pi[u] \leftarrow NULL$

5  $cor[s] \leftarrow CINZA$

6  $d[s] \leftarrow 0$

7  $\pi[s] \leftarrow NULL$

8  $Q \leftarrow novaFila()$

9  $ENFILEIRA(Q, s)$

10 enquanto  $!vazia(Q)$

11  $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12 para cada  $v \leftarrow Adj[u]$

13  $cor[v] \leftarrow BRANCO$

14  $d[v] \leftarrow d[u] + 1$

15  $\pi[v] \leftarrow u$

16  $ENFILEIRA(Q, v)$

17  $ENFILEIRA(Q, v)$

18  $cor[u] \leftarrow PRETO$

Indica que a distância da Raiz  $s$  até cada vértice é infinita (a princípio)



# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

1 *para cada* vértice  $u \leftarrow V[G]$

2  $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3  $d[u] \leftarrow \infty$

4  $\pi[u] \leftarrow NULL$

5  $cor[s] \leftarrow CINZA$

6  $d[s] \leftarrow 0$

7  $\pi[s] \leftarrow NULL$

8  $Q \leftarrow novaFila()$

9  $ENFILEIRA(Q, s)$

Indica que cada vértice  
ainda não tem  
predecessor/pai;

$ENFILEIRA(Q)$

$ENFILEIRA(Q)$

12 *para cada*  $v \leftarrow Adj[u]$

13 *se*  $cor[v] = BRANCO$

14  $cor[v] \leftarrow CINZA$

15  $d[v] = d[u] + 1$

16  $\pi[v] \leftarrow u$

17  $ENFILEIRA(Q, v)$

18  $cor[u] \leftarrow PRETO$

# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

1 *para cada* vértice  $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2  $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3  $d[u] \leftarrow \infty$

4  $\pi[u] \leftarrow NULL$

5  $cor[s] \leftarrow CINZA$

6  $d[s] \leftarrow 0$

7  $\pi[s] \leftarrow NULL$

8  $Q \leftarrow novaFila()$

9  $ENFILEIRA(Q, s)$

10 *enquanto*  $!vazia(Q)$

11  $u \leftarrow DESENFILERA(Q)$

12 *para cada*  $v \leftarrow Adj[u]$

13 *se*  $cor[v] = BRANCO$

14  $d[v] \leftarrow d[u] + 1$

15  $\pi[v] \leftarrow u$

16  $ENFILEIRA(Q, v)$

17  $ENFILEIRA(Q, v)$

18  $cor[u] \leftarrow PRETO$

A cor do vértice de partida  $s$  é Cinza... O primeiro a ser conhecido/visitado...

# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

1 para cada vértice  $u \leftarrow$

2  $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3  $d[u] \leftarrow \infty$

4  $\pi[u] \leftarrow NULL$

5  $cor[s] \leftarrow CINZA$

6  $d[s] \leftarrow 0$

7  $\pi[s] \leftarrow NULL$

8  $Q \leftarrow novaFila()$

9  $ENFILEIRA(Q, s)$

distância( $s, s$ ) = 0  
Óbvio!

10  $se !vazia(Q)$

11  $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12 para cada  $v \leftarrow Adj[u]$

13  $se cor[v] = BRANCO$

14  $cor[v] \leftarrow CINZA$

15  $d[v] = d[u] + 1$

16  $\pi[v] \leftarrow u$

17  $ENFILEIRA(Q, v)$

18  $cor[u] \leftarrow PRETO$

# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

<p>1 <i>para cada</i> vértice <math>u \leftarrow V[G] - \{s\}</math></p> <p>2 <math>cor[u] \leftarrow BRANCO</math></p> <p>3 <math>d[u] \leftarrow \infty</math></p> <p>4 <math>\pi[u] \leftarrow NULL</math></p> <p>5 <math>cor[s] \leftarrow CINZA</math></p> <p>6 <math>d[s] \leftarrow 0</math></p> <p>7 <math>\pi[s] \leftarrow NULL</math></p> <p>8 <math>Q \leftarrow novaFila()</math></p> <p>9 <math>ENFILEIRA(Q, s)</math></p>	<p>10 <i>enquanto</i> !<i>vazia</i>(<math>Q</math>)</p> <p>11 <math>u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)</math></p> <p>12 <i>para cada</i> <math>v \leftarrow Adj[u]</math></p> <p>13 <i>se</i> <math>cor[v] = BRANCO</math></p> <p>14 <math>cor[v] \leftarrow CINZA</math></p> <p>15 <math>d[v] = d[u] + 1</math></p> <p>16 <math>\pi[v] \leftarrow u</math></p> <p>17 <math>ENFILEIRA(Q, v)</math></p> <p>18 <math>cor[u] \leftarrow PRETO</math></p>
--	---

E por *default*, o vértice de partida não possui predecessor (pai);

# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

1	para cada vértice $u \leftarrow V[G] - \{s\}$	10	enquanto $!vazia(Q)$
2	$cor[u] \leftarrow BRANCO$		$ENFILEIRA(Q)$
3	$d[u] \leftarrow \infty$		$v \leftarrow Adj[u]$
4	$\pi[u] \leftarrow NULL$		$cor[v] = BRANCO$
5	$cor[s] \leftarrow CINZA$	14	$cor[v] \leftarrow CINZA$
6	$d[s] \leftarrow 0$	15	$d[v] = d[u] + 1$
7	$\pi[s] \leftarrow NULL$	16	$\pi[v] \leftarrow u$
8	$Q \leftarrow novaFila()$	17	$ENFILEIRA(Q, v)$
9	$ENFILEIRA(Q, s)$	18	$cor[u] \leftarrow PRETO$

Uma estrutura auxiliar de fila é iniciada como vazia;

# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

1 *para cada* vértice  $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2      $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3      $d[u] \leftarrow \infty$

4      $\pi[u] \leftarrow NULL$

5  $cor[s] \leftarrow CINZA$

6  $d[s] \leftarrow 0$

7  $\pi[s] \leftarrow NULL$

8  $Q \leftarrow novaFila()$

9  $ENFILEIRA(Q, s)$

10 *enquanto*  $!vazia(Q)$

11      $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12     *para cada*  $v \leftarrow Adj[u]$

13         *se*  $cor[v] = BRANCO$

14              $cor[v] \leftarrow CINZA$

15              $d[v] = d[u] + 1$

16              $\pi[v] = u$

17              $ENFILEIRA(Q, v)$

18     

E o vértice de partida  $s$  é enfileirado; O algoritmo está pronto para começar!!!

# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

1 para cada vértice  $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2  $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3  $d[u] \leftarrow \infty$

4  $\pi[u] \leftarrow NULL$

5  $cor[s] \leftarrow CINZA$

6  $d[s] \leftarrow 0$

7  $\pi[s] \leftarrow NULL$

8  $Q \leftarrow novaFila()$

9  $ENFILEIRA(Q, s)$

Enquanto existir vértices  
ainda não visitados, faça...

10 enquanto  $!vazia(Q)$

11  $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12 para cada  $v \leftarrow Adj[u]$

13 se  $cor[v] = BRANCO$

14  $cor[v] \leftarrow CINZA$

15  $d[v] = d[u] + 1$

16  $\pi[v] \leftarrow u$

17  $ENFILEIRA(Q, v)$

18  $cor[u] \leftarrow PRETO$

# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

1 para cada vértice  $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2  $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3  $d[u] \leftarrow \infty$

4  $\pi[u] \leftarrow NULL$

5  $cor[s] \leftarrow BRANCO$

6  $d[s] \leftarrow 0$

7  $\pi[s] \leftarrow NULL$

8  $Q \leftarrow novaFila()$

9  $ENFILEIRA(Q, s)$

Retira o primeiro da fila  
( $u$ )...

10 enquanto  $!vazia(Q)$

11  $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12 para cada  $v \leftarrow Adj[u]$

13 se  $cor[v] = BRANCO$

14  $cor[v] \leftarrow CINZA$

15  $d[v] = d[u] + 1$

16  $\pi[v] \leftarrow u$

17  $ENFILEIRA(Q, v)$

18  $cor[u] \leftarrow PRETO$



# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

1 para cada vértice  $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2  $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3  $d[u] \leftarrow \infty$

4  $\pi[u] \leftarrow NULL$

5  $cor[s] \leftarrow BRANCO$

6  $d[s] \leftarrow 0$

7  $\pi[s] \leftarrow NULL$

8  $Q \leftarrow novaFila()$

9  $ENFILEIRA(Q, s)$

Para todos os adjacentes  
de  $u$ , faça..

10 enquanto  $!vazia(Q)$

11  $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12 para cada  $v \leftarrow Adj[u]$

13 se  $cor[v] = BRANCO$

14  $cor[v] \leftarrow CINZA$

15  $d[v] = d[u] + 1$

16  $\pi[v] \leftarrow u$

17  $ENFILEIRA(Q, v)$

18  $cor[u] \leftarrow PRETO$

# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

1 para cada vértice  $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2  $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3  $d[u] \leftarrow \infty$

4  $\pi[u] \leftarrow NULL$

5  $cor[u] \leftarrow BRANCO$

6  $d[s] \leftarrow 0$

7  $\pi[s] \leftarrow NULL$

8  $Q \leftarrow novaFila()$

9  $ENFILEIRA(Q, s)$

10 enquanto  $!vazia(Q)$

11  $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12 para cada  $v \leftarrow Adj[u]$

13 se  $cor[v] = BRANCO$

14  $cor[v] \leftarrow CINZA$

15  $d[v] = d[u] + 1$

16  $\pi[v] \leftarrow u$

17  $ENFILEIRA(Q, v)$

18  $cor[u] \leftarrow PRETO$

Se o adjacente de  $u$  ainda não é conhecido, faça...

# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

1 para cada vértice  $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2  $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3  $d[u] \leftarrow \infty$

4  $\pi[u] \leftarrow NULL$

5  $cor[u] \leftarrow$  (conhecido/não visitado)

6  $d[s] \leftarrow 0$

7  $\pi[s] \leftarrow NULL$

8  $Q \leftarrow novaFila()$

9  $ENFILEIRA(Q, s)$

Colora-o de CINZA...

(conhecido/não visitado)

10 enquanto  $!vazia(Q)$

11  $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12 para cada  $v \leftarrow Adj[u]$

13 se  $cor[v] = BRANCO$

14  $cor[v] \leftarrow CINZA$

15  $d[v] = d[u] + 1$

16  $\pi[v] \leftarrow u$

17  $ENFILEIRA(Q, v)$

18  $cor[u] \leftarrow PRETO$

# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

1 para cada vértice  $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2  $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3  $d[u] \leftarrow \infty$

4  $\pi[u] \leftarrow NULL$

5  $cor[s] \leftarrow CINZA$

6  $d[s] \leftarrow 0$

7  $\pi[s] \leftarrow NULL$

8  $Q \leftarrow no$

9 *ENFILEIRA*

Indica que a distância de  $v$  até a raiz é uma unidade a mais que a distância de seu pai até a raiz...

10 enquanto  $!vazia(Q)$

11  $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12 para cada  $v \leftarrow Adj[u]$

13 se  $cor[v] = BRANCO$

14  $cor[v] \leftarrow CINZA$

15  $d[v] = d[u] + 1$

16  $\pi[v] \leftarrow u$

17 *ENFILEIRA*( $Q, v$ )

18  $cor[u] \leftarrow PRETO$

# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

1 para cada vértice  $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2  $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3  $d[u] \leftarrow \infty$

4  $\pi[u] \leftarrow NULL$

5  $cor[s] \leftarrow CINZA$

6  $d[s] \leftarrow 0$

7  $\pi[s] \leftarrow NULL$

8  $Q \leftarrow no$

9 *ENFILEIRA*

Seta o pai do vértice  $v$   
como  $u$ .

10 enquanto  $!vazia(Q)$

11  $u \leftarrow DESENFIL$

12 para cada  $v \leftarrow Adj[u]$

13 se  $cor[v] = BRANCO$

14  $cor[v] \leftarrow CINZA$

15  $d[v] = d[u] + 1$

16  $\pi[v] \leftarrow u$

17 *ENFILEIRA*( $Q, v$ )

18  $cor[u] \leftarrow PRETO$

# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

1 para cada vértice  $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2  $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3  $d[u] \leftarrow \infty$

4  $\pi[u] \leftarrow NULO$

5  $cor[s] \leftarrow CINZA$   
 6  $d[s] \leftarrow 0$   
 7  $\pi[s] \leftarrow NULO$

8  $Q \leftarrow novaFila()$

9  $ENFILEIRA(Q, s)$

10 enquanto  $!vazia(Q)$

11  $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12 para cada  $v \leftarrow Adj[u]$

13 se  $cor[v] = BRANCO$

14  $cor[v] \leftarrow CINZA$

15  $d[v] = d[u] + 1$

16  $\pi[v] \leftarrow u$

17  $ENFILEIRA(Q, v)$

18  $cor[u] \leftarrow PRETO$

Enfileira o vértice  $v$  para explorar seus adjacentes no futuro...

# Busca em Largura

*BFS*( $G, s$ )

1 para cada vértice  $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2  $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3  $d[u] \leftarrow \infty$

4  $\pi[u] \leftarrow NULL$

5  $cor[s] \leftarrow CINZA$

6  $d[s] \leftarrow 0$

7 Ao conhecer todos os adjacentes de  $u$ , o vértice é marcado como PRETO. (conhecido/visitado)

9

10 enquanto !vazia( $Q$ )

11  $u \leftarrow DESENFILIEIRA(Q)$

12 para cada  $v \leftarrow Adj[u]$

13 se  $cor[v] = BRANCO$

14  $cor[v] \leftarrow CINZA$

15  $d[v] = d[u] + 1$

16  $\pi[v] \leftarrow u$

17  $ENFILEIRA(Q, v)$

18  $cor[u] \leftarrow PRETO$

# Busca em Largura

*BFS(G, s)*

1 *para*

2 *co*

3 *d[*

4  $\pi[u] \leftarrow \text{NULL}$

5  $\text{cor}[s] \leftarrow \text{CINZA}$

6  $d[s] \leftarrow 0$

7  $\pi[s] \leftarrow \text{NULL}$

8  $Q \leftarrow \text{novaFila}()$

9  $\text{ENFILEIRA}(Q, s)$

Lembrando que este procedimento se repete até que a fila esteja vazia...

10 *enquanto* !*vazia*(*Q*)

11  $u \leftarrow \text{DESENFILEIRA}(Q)$

12 *para* *cada*  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$

13 *se*  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$

14  $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$

15  $d[v] = d[u] + 1$

16  $\pi[v] \leftarrow u$

17  $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$

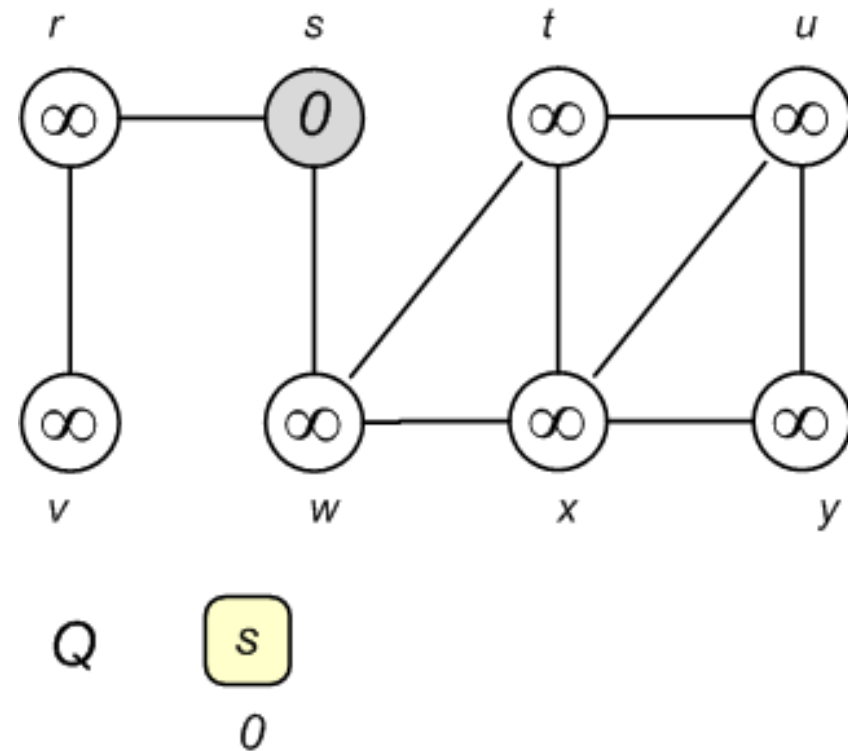
18  $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$



# Busca em Largura

$BFS(G, s)$

- 1 para cada vértice  $u \leftarrow V[G] - \{s\}$
- 2  $cor[u] \leftarrow BRANCO$
- 3  $d[u] \leftarrow \infty$
- 4  $\pi[u] \leftarrow NULL$
- 5  $cor[s] \leftarrow CINZA$
- 6  $d[s] \leftarrow 0$
- 7  $\pi[s] \leftarrow NULL$
- 8  $Q \leftarrow novaFila()$
- 9  $ENFILEIRA(Q, s)$

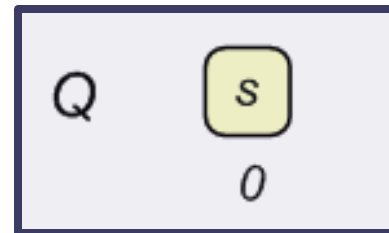
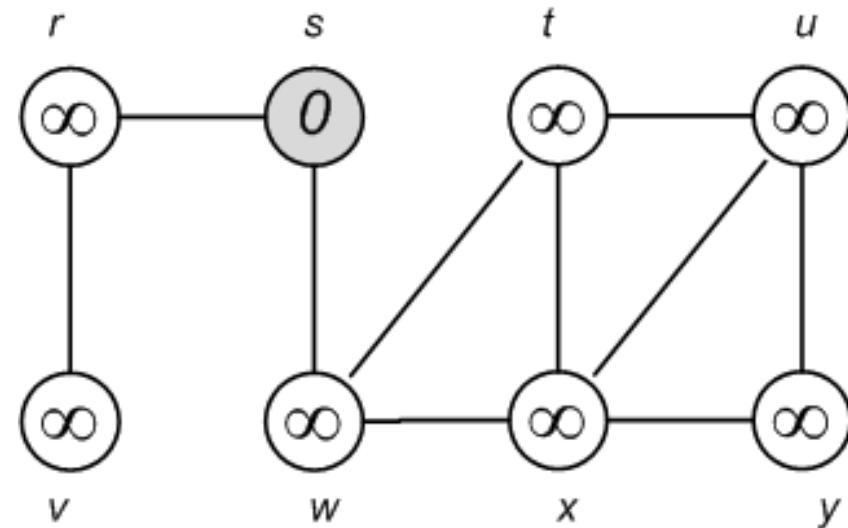


Inicializa as variáveis da  
BFS

# Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11   u ← DESENFILIEIRA(Q)
12   para cada v ← Adj[u]
13     se cor[v] = BRANCO
14       cor[v] ← CINZA
15       d[v] = d[u] + 1
16       π[v] ← u
17       ENFILEIRA(Q, v)
18   cor[u] ← PRETO
  
```



A fila não está vazia!

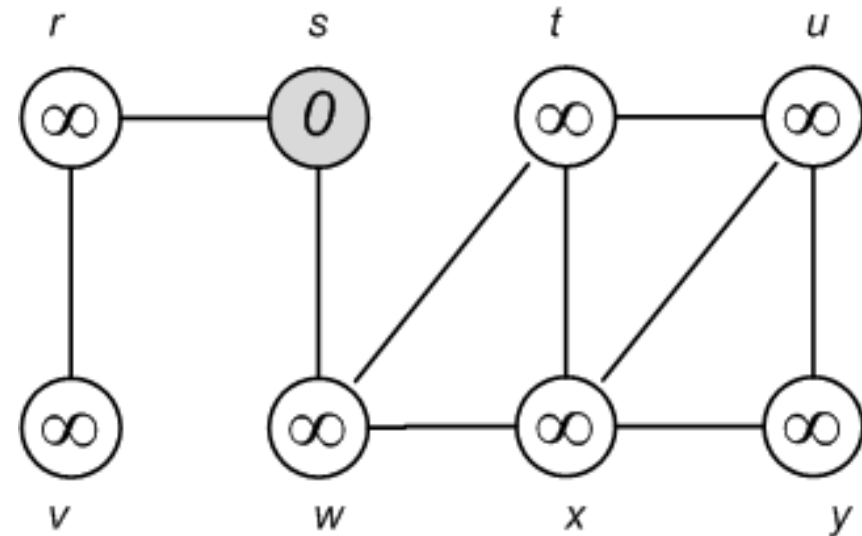
# Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```

**$u = s$**   
 **$\text{Adj}[u] = \{r, w\}$**



Retira s da fila, e parte para seus adjacentes...

# Busca em Largura

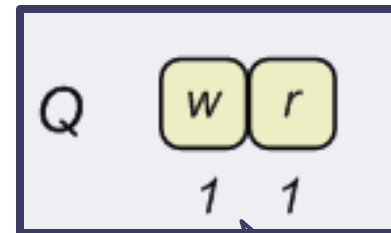
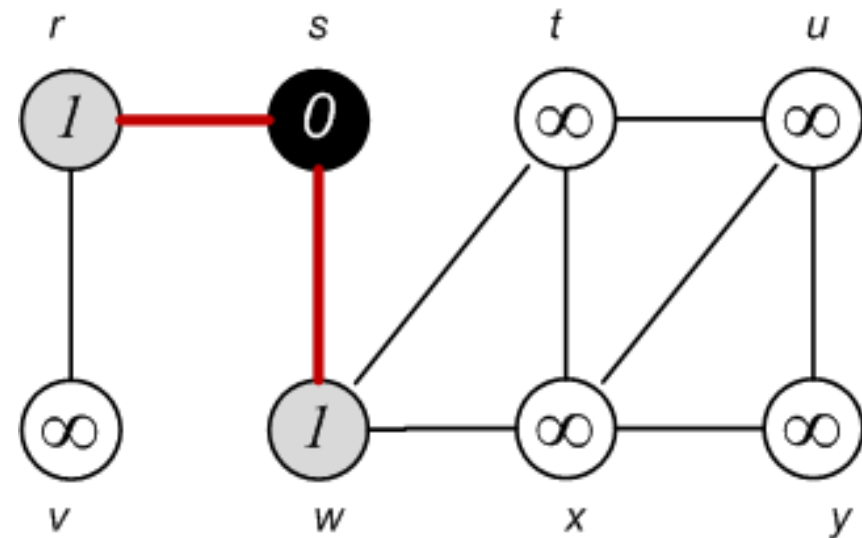
```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```

$u=s$

$\text{Adj}[u]=\{r,w\}$



Enfileirou os vértices desconhecidos pela busca...

# Busca em Largura

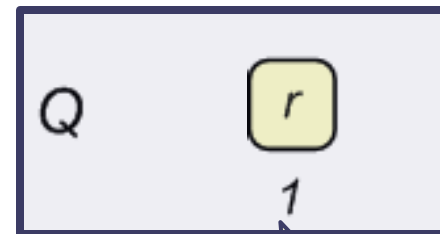
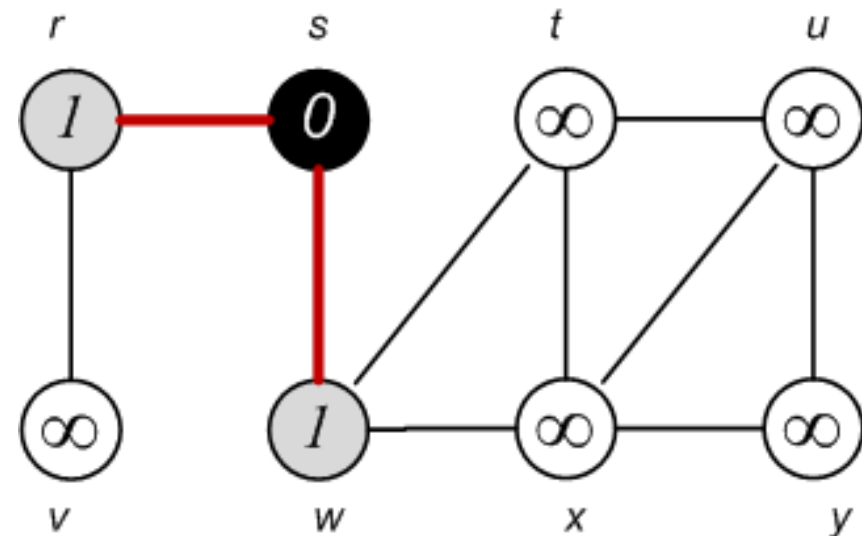
```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```

$u=w$

$\text{Adj}[u]=\{s,t,x\}$



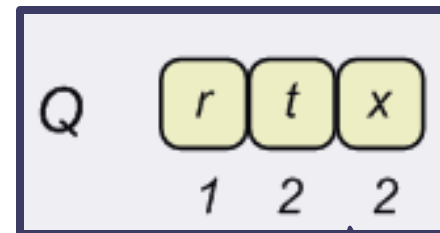
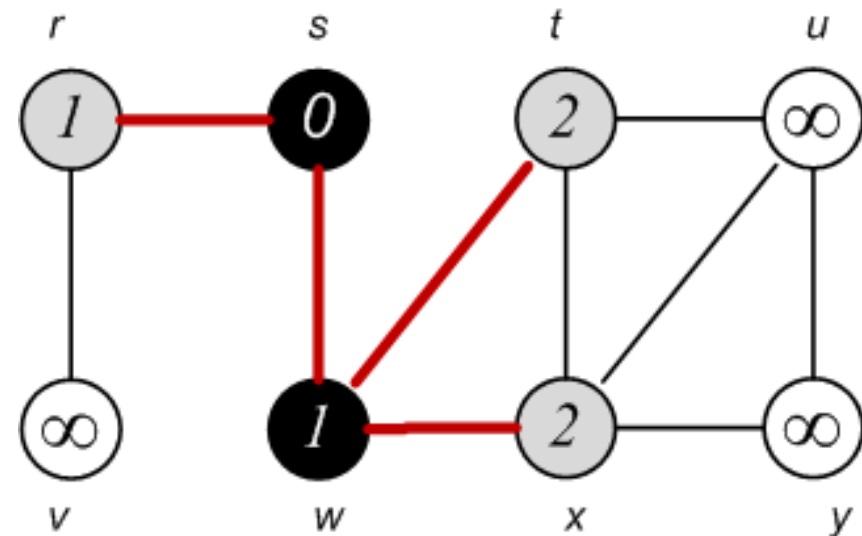
Retira  $w$  da fila, testa seus adjacentes...

# Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11   u ← DESENFILIEIRA(Q)
12   para cada v ← Adj[u]
13     se cor[v] = BRANCO
14       cor[v] ← CINZA
15       d[v] = d[u] + 1
16       π[v] ← u
17       ENFILEIRA(Q, v)
18   cor[u] ← PRETO
  
```

$u = s$   
 $Adj[u] = \{t, x\}$



Enfileirou os vértices desconhecidos pela busca...

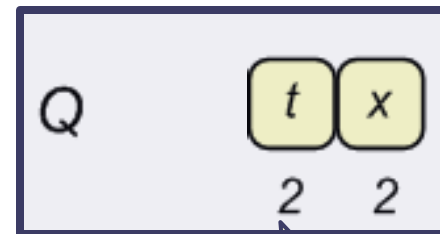
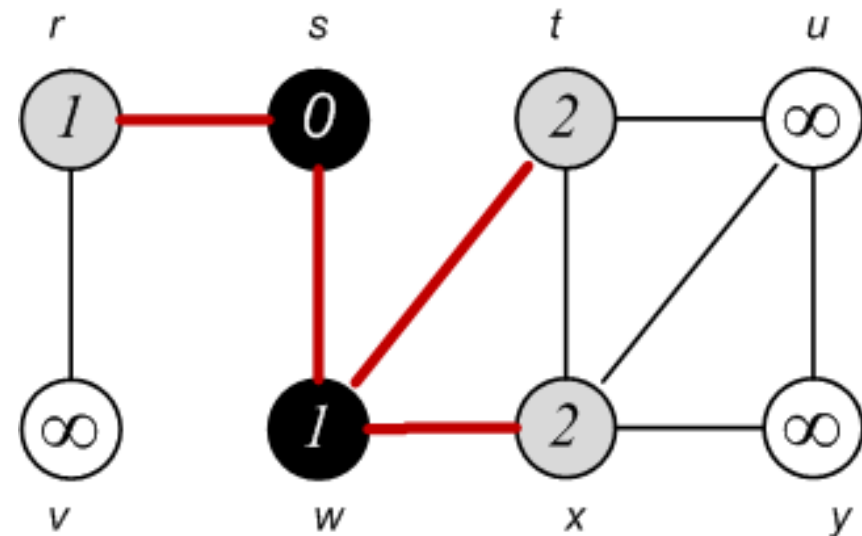
# Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```

$u=r$   
 $\text{Adj}[u]=\{s,v\}$



Retira  $r$  da fila, testa seus adjacentes...

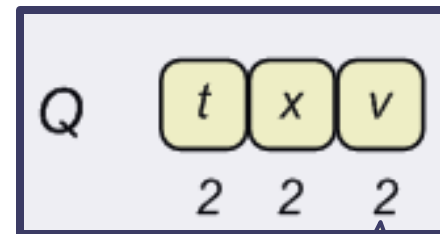
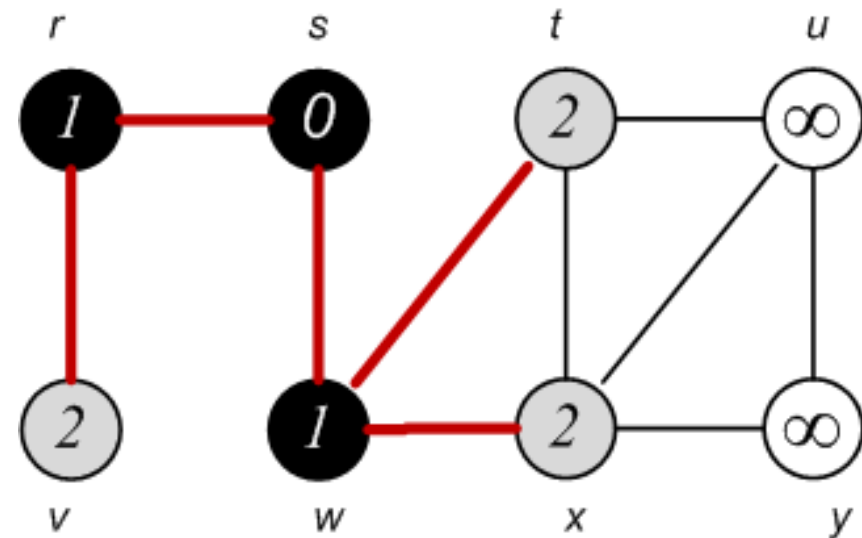
# Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```

$u=r$   
 $\text{Adj}[u]=\{s,v\}$



Enfileirou os vértices desconhecidos pela busca...



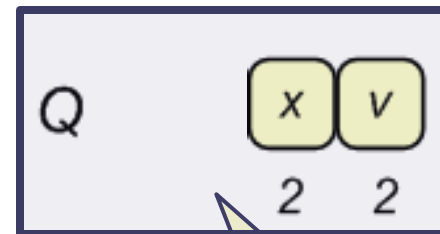
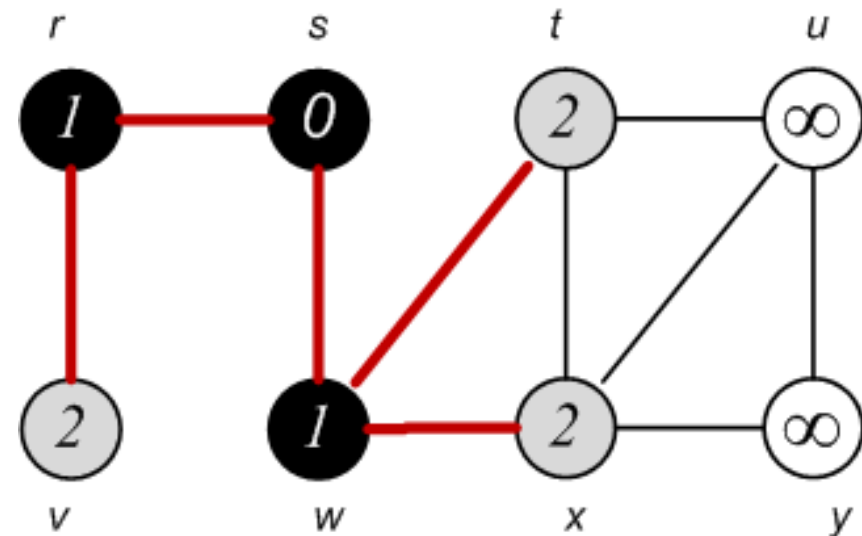
# Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```

$u = t$   
 $\text{Adj}[u] = \{w, x, u\}$



Retira  $t$  da fila, testa seus adjacentes...

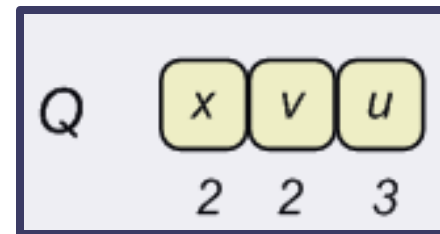
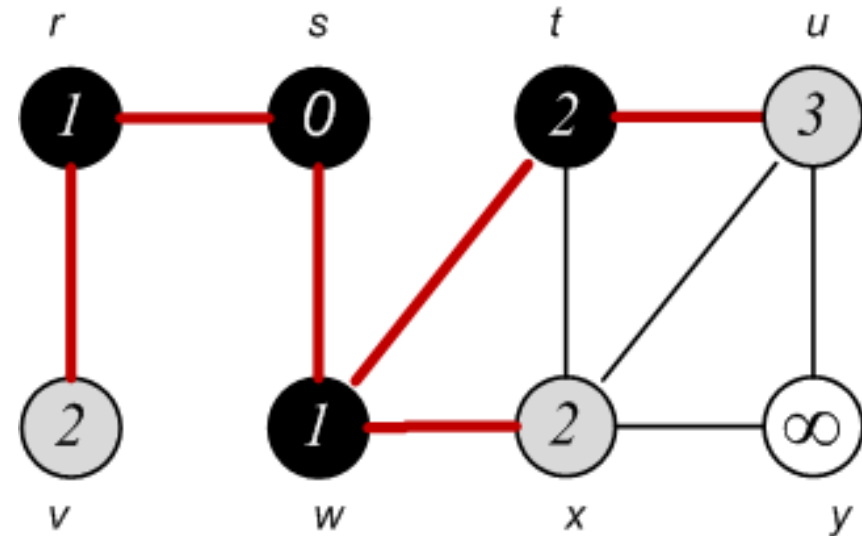
# Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```

$u = t$   
 $\text{Adj}[u] = \{w, x, u\}$



Enfileirou os vértices desconhecidos pela busca...

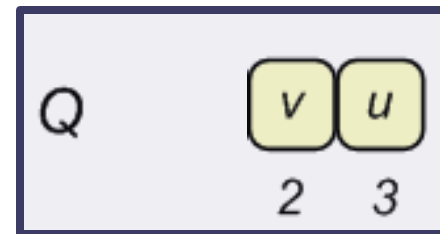
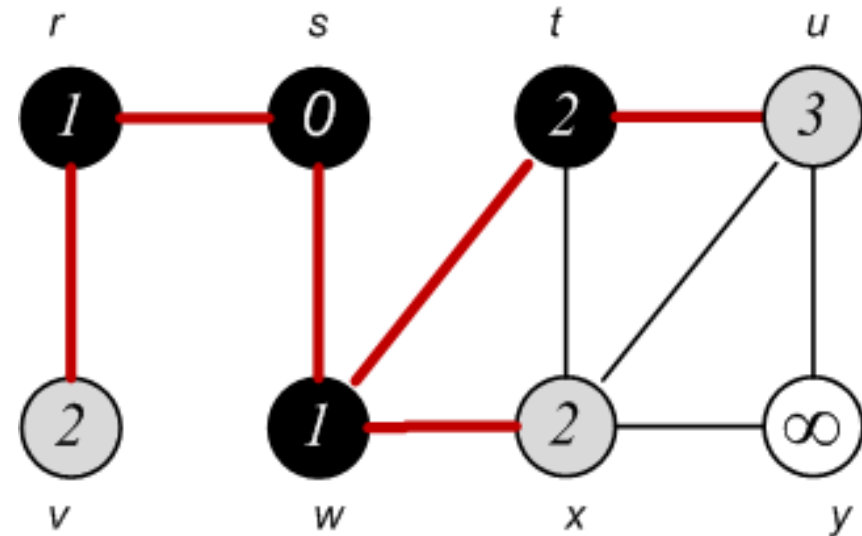
# Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```

$u = x$   
 $\text{Adj}[u] = \{w, t, u, y\}$



Retira  $x$  da fila, testa seus adjacentes...

# Busca em Largura

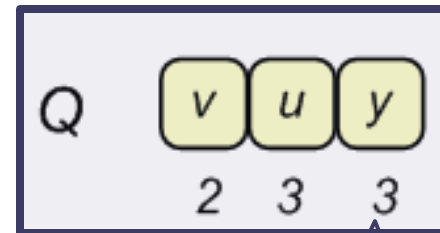
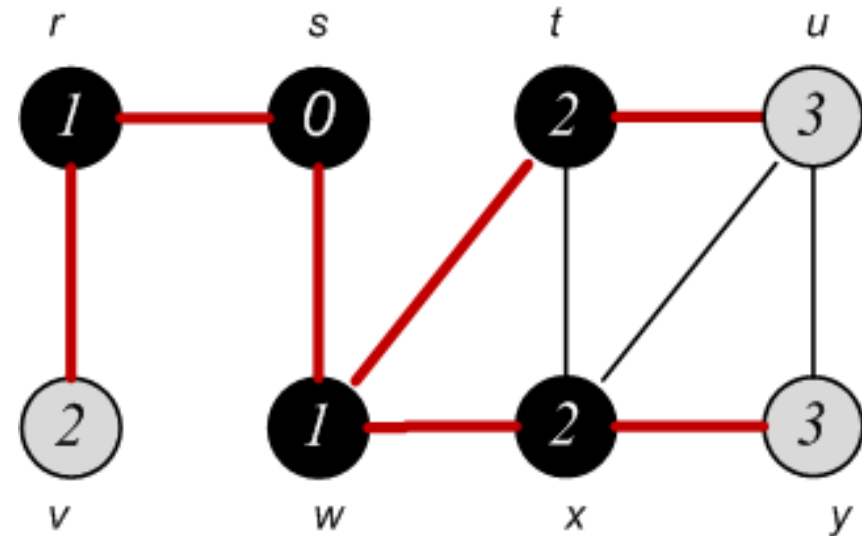
```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```

$u=x$

$\text{Adj}[u]=\{w,t,u,y\}$



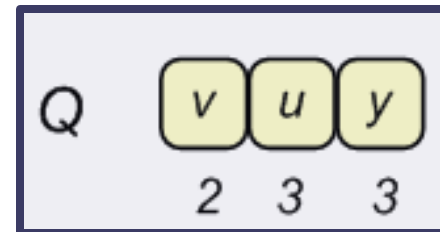
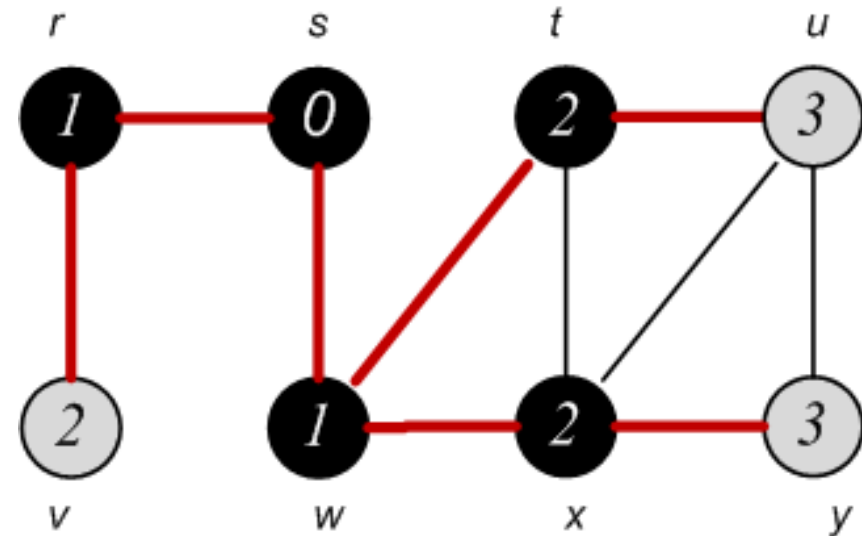
Enfileirou os vértices desconhecidos pela busca...

# Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```



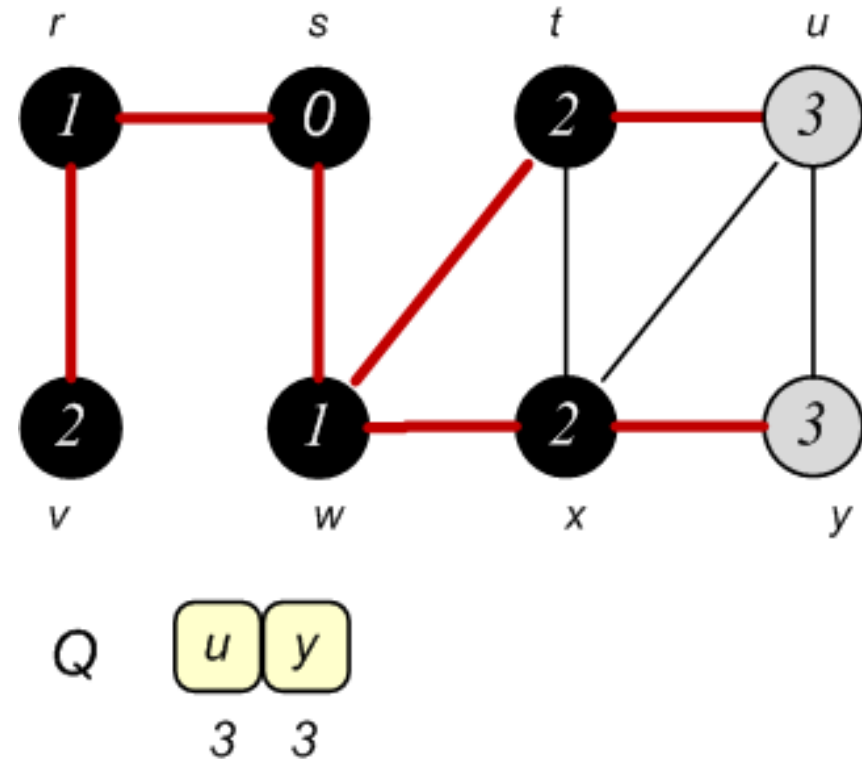
Marcando os vértices de preto...

# Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```



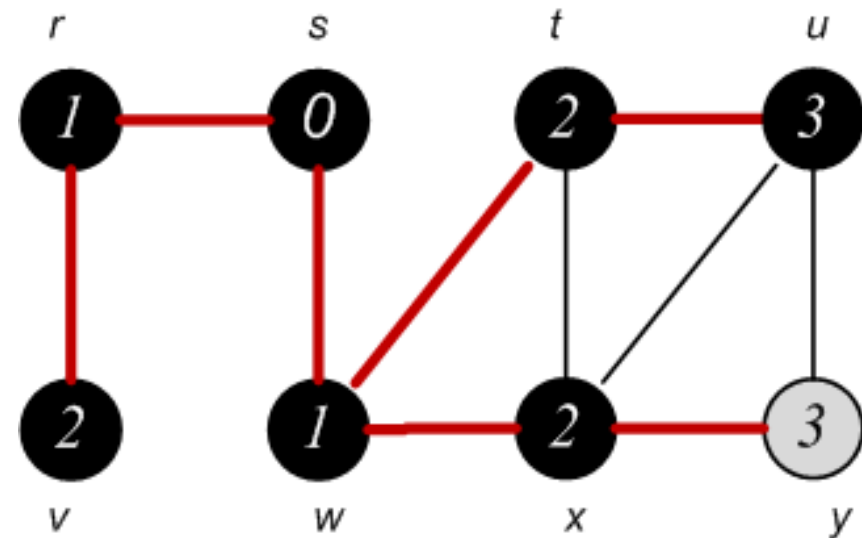
Marcando os vértices de preto...

# Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```



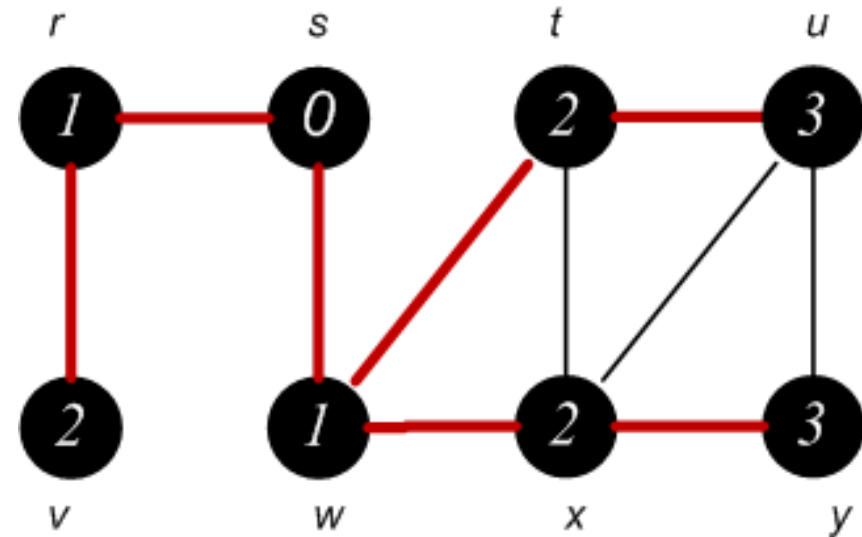
Marcando os vértices de preto...

# Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```



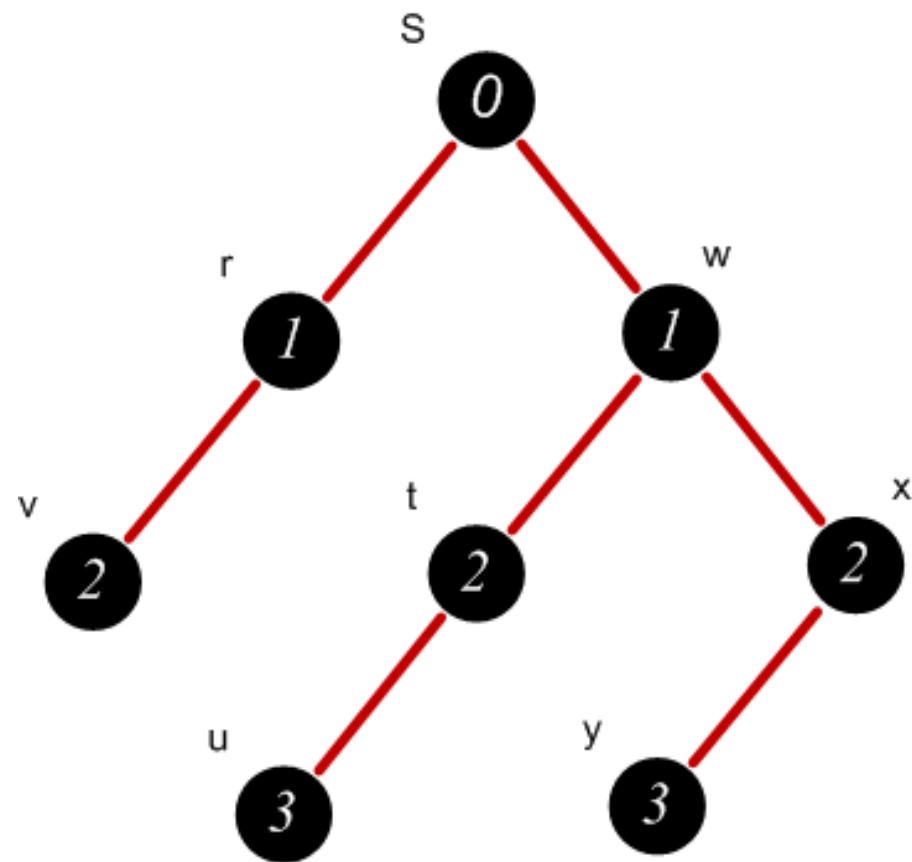
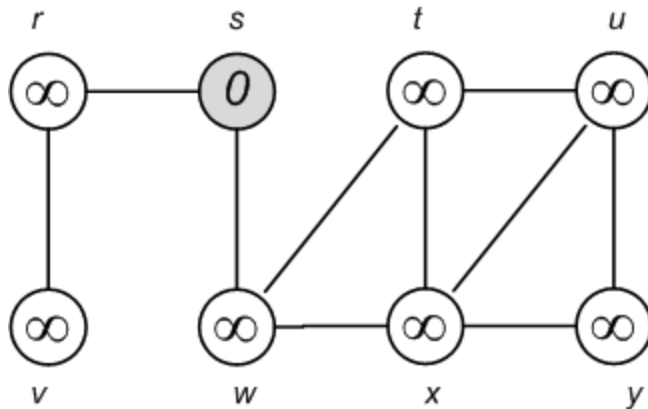
Q

Marcando os vértices de preto...



# Busca em Largura

## Árvore gerada na busca



Vetor  $\Pi$

Índice:

Valor:

<b>s</b>	<b>y</b>	<b>x</b>	<b>t</b>	<b>w</b>	<b>u</b>	<b>v</b>	<b>r</b>
NULL	x	w	w	s	t	r	s

# Busca em largura

## Análise de complexidade

*BFS*( $G, s$ )

<p>1 <i>para cada</i> vértice <math>u \leftarrow V[G] - \{s\}</math></p> <p>2     <math>cor[u] \leftarrow BRANCO</math></p> <p>3     <math>d[u] \leftarrow \infty</math></p> <p>4     <math>\pi[u] \leftarrow NULL</math></p> <p>5 <math>cor[s] \leftarrow CINZA</math></p> <p>6 <math>d[s] \leftarrow 0</math></p> <p>7 <math>\pi[s] \leftarrow NULL</math></p> <p>8 <math>Q \leftarrow novaFila()</math></p> <p>9 <math>ENFILEIRA(Q, s)</math></p>	<p>10 <i>enquanto</i> !<i>vazia</i>(<math>Q</math>)</p> <p>11     <math>u \leftarrow DESENFILERA(Q)</math></p> <p>12     <i>para cada</i> <math>v \leftarrow Adj[u]</math></p> <p>13         <i>se</i> <math>cor[v] = BRANCO</math></p> <p>14             <math>cor[v] \leftarrow CINZA</math></p> <p>15             <math>d[v] = d[u] + 1</math></p> <p>16             <math>\pi[v] \leftarrow u</math></p> <p>17             <math>ENFILEIRA(Q, v)</math></p> <p>18     <math>cor[u] \leftarrow PRETO</math></p>
--	--

# Busca em largura

## Análise de complexidade

- Obviamente que a complexidade da busca em largura depende diretamente da representação do grafo utilizada;

```

10 enquanto !vazia(Q)
11   u ← DESENFILEIRA(Q)
12   para cada v ← Adj[u]
13     se cor[v] = BRANCO
14       cor[v] ← CINZA
15       d[v] = d[u] + 1
16       π[v] ← u
17       ENFILEIRA(Q, v)
18   cor[u] ← PRETO
  
```

- Utilizando lista de adjacência:  $O(|V| + |A|)$

# Exercícios

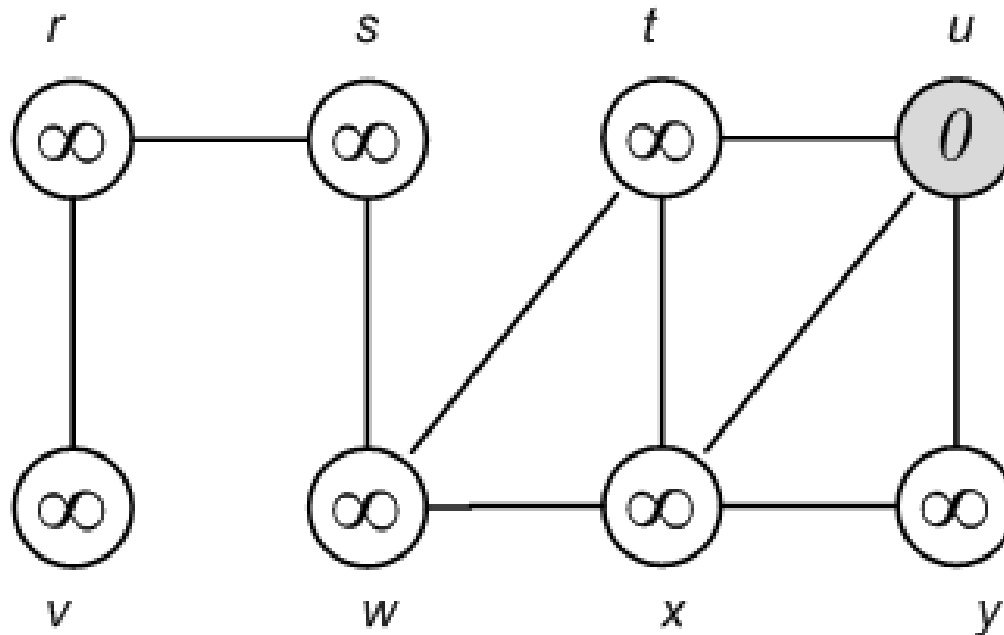


# Exercício 01

- Sugira adaptações simples no algoritmo de Busca em Largura para transformá-lo em uma Busca em profundidade;
  - Apresente o pseudo-código;
  - Apresente também uma discussão sobre sua solução.

# Exercício 02

- Mostre os valores dos vetores  $\pi$  e  $d$  resultantes da  $BFS(G,u)$ , para o grafo  $G$  a seguir:



# Exercício 03

- Apresente uma análise de complexidade de tempo (como vocês viram em Estrutura de Dados I), utilizando a notação  $O$  (o-zão) do algoritmo de Busca em Largura.

# Bibliografia

- CORMEN, T. H.; LEISERSON, C. E.; RIVEST, R. L.; (2002). Algoritmos - Teoria e Prática. Tradução da 2ª edição americana. Rio de Janeiro. Editora Campus.
- ZIVIANI, N. (2007). Projeto e Algoritmos com implementações em Java e C++. São Paulo. Editora Thomson;

