

PROFESSOR
Humberto César Brandão de Oliveira

SEMESTRE
2009/2

Planejamento de Aulas

aula no.	Dia	Tópicos e Aulas
01	11/08/2009	Um pouco de história
02	13/08/2009	Introdução - Conceitos básicos
03	18/08/2009	Introdução - Representação computacional
04	20/08/2009	Busca em Profundidade (DFS)
05	25/08/2009	Explicação geral dos trabalhos práticos (código base)
06	27/08/2009	Conexidade e Conectividade em Grafos
--	01/09/2009	Afastamento para o SBPO 2009
--	03/09/2009	Afastamento para o SBPO 2009
07	08/09/2009	Aula de apresentação de TP1 e TP Extra
08	10/09/2009	Busca em Largura (BFS)
09	15/09/2009	Propriedades da BFS e da DFS
10	16/09/2009	Aula tira dúvidas (<i>quarta-feira - 17h</i>)
11	17/09/2009	Prova 01
12	22/09/2009	Árvore Geradora Mínima - Algoritmo Genérico
13	24/09/2009	Árvore Geradora Mínima - Algoritmo de Kruskal
14	29/09/2009	Árvore Geradora Mínima - Algoritmo de Prim
15	01/10/2009	Caminhos Mais Curtos de origem única
16	06/10/2009	Algoritmo de Bellman-Ford
17	08/10/2009	Ordenação Topológica
18	13/10/2009	Caminhos Mais Curtos de origem única em grafos acíclicos
19	14/10/2009	Apresentação do TP2 - Sala D-303 (<i>quarta-feira - 17h</i>)
20	20/10/2009	Algoritmo de Dijkstra
21	22/10/2009	Prova 02
22	27/10/2009	Apresentação do TP3 - Sala D-303
23	29/10/2009	Fluxo Máximo
24	03/11/2009	Algoritmo de Ford-Fulkerson
25	05/11/2009	O Problema do Emparelhamento Bipartido Máximo
26	10/11/2009	Prova 03
---	---	Afastamento
27	03/12/2009	Seminários
28	08/12/2009	Seminários
29	10/12/2009	Seminários
30	??/12/2009	Prova especial

Bibliografia

- CORMEN, T. H.; LEISERSON, C. E.; RIVEST, R. L.; (2002). Algoritmos – Teoria e Prática. Tradução da 2ª edição americana. Rio de Janeiro. Editora Campus.
- PAULO OSWALDO BOAVENTURA NETTO. Grafos: Teoria, Modelos, Algoritmos. Rio de Janeiro. 4ª edição. (2006). Editora Edgard Blücher.
- ZIVIANI, N. (2007). Projeto e Algoritmos com implementações em Java e C++. São Paulo. Editora Thomson.

Distribuição dos pontos

A distribuição de pontos da disciplina será feita segundo a Tabela 1.

Tabela 1 – Tabela de distribuição de pontos

Avaliação	Tipo	Pontos
Prova 1	Individual	25,00
Prova 2	Individual	25,00
Prova 3	Individual	30,00
Seminário	Em grupo	5,00
Implementação 1	Individual	5,00
Implementação 2	Individual	5,00
Implementação 3	Individual	5,00

Sobre as provas:

- Cada prova tem caráter de avaliação individual;

Sobre os trabalhos práticos (TP):

- Os temas dos trabalhos práticos serão divulgados no site;
- Cada trabalho prático tem caráter de avaliação individual;
- Cada trabalho prático deve ser implementado em linguagem de programação definida pelo professor em sala de aula;
- Havendo cópia entre alunos, todos perdem a nota de todo o TP;
- A entrega do TP deve seguir os moldes divulgados no site;
- Não serão tolerados atrasos nas entregas.

Sobre o seminário:

- A quantidade de pessoas em cada grupo será definida pelo professor (baseado nas aulas disponíveis para apresentações e no número de alunos matriculados);

Comentários gerais:

- Para cada prova, será assumido que o aluno domina o assunto relativo aos capítulos anteriores aos marcados para a prova. Assim, na formulação das questões poderão ser utilizados conceitos e terminologias de assuntos cobertos em provas anteriores.
- Durante as aulas poderão ser propostos outros exercícios, provas ou quaisquer outros tipos de atividades valendo pontos extras ou para substituir itens da avaliação normal. No entanto, o professor não vai se preocupar em divulgar para alunos faltosos quaisquer destas atividades. Assim, pode ser conveniente que o aluno procure saber o que ocorreu nas aulas de que não tenha participado.