

Universidade Federal de Alfenas

Algoritmos em Grafos

Aula 05 – Busca em Largura

Prof. Humberto César Brandão de Oliveira

humberto@bcc.unifal-mg.edu.br



Últimas aulas

- Aula 01: Introdução:
 - História;
 - Aplicações
- Aula 02: Conceitos Básicos:
 - Grafo simples;
 - Grafo completo/vazio;
 - Grafo não orientado:
 - Arestas laço;
 - Arestas paralelas;
 - Grafo orientado;
 - Grafo valorado;
- Aula 03: Representação Computacional:
 - Matriz de adjacência;
 - Matriz de incidência;
 - Lista de adjacência;
- Aula 04: Busca em Profundidade:
 - Método recursivo;
 - Marca os tempos de descoberta e finalização de cada vértice;

Busca em Largura

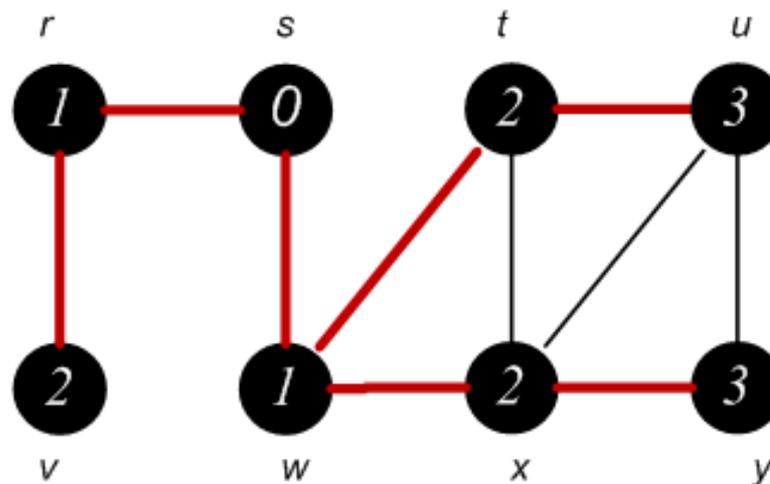


Busca em largura

- Um dos algoritmos mais simples da área de grafos;
- Serve de **base para** vários **outros algoritmos**:
 - Base para Caminho mais curto (*Dijkstra*);
 - Utilizado para calcular rotas de custo mínimo em um par de localidades em um mapa, por exemplo;
 - Base para Árvore Geradora Mínima - AGM (*Prim*);
 - Utilizado para interligar localidades a um custo mínimo, por exemplo.

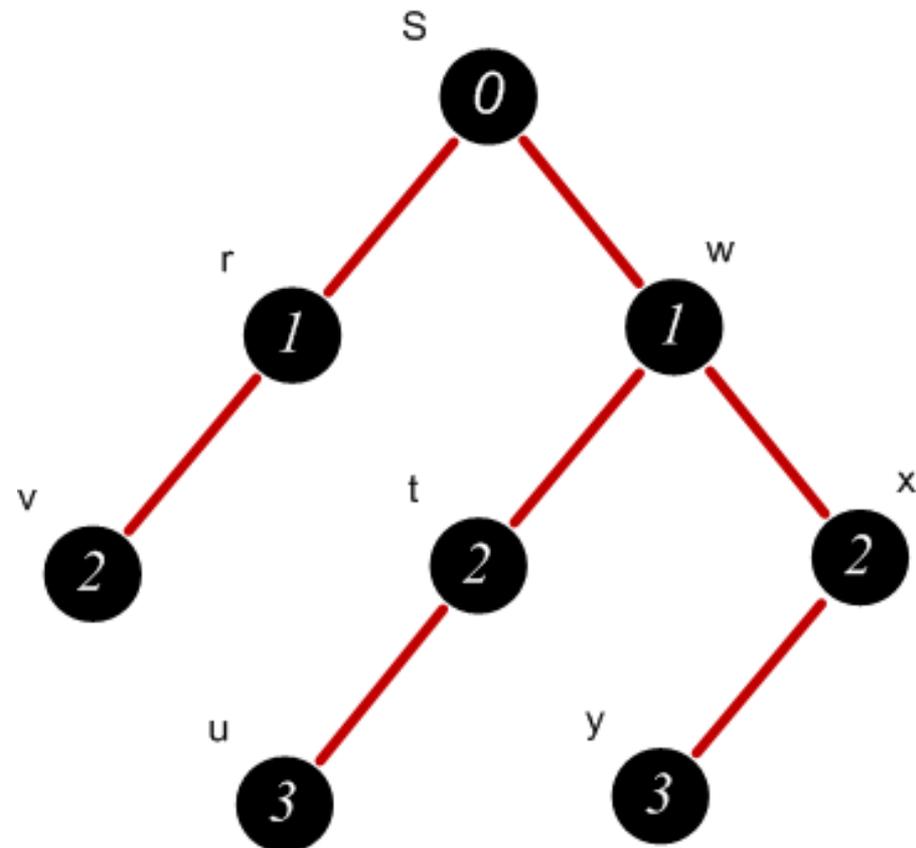
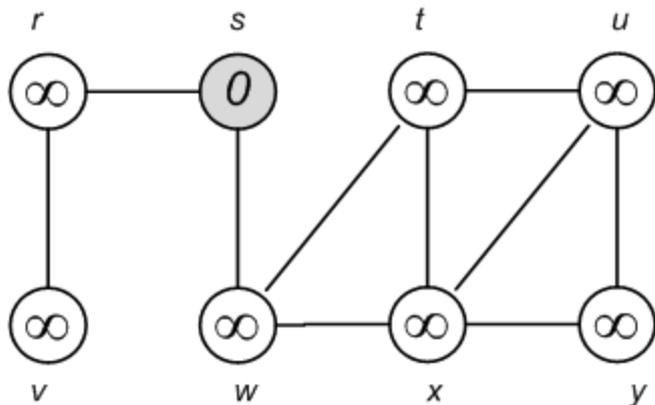
Busca em largura

- O algoritmo da Busca em Largura **calcula a distância (menor número de arestas) desde o vértice s (raiz) até todos os vértices acessíveis;**
 - Não considera a distância como o somatório do peso de arestas;
 - Considera a quantidade de saltos necessários mínimos para alcançar outro vértice do grafo;



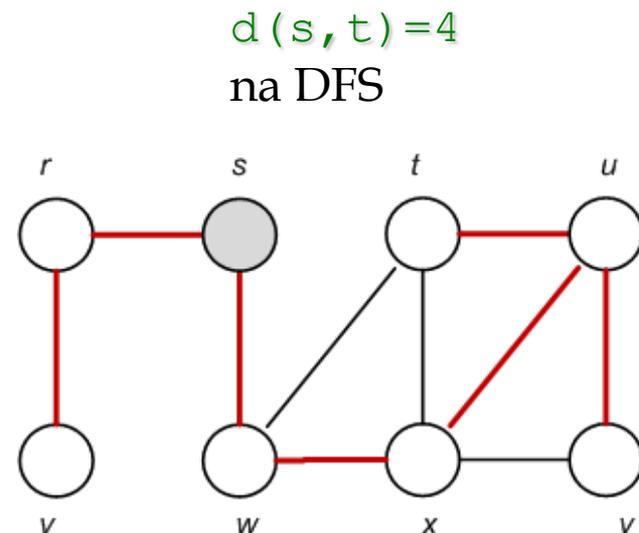
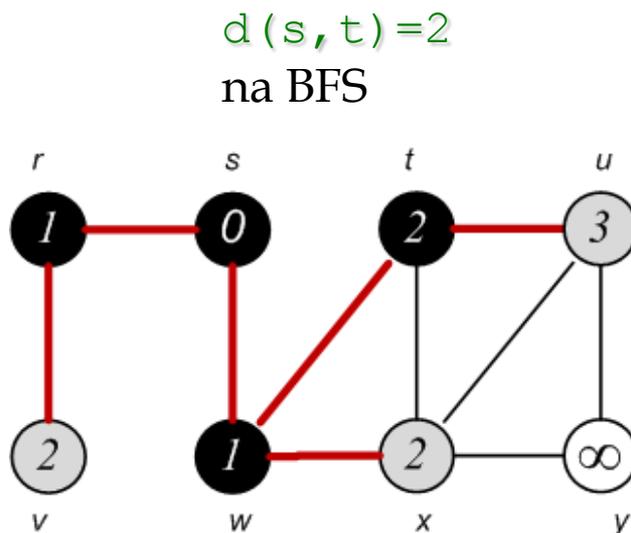
Busca em largura

- Ele também produz uma “Árvore Primeiro na Extensão”, com raiz em no vértice de partida, que **contém todos os vértices acessíveis**;



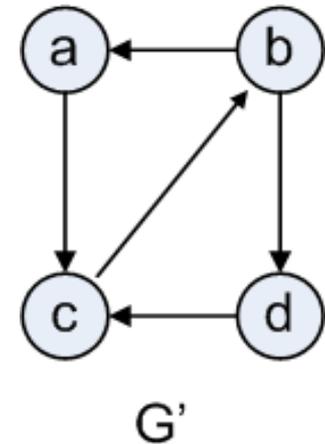
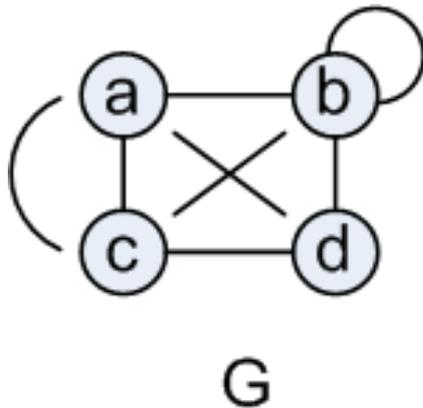
Busca em largura

- Para cada vértice v acessível a partir de s , o caminho na árvore primeiro na extensão de s até v corresponde a um “caminho mais curto” de s até v , ou seja, um caminho que contém um número mínimo de arestas;
 - Só é possível porque a busca é “guiada de nível em nível”;
- *Observação: Esta informação não é possível ser obtida na busca em profundidade:*



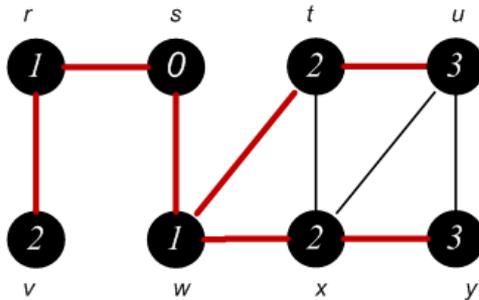
Busca em largura

- Assim como a *Busca em Profundidade (DFS)*, o algoritmo da *Busca em Largura (BFS)* **funciona sobre grafos orientados e também não orientados**;
 - O que importa, é a **relação de adjacência**;

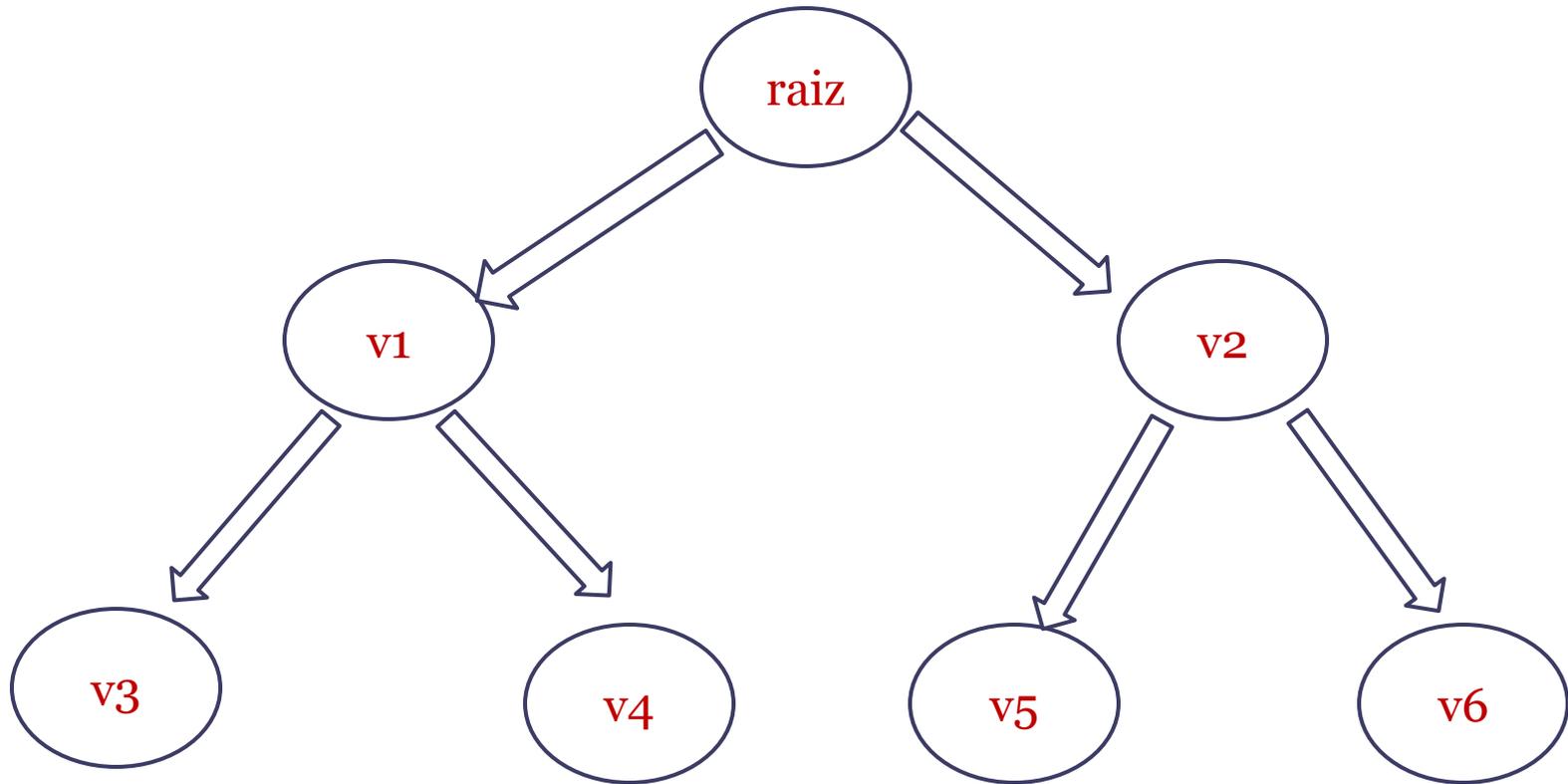


Busca em largura

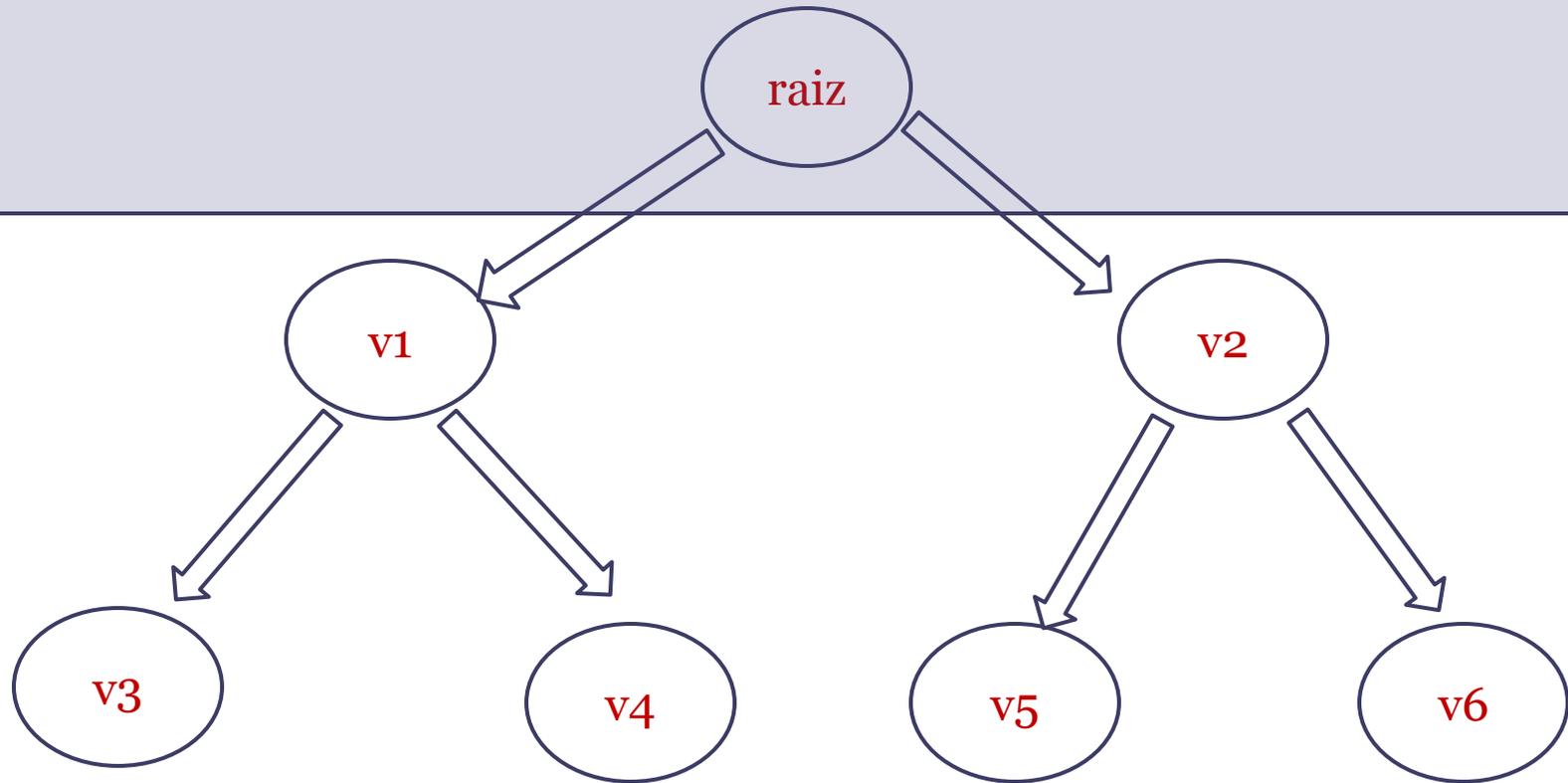
- A busca em largura **recebe esse nome porque expande a fronteira entre vértices descobertos e não descobertos uniformemente ao longo da extensão da fronteira;**
- Isto é, o algoritmo **descobre todos os vértices à distância k a partir de s , antes de descobrir quaisquer vértices à distância $k+1$; (ponto chave)**
- Comparação com o movimento da água;



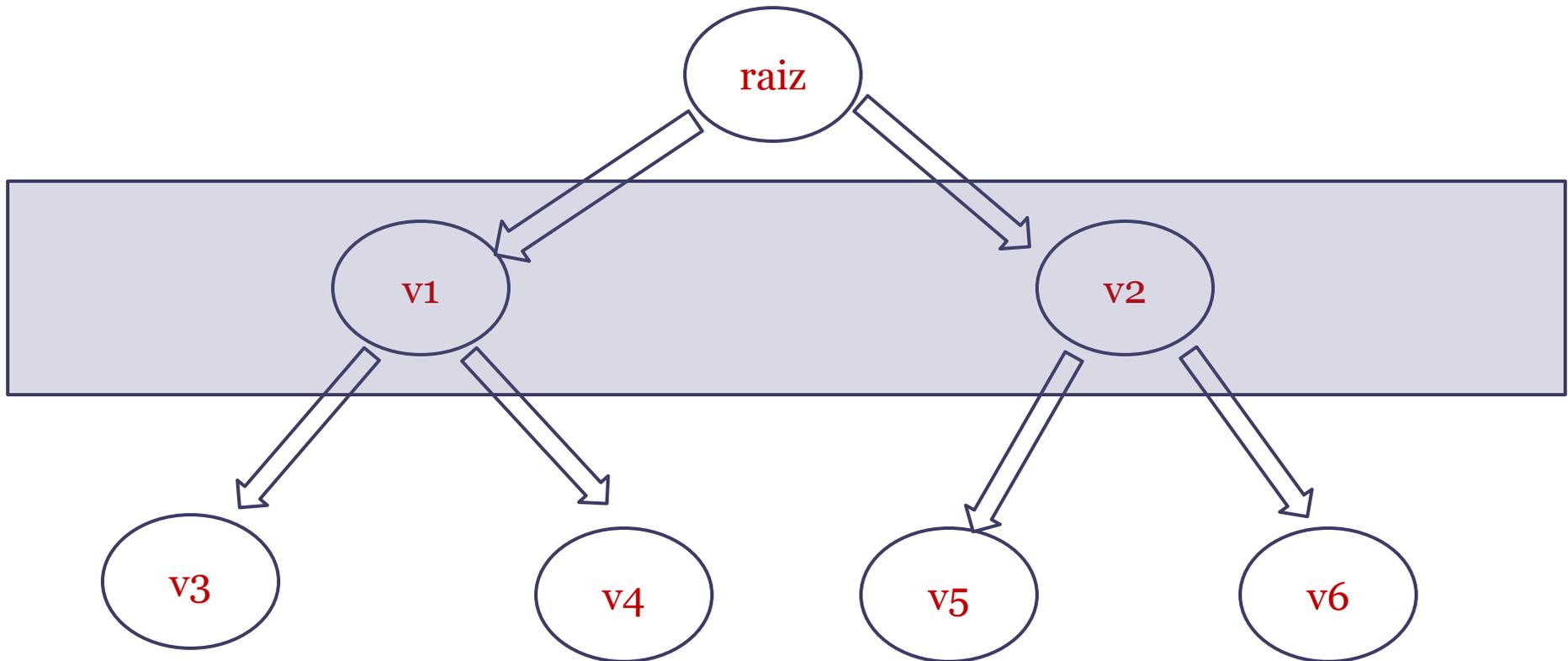
Aplicando Busca em Largura em uma Árvore



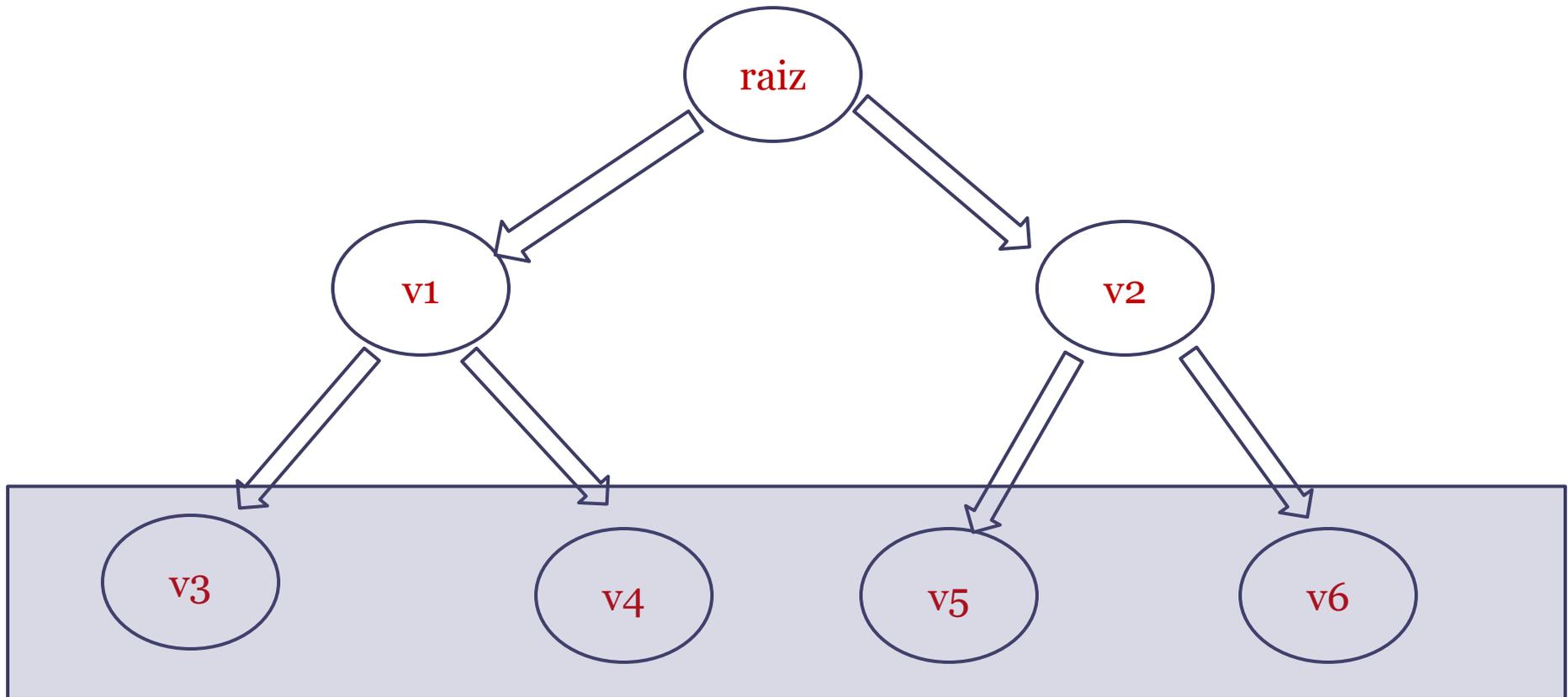
Aplicando Busca em Largura em uma Árvore



Aplicando Busca em Largura em uma Árvore



Aplicando Busca em Largura em uma Árvore



Busca em largura

- O controle do descobrimento dos nós na busca em largura é feito de **forma semelhante ao controle utilizado na busca em profundidade** anteriormente apresentada:
 - Nó branco = Não visitado/não conhecido;
 - Nó cinza = Nó conhecido/não visitado; Seus adjacentes não foram inseridos em uma fila;
 - Nó preto = Nó conhecido/Nó visitado; Todos os seus adjacentes foram inseridos na fila (não necessariamente visitados, como na DFS);

Busca em largura

- Um vértice é **descoberto** na primeira vez em que é encontrado;
- Neste momento ele se torna **não branco**;
- **Assim como na DFS**, os vértices de cor cinza e preta distinguem os vértices **já localizados em duas categorias**;
- Vértices de cor cinza podem ter alguns vértices adjacentes brancos; Eles representam a **fronteira** entre vértices descobertos e não descobertos;

Busca em largura

- A Busca em largura **constrói uma árvore primeiro na extensão**, contendo inicialmente apenas sua raiz;
- Sempre que um vértice v é descoberto no curso da varredura da lista de adjacências de um vértice u já descoberto, **o vértice v e a aresta (u,v) são adicionados à árvore primeiro na extensão**;
- Neste caso, dizemos que u é **predecessor** ou pai de v na árvore primeiro na extensão;

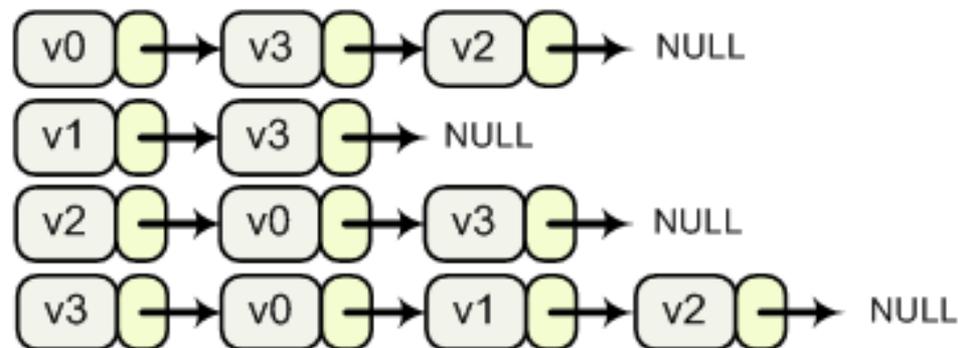
Busca em largura

- Como um vértice é **descoberto no máximo uma vez**, este possui apenas **um pai**;
 - A relação de “pai” depende da organização em função da representação do grafo (especificamente da relação de adjacência);
- **Conceito de Ancestral:**
 - Se u está no caminho na árvore a partir da raiz s até o vértice v , então u é ancestral de v , e v é um descendente de u .
- **Tudo depende do nó escolhido para raiz; *As vezes é prefixado, como em algumas aplicações da área de redes;***
 - Roteamento, por exemplo (montando tabelas de encaminhamento);

Busca em largura

- **Segundo Cormen**, a Busca em Largura (**BFS**) pressupõe que o grafo $G=(V,A)$ é representado por uma lista de adjacência;
 - Mas isso não é uma total verdade na prática...
 - Vocês irão ver no TP1 que com o uso de interfaces, este detalhe pode ser ocultado para os programadores;

Vetor de Listas



Busca em largura

- Assim como na DFS, a BFS faz uso de algumas estruturas auxiliares durante a pesquisa:
 - $cor[u]$; *//indicativo de atingibilidade;*
 - $\pi[u]$; *//indica o vértice predecessor de u (pai);*
 - $d[u]$; *//indica a distância desde a origem $d(s,u)$ - em arestas;*
 - Q ; *//indica a fila (FIFO) – ponto chave do algoritmo.*

Busca em Largura

BFS(G, s)

1 para cada vértice $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2 $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3 $d[u] \leftarrow \infty$

4 $\pi[u] \leftarrow NULL$

5 $cor[s] \leftarrow CINZA$

6 $d[s] \leftarrow 0$

7 $\pi[s] \leftarrow NULL$

8 $Q \leftarrow novaFila()$

9 $ENFILEIRA(Q, s)$

10 enquanto $!vazia(Q)$

11 $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12 para cada $v \leftarrow Adj[u]$

13 se $cor[v] = BRANCO$

14 $cor[v] \leftarrow CINZA$

15 $d[v] = d[u] + 1$

16 $\pi[v] \leftarrow u$

17 $ENFILEIRA(Q, v)$

18 $cor[u] \leftarrow PRETO$

Busca em Largura

BFS(G, s)

1	para cada vértice $u \leftarrow V[G] - \{s\}$	10	enquanto !vazia(Q)
2	$cor[u] \leftarrow BRANCO$	11	$u \leftarrow DESENFILIEIRA(Q)$
3	$d[u] \leftarrow \infty$		para cada $v \leftarrow Adj[u]$
4	$\pi[u] \leftarrow NULL$		se $cor[v] = BRANCO$
5	$cor[s] \leftarrow CINZA$		$cor[v] \leftarrow CINZA$
6	$d[s] \leftarrow 0$	15	$d[v] = d[u] + 1$
7	$\pi[s] \leftarrow NULL$	16	$\pi[v] \leftarrow u$
8	$Q \leftarrow novaFila()$	17	$ENFILEIRA(Q, v)$
9	$ENFILEIRA(Q, s)$	18	$cor[u] \leftarrow PRETO$

O procedimento BFS recebe como parâmetro o grafo $G(V,A)$ e um vértice para iniciar a busca

Busca em Largura

BFS(G, s)

```

1 para cada vértice  $u \leftarrow V[G] - \{s\}$ 
2    $cor[u] \leftarrow BRANCO$ 
3    $d[u] \leftarrow \infty$ 
4    $\pi[u] \leftarrow NULL$ 
5  $cor[s] \leftarrow CINZA$ 
6  $d[s] \leftarrow 0$ 
7  $\pi[s] \leftarrow NULL$ 
8  $Q \leftarrow novaFila()$ 
9  $ENFILEIRA(Q, s)$ 
10 enquanto  $!vazia(Q)$ 
11    $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow Adj[u]$ 
13     se  $cor[v] == BRANCO$ 
14        $d[v] \leftarrow d[u] + 1$ 
15        $\pi[v] \leftarrow u$ 
16        $ENFILEIRA(Q, v)$ 
17    $cor[u] \leftarrow PRETO$ 

```

Para cada vértice do grafo, diferente do vértice inicial s , faça...

Busca em Largura

BFS(G, s)

1	<i>para cada vértice</i> $u \leftarrow V[G] - \{s\}$	10	<i>enquanto</i> $!vazia(Q)$
2	$cor[u] \leftarrow BRANCO$	11	$u \leftarrow DESENFILIEIRA(Q)$
3	$d[u] \leftarrow \infty$	12	<i>para cada</i> $v \leftarrow Adj[u]$
4	$\pi[u] \leftarrow NULL$	13	<i>se</i> $cor[v] = BRANCO$
5	$cor[s] \leftarrow CINZA$	14	$cor[v] \leftarrow CINZA$
6	$d[s] \leftarrow 0$		$d[v] = d[u] + 1$
7	$\pi[s] \leftarrow NULL$		$\pi[v] \leftarrow u$
8	$Q \leftarrow novaFila()$		$ENFILEIRA(Q, v)$
9	$ENFILEIRA(Q, s)$	18	$cor[u] \leftarrow PRETO$

Indica que eles estão descobertos (ainda não conhecidos)

BRANCOS

Busca em Largura

BFS(G, s)

1 *para cada* vértice $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2 $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3 $d[u] \leftarrow \infty$

4 $\pi[u] \leftarrow NULL$

5 $cor[s] \leftarrow CINZA$

6 $d[s] \leftarrow 0$

7 $\pi[s] \leftarrow NULL$

8 $Q \leftarrow novaFila()$

9 $ENFILEIRA(Q, s)$

10 *enquanto* $!vazia(Q)$

11 $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12 *para cada* $v \leftarrow Adj[u]$

13 $cor[v] \leftarrow BRANCO$

14 $d[v] \leftarrow d[u] + 1$

15 $\pi[v] \leftarrow u$

16 $ENFILEIRA(Q, v)$

17 $ENFILEIRA(Q, v)$

18 $cor[u] \leftarrow PRETO$

Indica que a distância da Raiz s até cada vértice é infinita (a princípio)

Busca em Largura

BFS(G, s)

1 *para cada* vértice $u \leftarrow V[G]$

2 $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3 $d[u] \leftarrow \infty$

4 $\pi[u] \leftarrow NULL$

5 $cor[s] \leftarrow CINZA$

6 $d[s] \leftarrow 0$

7 $\pi[s] \leftarrow NULL$

8 $Q \leftarrow novaFila()$

9 *ENFILEIRA*(Q, s)

Indica que cada vértice
ainda não tem
predecessor/pai;

ENFILEIRA(Q)

ENFILEIRA(Q)

12 *para cada* $v \leftarrow Adj[u]$

13 *se* $cor[v] = BRANCO$

14 $cor[v] \leftarrow CINZA$

15 $d[v] = d[u] + 1$

16 $\pi[v] \leftarrow u$

17 *ENFILEIRA*(Q, v)

18 $cor[u] \leftarrow PRETO$

Busca em Largura

BFS(G, s)

1 para cada vértice $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2 $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3 $d[u] \leftarrow \infty$

4 $\pi[u] \leftarrow NULL$

5 $cor[s] \leftarrow CINZA$

6 $d[s] \leftarrow 0$

7 $\pi[s] \leftarrow NULL$

8 $Q \leftarrow novaFila()$

9 $ENFILEIRA(Q, s)$

10 enquanto $!vazia(Q)$

11 $u \leftarrow DESENFILERA(Q)$

12 para cada $v \leftarrow Adj[u]$

13 se $cor[v] = BRANCO$

$d[v] \leftarrow d[u] + 1$

$\pi[v] \leftarrow u$

$ENFILEIRA(Q, v)$

17 $ENFILEIRA(Q, v)$

18 $cor[u] \leftarrow PRETO$

A cor do vértice de partida s é Cinza... O primeiro a ser conhecido/visitado...

Busca em Largura

BFS(G, s)

1 para cada vértice $u \leftarrow$

2 $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3 $d[u] \leftarrow \infty$

4 $\pi[u] \leftarrow NULL$

5 $cor[s] \leftarrow CINZA$

6 $d[s] \leftarrow 0$

7 $\pi[s] \leftarrow NULL$

8 $Q \leftarrow novaFila()$

9 $ENFILEIRA(Q, s)$

distância(s, s) = 0
Óbvio!

10 $se !vazia(Q)$

11 $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12 para cada $v \leftarrow Adj[u]$

13 $se cor[v] = BRANCO$

14 $cor[v] \leftarrow CINZA$

15 $d[v] = d[u] + 1$

16 $\pi[v] \leftarrow u$

17 $ENFILEIRA(Q, v)$

18 $cor[u] \leftarrow PRETO$

Busca em Largura

BFS(G, s)

```

1 para cada vértice  $u \leftarrow V[G] - \{s\}$ 
2    $cor[u] \leftarrow BRANCO$ 
3    $d[u] \leftarrow \infty$ 
4    $\pi[u] \leftarrow NULL$ 
5  $cor[s] \leftarrow CINZA$ 
6  $d[s] \leftarrow 0$ 
7  $\pi[s] \leftarrow NULL$ 
8  $Q \leftarrow novaFila()$ 
9  $ENFILEIRA(Q, s)$ 
10 enquanto  $!vazia(Q)$ 
11    $u \leftarrow DESENFILERA(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow Adj[u]$ 
13     se  $cor[v] = BRANCO$ 
14        $cor[v] \leftarrow CINZA$ 
15        $d[v] \leftarrow d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $ENFILEIRA(Q, v)$ 
18    $cor[u] \leftarrow PRETO$ 

```

E por *default*, o vértice de partida não possui predecessor (pai);

Busca em Largura

BFS(G, s)

<p>1 para cada vértice $u \leftarrow V[G] - \{s\}$</p> <p>2 $cor[u] \leftarrow BRANCO$</p> <p>3 $d[u] \leftarrow \infty$</p> <p>4 $\pi[u] \leftarrow NULL$</p> <p>5 $cor[s] \leftarrow CINZA$</p> <p>6 $d[s] \leftarrow 0$</p> <p>7 $\pi[s] \leftarrow NULL$</p> <p>8 $Q \leftarrow novaFila()$</p> <p>9 $ENFILEIRA(Q, s)$</p>	<p>10 enquanto $!vazia(Q)$</p> <div data-bbox="865 444 1514 793" style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 10px; background-color: #e0e0e0; width: fit-content; margin: 10px auto;"> <p>Uma estrutura auxiliar de fila é iniciada como vazia;</p> </div> <p>11 $v \leftarrow Adj[u]$</p> <p>12 $cor[v] = BRANCO$</p> <p>13 $cor[v] \leftarrow CINZA$</p> <p>14 $d[v] = d[u] + 1$</p> <p>15 $\pi[v] \leftarrow u$</p> <p>16 $ENFILEIRA(Q, v)$</p> <p>17 $ENFILEIRA(Q, v)$</p> <p>18 $cor[u] \leftarrow PRETO$</p>
---	---

Busca em Largura

BFS(G, s)

1 *para cada* vértice $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2 $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3 $d[u] \leftarrow \infty$

4 $\pi[u] \leftarrow NULL$

5 $cor[s] \leftarrow CINZA$

6 $d[s] \leftarrow 0$

7 $\pi[s] \leftarrow NULL$

8 $Q \leftarrow novaFila()$

9 $ENFILEIRA(Q, s)$

10 *enquanto* $!vazia(Q)$

11 $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12 *para cada* $v \leftarrow Adj[u]$

13 *se* $cor[v] = BRANCO$

14 $cor[v] \leftarrow CINZA$

15 $d[v] = d[u] + 1$

16

17

18

E o vértice de partida s é enfileirado; O algoritmo está pronto para começar!!!

Busca em Largura

BFS(G, s)

1 para cada vértice $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2 $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3 $d[u] \leftarrow \infty$

4 $\pi[u] \leftarrow NULL$

5 $cor[s] \leftarrow CINZA$

6 $d[s] \leftarrow 0$

7 $\pi[s] \leftarrow NULL$

8 $Q \leftarrow novaFila()$

9 $ENFILEIRA(Q, s)$

Enquanto existir vértices
ainda não visitados, faça...

10 enquanto $!vazia(Q)$

11 $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12 para cada $v \leftarrow Adj[u]$

13 se $cor[v] = BRANCO$

14 $cor[v] \leftarrow CINZA$

15 $d[v] = d[u] + 1$

16 $\pi[v] \leftarrow u$

17 $ENFILEIRA(Q, v)$

18 $cor[u] \leftarrow PRETO$

Busca em Largura

BFS(G, s)

1 para cada vértice $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2 $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3 $d[u] \leftarrow \infty$

4 $\pi[u] \leftarrow NULL$

5 $cor[s] \leftarrow BRANCO$

6 $d[s] \leftarrow 0$

7 $\pi[s] \leftarrow NULL$

8 $Q \leftarrow novaFila()$

9 $ENFILEIRA(Q, s)$

10 enquanto $!vazia(Q)$

11 $u \leftarrow DESENFILERA(Q)$

12 para cada $v \leftarrow Adj[u]$

13 se $cor[v] = BRANCO$

14 $cor[v] \leftarrow CINZA$

15 $d[v] = d[u] + 1$

16 $\pi[v] \leftarrow u$

17 $ENFILEIRA(Q, v)$

18 $cor[u] \leftarrow PRETO$

Retira o primeiro da fila
(u)...

Busca em Largura

BFS(G, s)

1 para cada vértice $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2 $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3 $d[u] \leftarrow \infty$

4 $\pi[u] \leftarrow NULL$

5 $cor[s] \leftarrow BRANCO$

6 $d[s] \leftarrow 0$

7 $\pi[s] \leftarrow NULL$

8 $Q \leftarrow novaFila()$

9 $ENFILEIRA(Q, s)$

Para todos os adjacentes
de u , faça..

10 enquanto $!vazia(Q)$

11 $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12 para cada $v \leftarrow Adj[u]$

13 se $cor[v] = BRANCO$

14 $cor[v] \leftarrow CINZA$

15 $d[v] = d[u] + 1$

16 $\pi[v] \leftarrow u$

17 $ENFILEIRA(Q, v)$

18 $cor[u] \leftarrow PRETO$

Busca em Largura

BFS(G, s)

1 para cada vértice $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2 $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3 $d[u] \leftarrow \infty$

4 $\pi[u] \leftarrow NULL$

5 $cor[u] \leftarrow BRANCO$

6 $d[s] \leftarrow 0$

7 $\pi[s] \leftarrow NULL$

8 $Q \leftarrow novaFila()$

9 $ENFILEIRA(Q, s)$

10 enquanto $!vazia(Q)$

11 $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12 para cada $v \leftarrow Adj[u]$

13 se $cor[v] = BRANCO$

14 $cor[v] \leftarrow CINZA$

15 $d[v] = d[u] + 1$

16 $\pi[v] \leftarrow u$

17 $ENFILEIRA(Q, v)$

18 $cor[u] \leftarrow PRETO$

Se o adjacente de u ainda não é conhecido, faça...

Busca em Largura

BFS(G, s)

1 para cada vértice $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2 $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3 $d[u] \leftarrow \infty$

4 $\pi[u] \leftarrow NULL$

5 $cor[u] \leftarrow$ (conhecido/não visitado)

6 $d[s] \leftarrow 0$

7 $\pi[s] \leftarrow NULL$

8 $Q \leftarrow novaFila()$

9 $ENFILEIRA(Q, s)$

Colora-o de CINZA...

(conhecido/não visitado)

10 enquanto $!vazia(Q)$

11 $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12 para cada $v \leftarrow Adj[u]$

13 se $cor[v] = BRANCO$

14 $cor[v] \leftarrow CINZA$

15 $d[v] = d[u] + 1$

16 $\pi[v] \leftarrow u$

17 $ENFILEIRA(Q, v)$

18 $cor[u] \leftarrow PRETO$

Busca em Largura

BFS(G, s)

1 para cada vértice $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2 $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3 $d[u] \leftarrow \infty$

4 $\pi[u] \leftarrow NULL$

5 $cor[s] \leftarrow CINZA$

6 $d[s] \leftarrow 0$

7 $\pi[s] \leftarrow NULL$

8 $Q \leftarrow no$

9 *ENFILEIRA*

Indica que a distância de v até a raiz é uma unidade a mais que a distância de seu pai até a raiz...

10 enquanto !*vazia*(Q)

11 $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12 para cada $v \leftarrow Adj[u]$

13 se $cor[v] = BRANCO$

14 $cor[v] \leftarrow CINZA$

15 $d[v] = d[u] + 1$

16 $\pi[v] \leftarrow u$

17 *ENFILEIRA*(Q, v)

18 $cor[u] \leftarrow PRETO$

Busca em Largura

BFS(G, s)

1 para cada vértice $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2 $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3 $d[u] \leftarrow \infty$

4 $\pi[u] \leftarrow NULL$

5 $cor[s] \leftarrow CINZA$

6 $d[s] \leftarrow 0$

7 $\pi[s] \leftarrow NULL$

8 $Q \leftarrow no$

9 *ENFILEIRA*

Seta o pai do vértice v
como u .

10 enquanto $!vazia(Q)$

11 $u \leftarrow DESENFIL$

12 para cada $v \leftarrow Adj[u]$

13 se $cor[v] = BRANCO$

14 $cor[v] \leftarrow CINZA$

15 $d[v] = d[u] + 1$

16 $\pi[v] \leftarrow u$

17 *ENFILEIRA*(Q, v)

18 $cor[u] \leftarrow PRETO$

Busca em Largura

BFS(G, s)

1 para cada vértice $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2 $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3 $d[u] \leftarrow \infty$

4 $\pi[u] \leftarrow NULO$

5 $cor[s] \leftarrow CINZA$
 6 $d[s] \leftarrow 0$
 7 $\pi[s] \leftarrow s$

Enfileira o vértice v para explorar seus adjacentes no futuro...

8 $Q \leftarrow novaFila()$

9 $ENFILEIRA(Q, s)$

10 enquanto $!vazia(Q)$

11 $u \leftarrow DESENFILEIRA(Q)$

12 para cada $v \leftarrow Adj[u]$

13 se $cor[v] = BRANCO$

14 $cor[v] \leftarrow CINZA$

15 $d[v] = d[u] + 1$

16 $\pi[v] \leftarrow u$

17 $ENFILEIRA(Q, v)$

18 $cor[u] \leftarrow PRETO$

Busca em Largura

BFS(G, s)

1 para cada vértice $u \leftarrow V[G] - \{s\}$

2 $cor[u] \leftarrow BRANCO$

3 $d[u] \leftarrow \infty$

4 $\pi[u] \leftarrow NULL$

5 $cor[s] \leftarrow CINZA$

6 $d[s] \leftarrow 0$

7 Ao conhecer todos os adjacentes de u , o vértice é marcado como PRETO. (conhecido/visitado)

9

10 enquanto !vazia(Q)

11 $u \leftarrow DESENFILIEIRA(Q)$

12 para cada $v \leftarrow Adj[u]$

13 se $cor[v] = BRANCO$

14 $cor[v] \leftarrow CINZA$

15 $d[v] = d[u] + 1$

16 $\pi[v] \leftarrow u$

17 $ENFILEIRA(Q, v)$

18 $cor[u] \leftarrow PRETO$

Busca em Largura

BFS(G, s)

1 *para*

2 *co*

3 *d*[

4 $\pi[u] \leftarrow \text{NULL}$

5 $\text{cor}[s] \leftarrow \text{CINZA}$

6 $d[s] \leftarrow 0$

7 $\pi[s] \leftarrow \text{NULL}$

8 $Q \leftarrow \text{novaFila}()$

9 $\text{ENFILEIRA}(Q, s)$

Lembrando que este procedimento se repete até que a fila esteja vazia...

10 *enquanto* !*vazia*(Q)

11 $u \leftarrow \text{DESENFILERA}(Q)$

12 *para* *cada* $v \leftarrow \text{Adj}[u]$

13 *se* $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$

14 $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$

15 $d[v] = d[u] + 1$

16 $\pi[v] \leftarrow u$

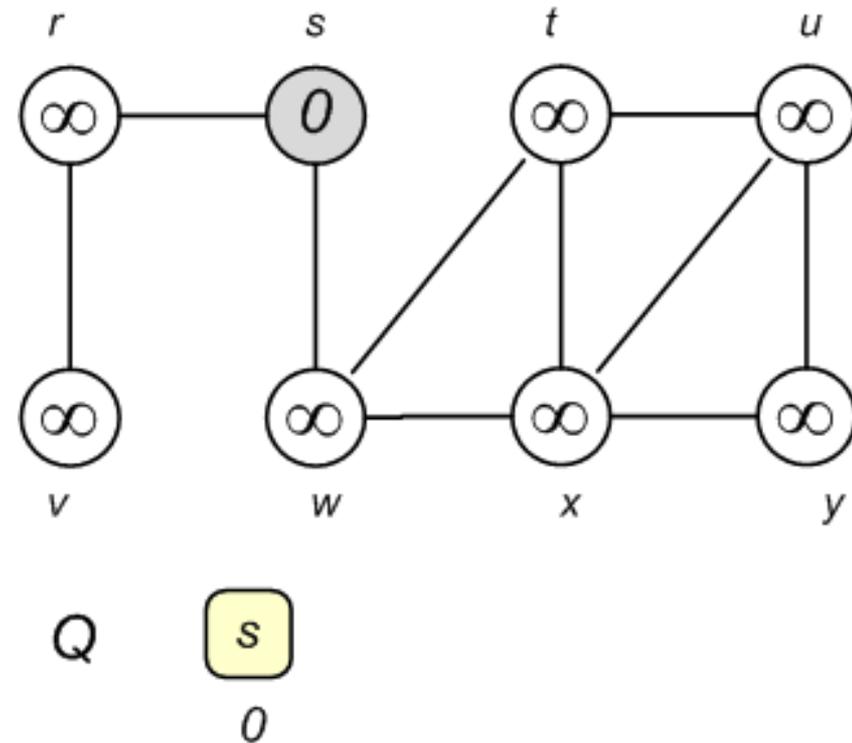
17 $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$

18 $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$

Busca em Largura

$BFS(G, s)$

- 1 para cada vértice $u \leftarrow V[G] - \{s\}$
- 2 $cor[u] \leftarrow BRANCO$
- 3 $d[u] \leftarrow \infty$
- 4 $\pi[u] \leftarrow NULL$
- 5 $cor[s] \leftarrow CINZA$
- 6 $d[s] \leftarrow 0$
- 7 $\pi[s] \leftarrow NULL$
- 8 $Q \leftarrow novaFila()$
- 9 $ENFILEIRA(Q, s)$

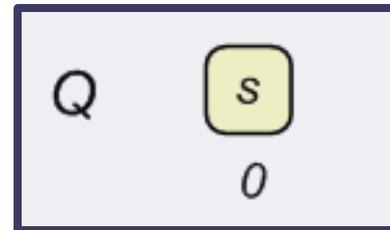
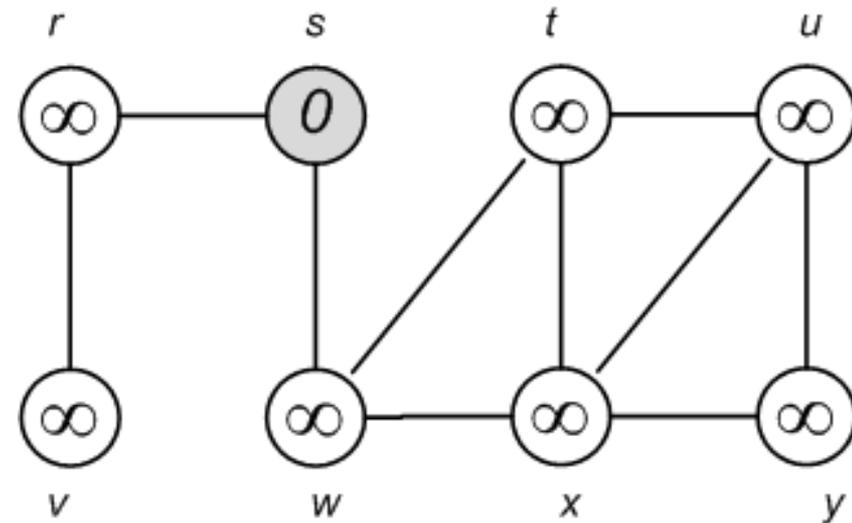


Inicializa as variáveis da
BFS

Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11   u ← DESENFILIEIRA(Q)
12   para cada v ← Adj[u]
13     se cor[v] = BRANCO
14       cor[v] ← CINZA
15       d[v] = d[u] + 1
16       π[v] ← u
17     ENFILEIRA(Q, v)
18   cor[u] ← PRETO
  
```



A fila não está vazia!

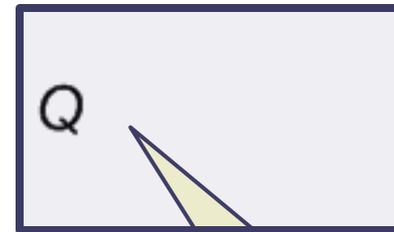
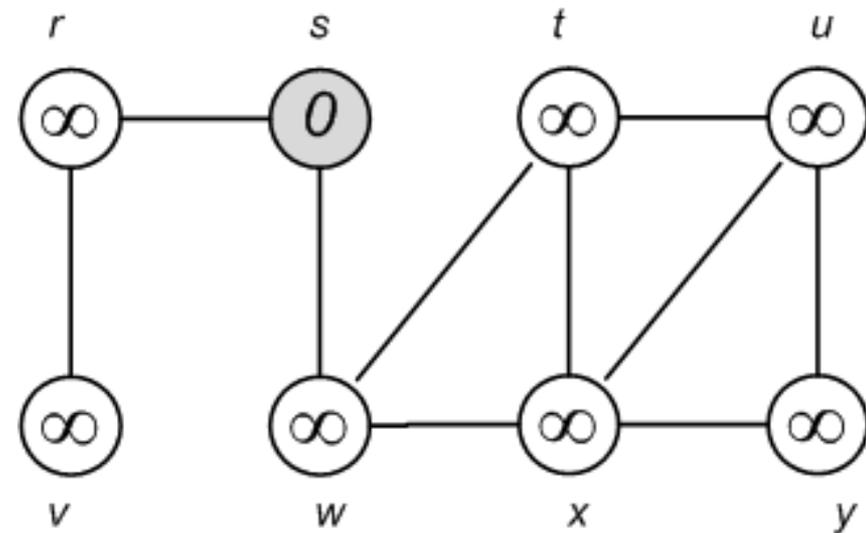
Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```

$u = s$
 $\text{Adj}[u] = \{r, w\}$



Retira s da fila, e parte para seus adjacentes...

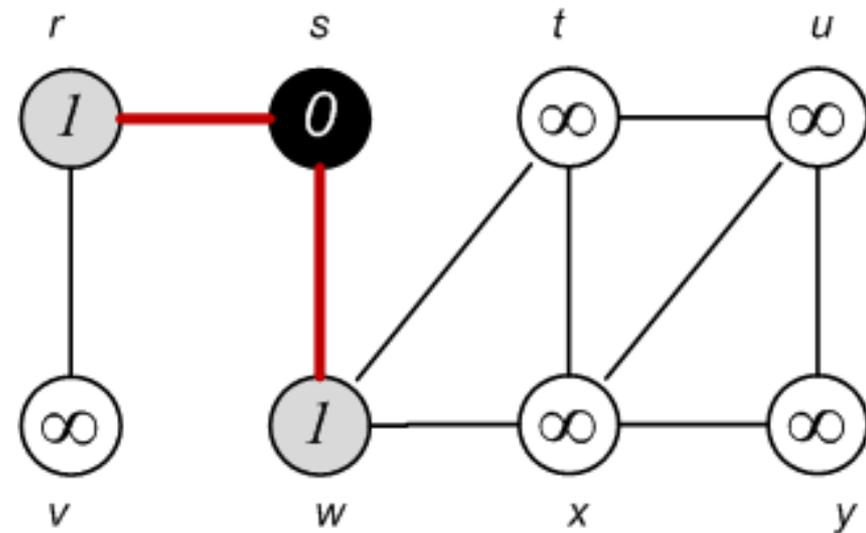
Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11   u ← DESENFILIEIRA(Q)
12   para cada v ← Adj[u]
13     se cor[v] = BRANCO
14       cor[v] ← CINZA
15       d[v] = d[u] + 1
16       π[v] ← u
17       ENFILEIRA(Q, v)
18   cor[u] ← PRETO
  
```

$u = s$

$Adj[u] = \{r, w\}$



Enfileirou os vértices desconhecidos pela busca...

Busca em Largura

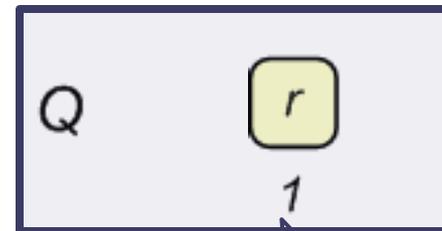
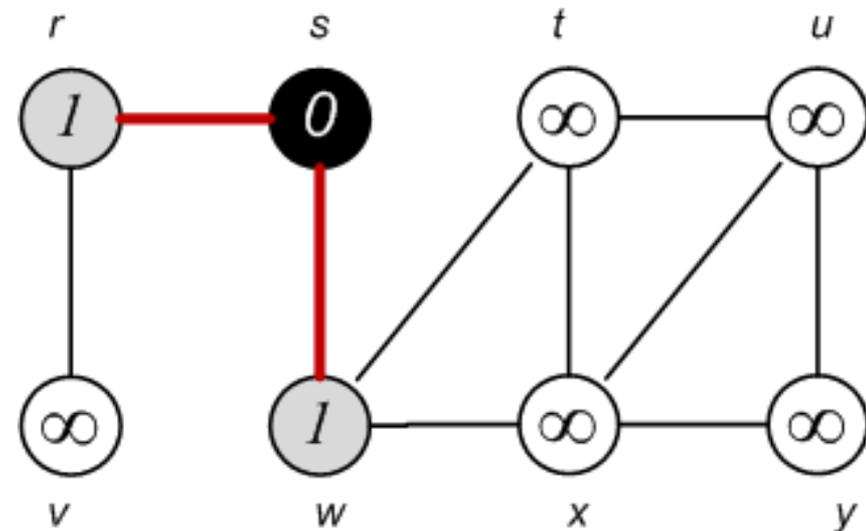
```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```

$u=w$

$\text{Adj}[u]=\{s,t,x\}$



Retira w da fila, testa seus adjacentes...

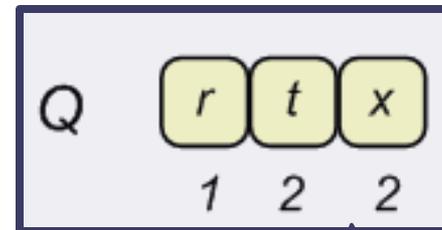
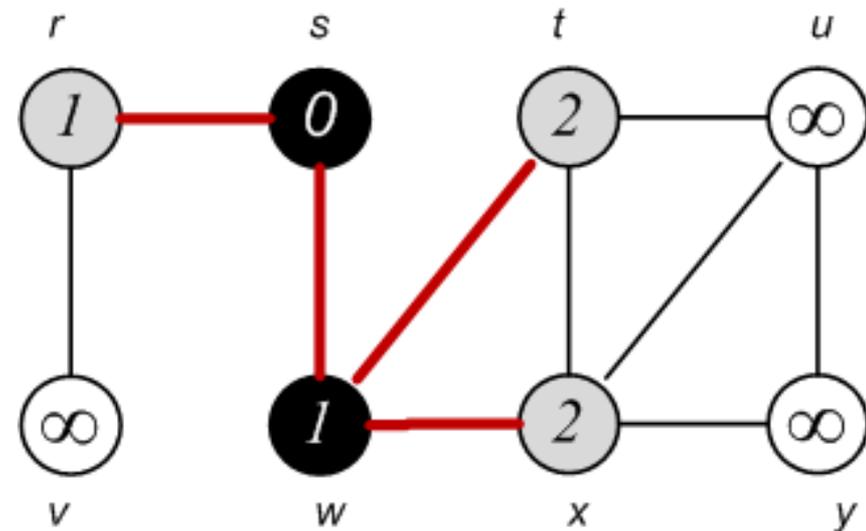
Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```

$u = s$
 $\text{Adj}[u] = \{t, x\}$



Enfileirou os vértices desconhecidos pela busca...

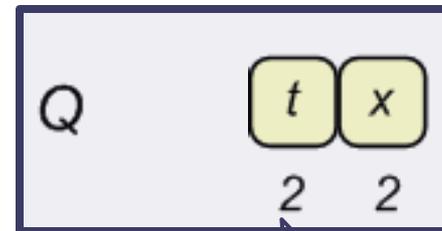
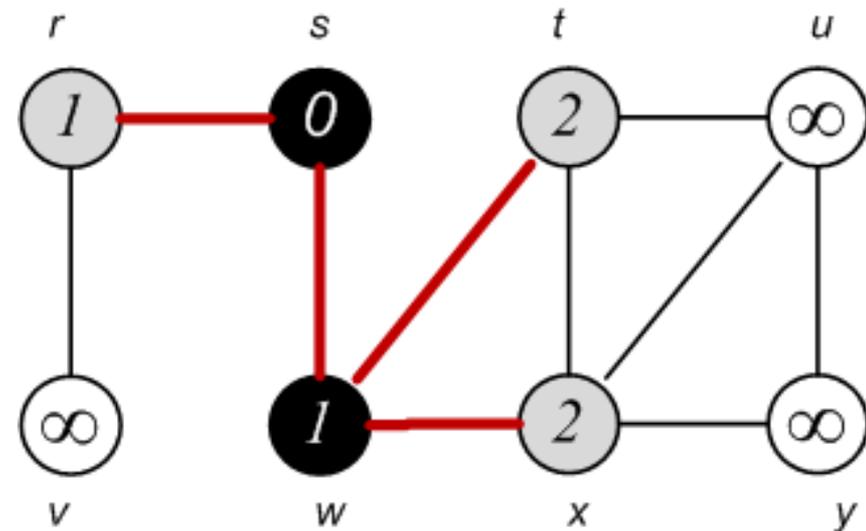
Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```

$u=r$
 $\text{Adj}[u]=\{s,v\}$



Retira r da fila, testa seus adjacentes...

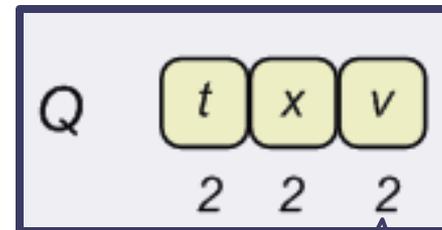
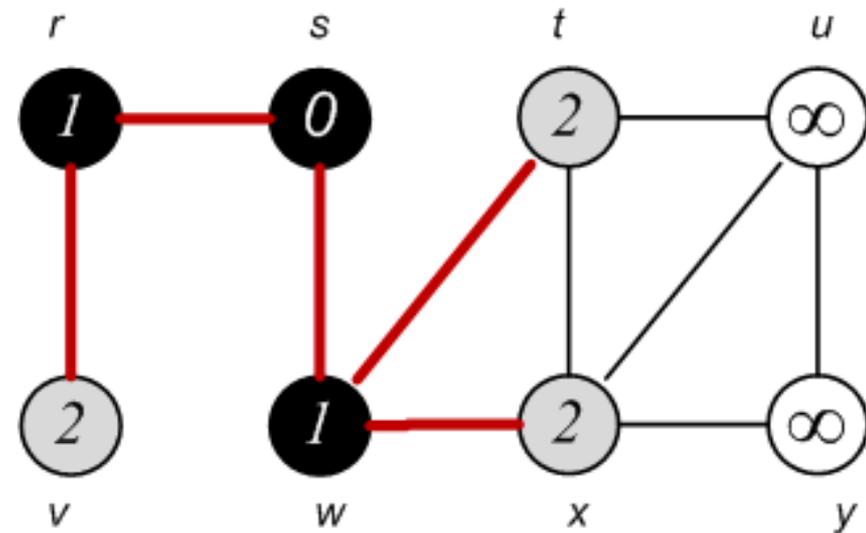
Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```

$u=r$
 $\text{Adj}[u]=\{s,v\}$



Enfileirou os vértices desconhecidos pela busca...

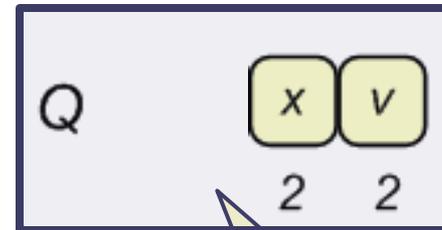
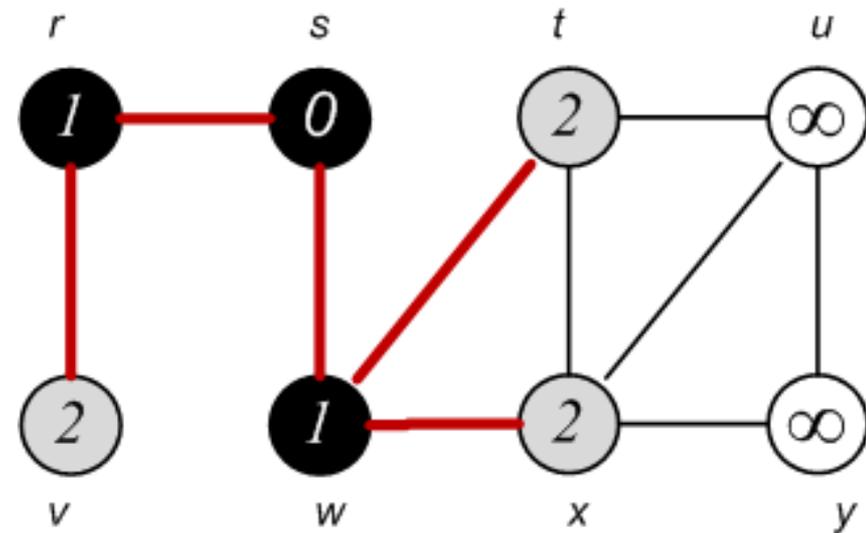
Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```

$u = t$
 $\text{Adj}[u] = \{w, x, u\}$



Retira t da fila, testa seus adjacentes...

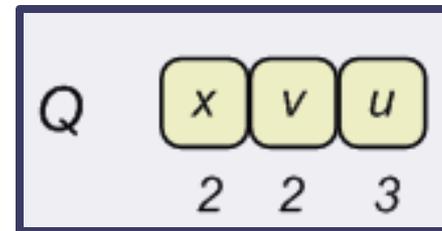
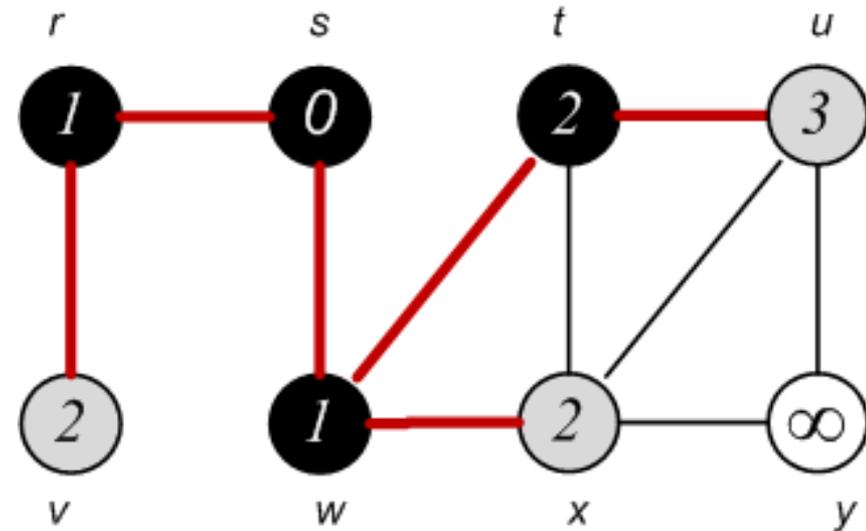
Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```

$u = t$
 $\text{Adj}[u] = \{w, x, u\}$



Enfileirou os vértices desconhecidos pela busca...

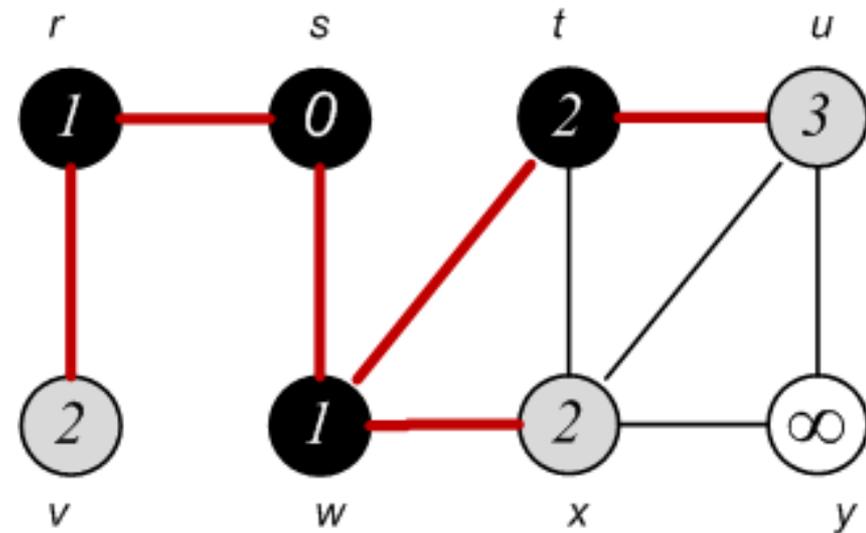
Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```

$u = x$
 $\text{Adj}[u] = \{w, t, u, y\}$



Retira x da fila, testa seus adjacentes...

Busca em Largura

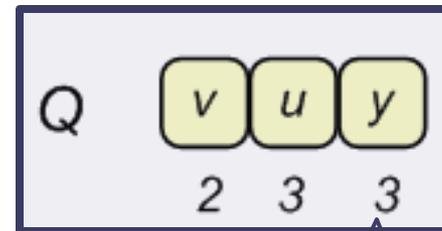
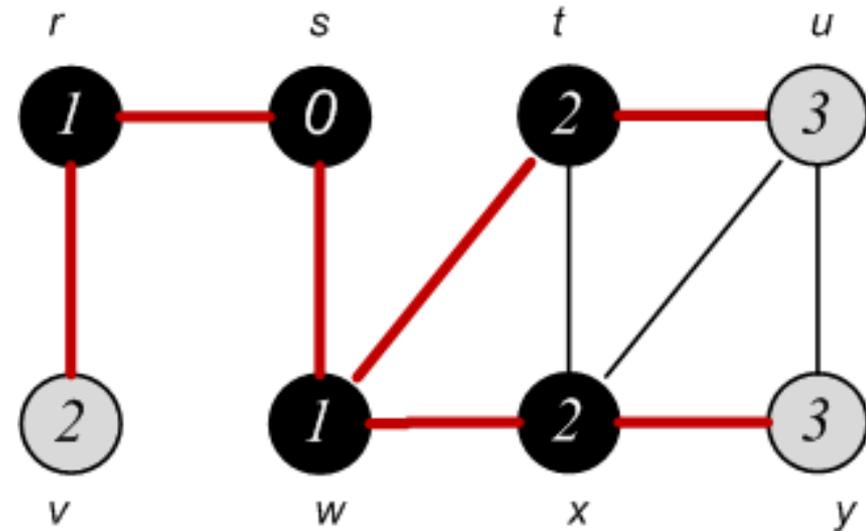
```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```

$u=x$

$\text{Adj}[u]=\{w,t,u,y\}$



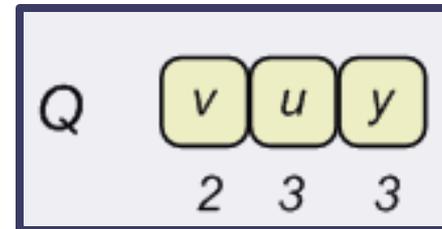
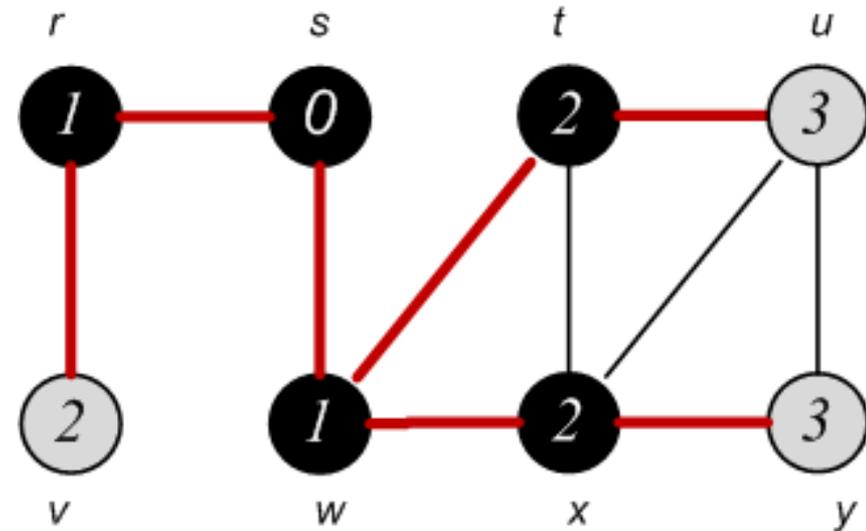
Enfileirou os vértices desconhecidos pela busca...

Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```



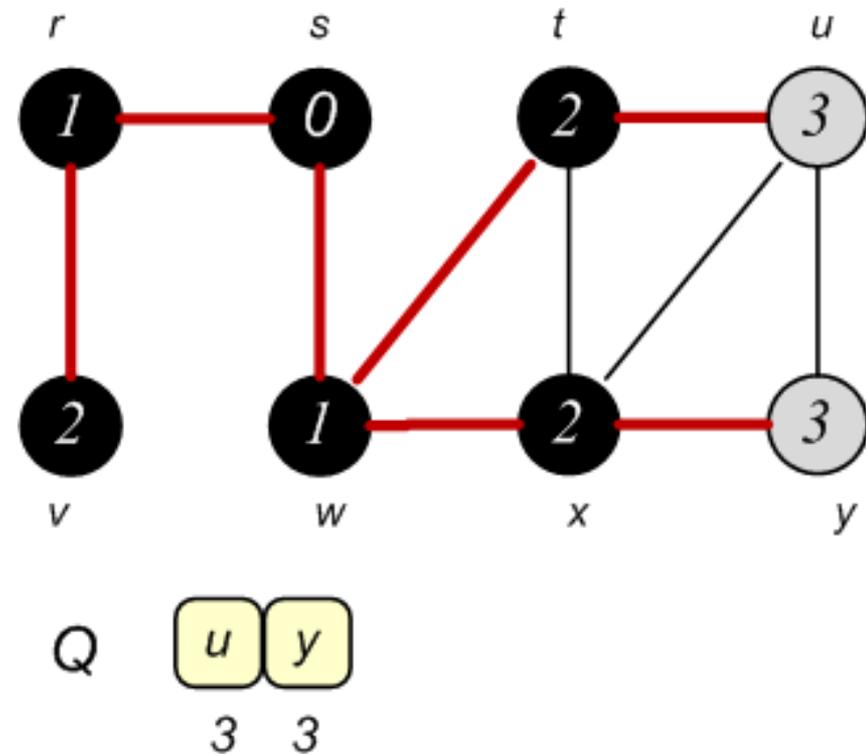
Marcando os vértices de preto...

Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```



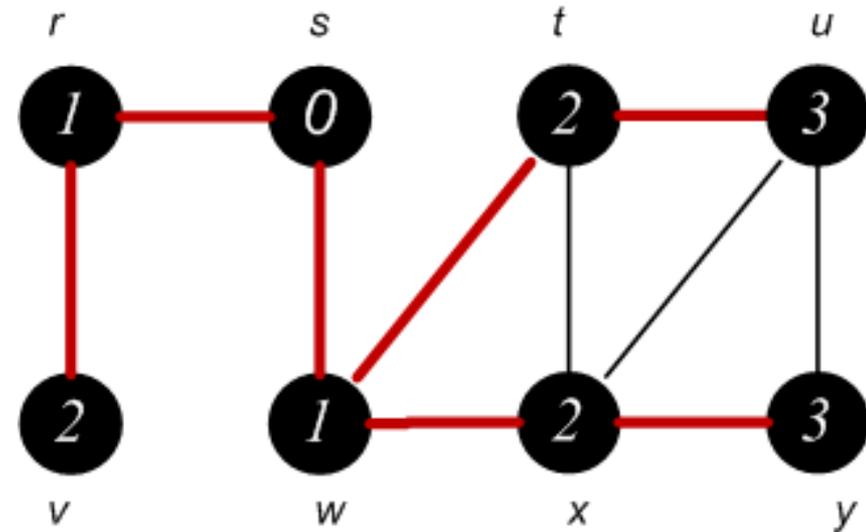
Marcando os vértices de preto...

Busca em Largura

```

10 enquanto !vazia(Q)
11    $u \leftarrow \text{DESENFILIEIRA}(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow \text{Adj}[u]$ 
13     se  $\text{cor}[v] = \text{BRANCO}$ 
14        $\text{cor}[v] \leftarrow \text{CINZA}$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17        $\text{ENFILEIRA}(Q, v)$ 
18    $\text{cor}[u] \leftarrow \text{PRETO}$ 

```

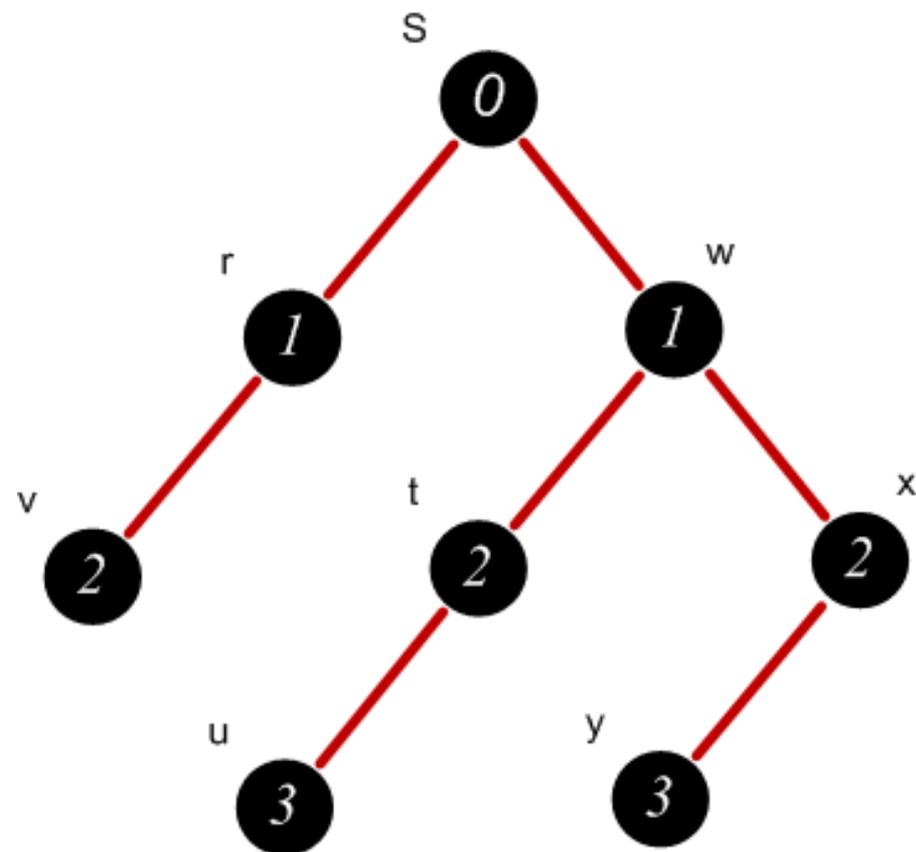
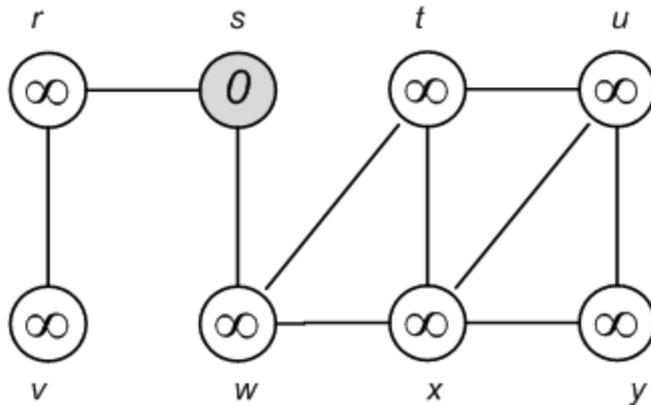


Q

Marcando os vértices de preto...

Busca em Largura

Árvore gerada na busca



Vetor Π

Índice:

Valor:

s	y	x	t	w	u	v	r
NULL	x	w	w	s	t	r	s

Busca em largura

Análise de complexidade

BFS(G, s)

```
1 para cada vértice  $u \leftarrow V[G] - \{s\}$ 
2    $cor[u] \leftarrow BRANCO$ 
3    $d[u] \leftarrow \infty$ 
4    $\pi[u] \leftarrow NULL$ 
5  $cor[s] \leftarrow CINZA$ 
6  $d[s] \leftarrow 0$ 
7  $\pi[s] \leftarrow NULL$ 
8  $Q \leftarrow novaFila()$ 
9 ENFILEIRA( $Q, s$ )
10 enquanto  $!vazia(Q)$ 
11    $u \leftarrow DESENFILERA(Q)$ 
12   para cada  $v \leftarrow Adj[u]$ 
13     se  $cor[v] = BRANCO$ 
14        $cor[v] \leftarrow CINZA$ 
15        $d[v] = d[u] + 1$ 
16        $\pi[v] \leftarrow u$ 
17       ENFILEIRA( $Q, v$ )
18    $cor[u] \leftarrow PRETO$ 
```

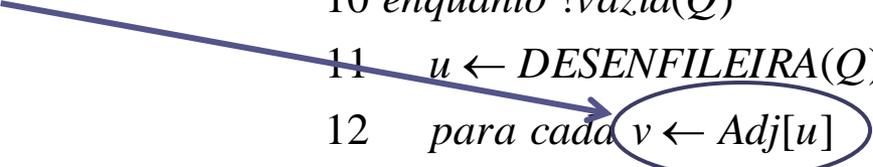
Busca em largura

Análise de complexidade

- Obviamente que a complexidade da busca em largura depende diretamente da representação do grafo utilizada;

```

10 enquanto !vazia(Q)
11   u ← DESENFILEIRA(Q)
12   para cada v ← Adj[u]
13     se cor[v] = BRANCO
14       cor[v] ← CINZA
15       d[v] = d[u] + 1
16       π[v] ← u
17       ENFILEIRA(Q, v)
18   cor[u] ← PRETO
  
```



- Utilizando lista de adjacência: $O(|V| + |A|)$

Exercícios

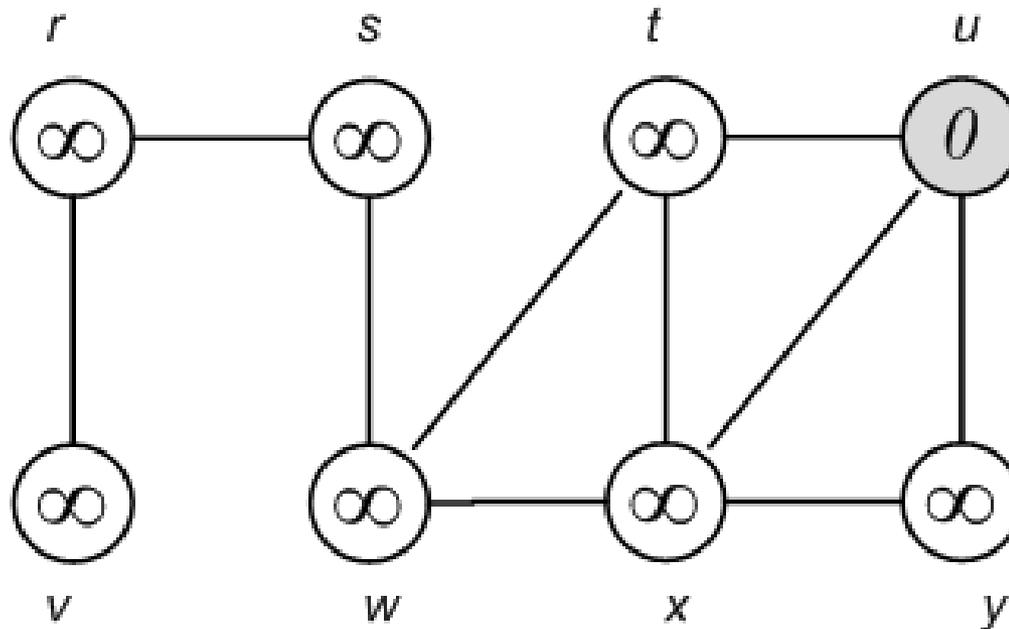


Exercício 01

- Sugira adaptações simples no algoritmo de Busca em Largura para transformá-lo em uma Busca em profundidade;
 - Apresente o pseudo-código;
 - Apresente também uma discussão sobre sua solução.

Exercício 02

- Mostre os valores dos vetores π e d resultantes da $BFS(G,u)$, para o grafo G a seguir:



Exercício 03

- Apresente uma análise de complexidade de tempo (como vocês viram em Estrutura de Dados I), utilizando a notação O (o-zão) do algoritmo de Busca em Largura.

Bibliografia

- CORMEN, T. H.; LEISERSON, C. E.; RIVEST, R. L.; (2002). Algoritmos - Teoria e Prática. Tradução da 2ª edição americana. Rio de Janeiro. Editora Campus.
- ZIVIANI, N. (2007). Projeto e Algoritmos com implementações em Java e C++. São Paulo. Editora Thomson;

